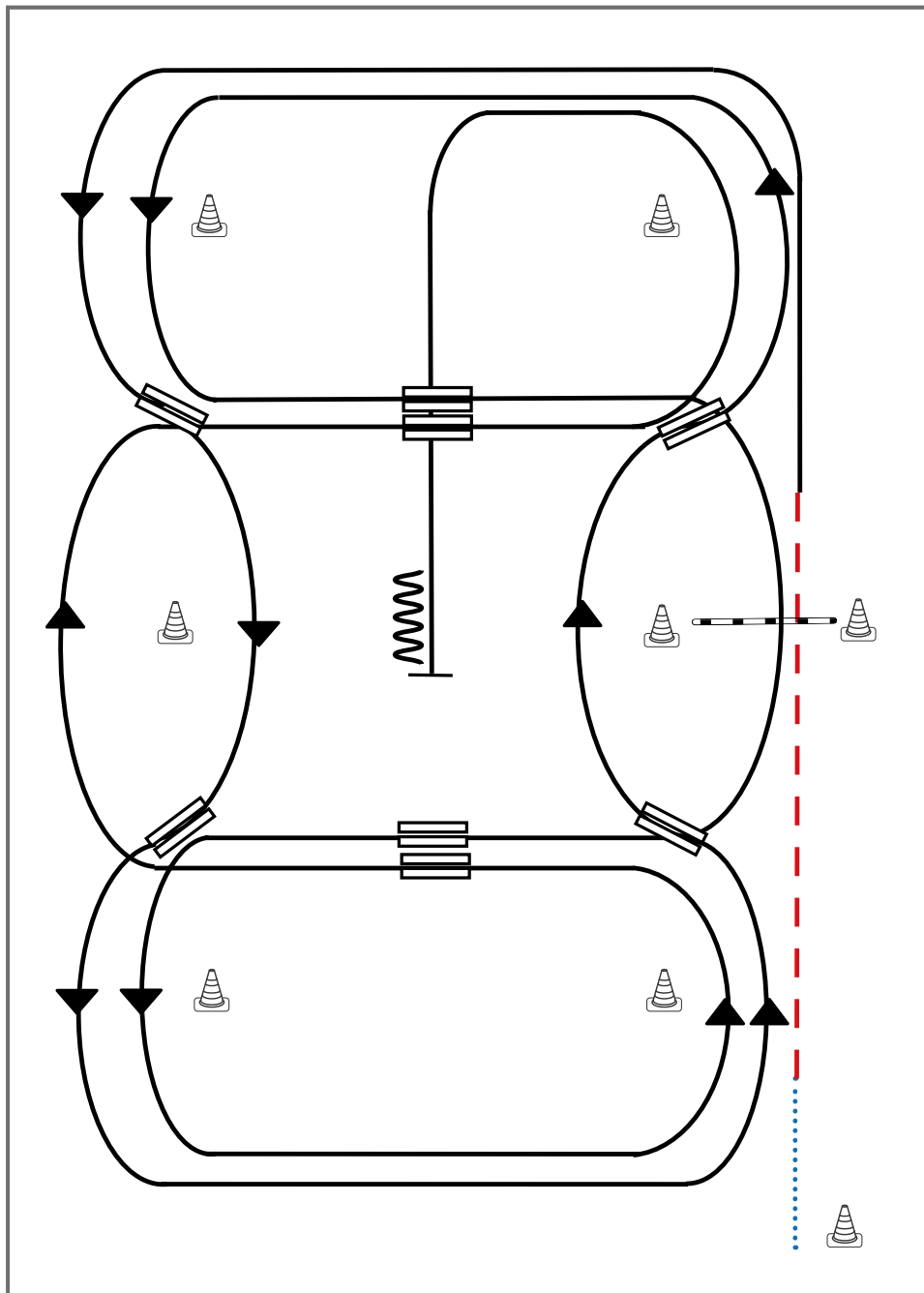


LK 3 Western Riding

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen

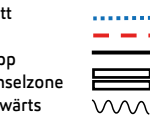
Western Riding



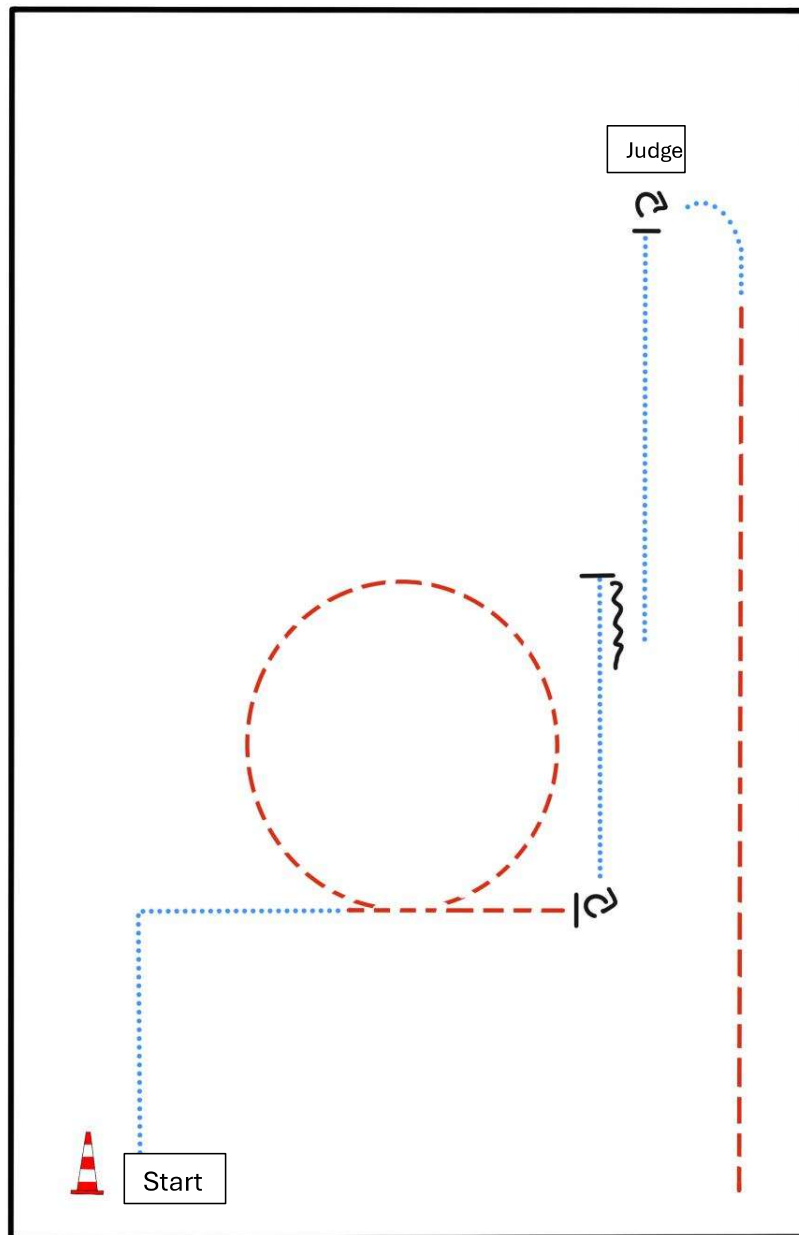
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

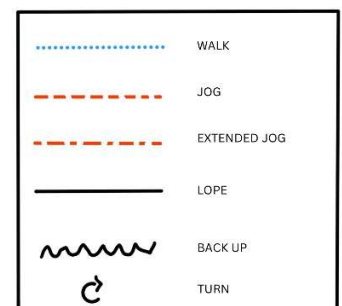


Pattern Showmanship at Halter #12 - LK 4-5

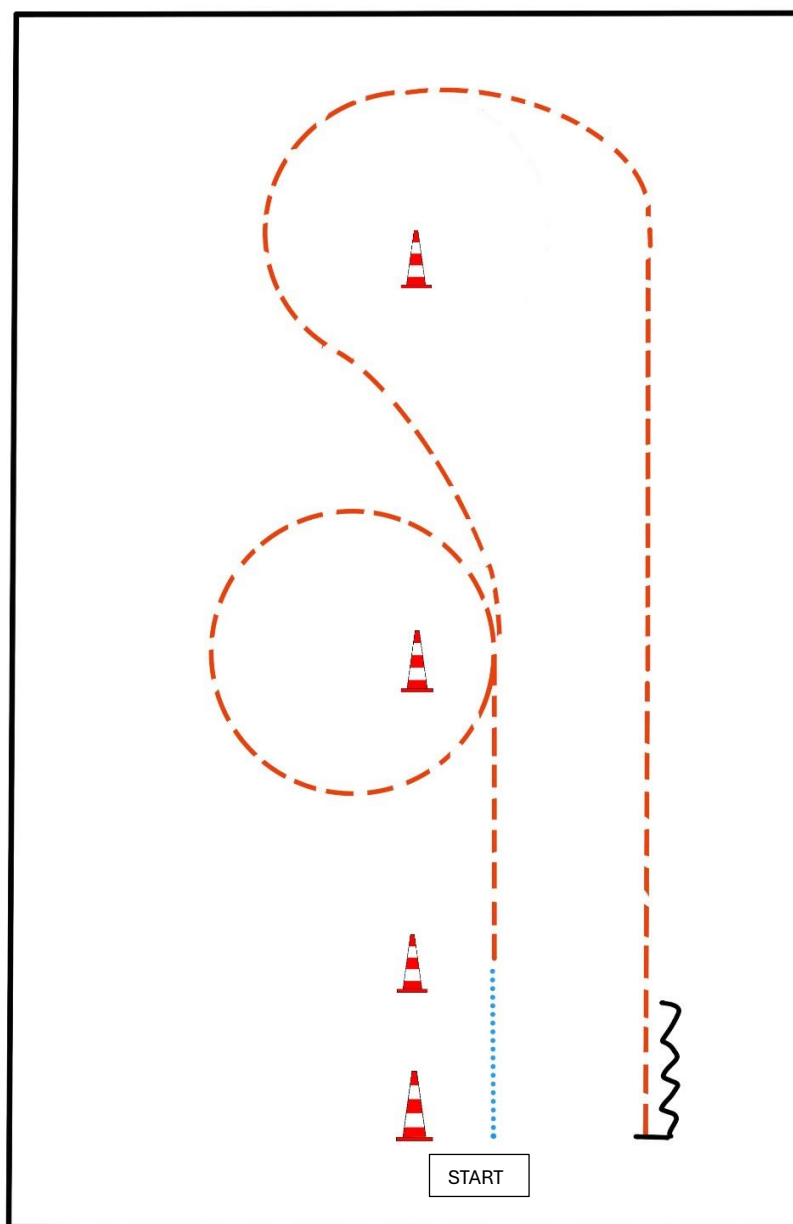


BE READY AT MARKER

- 1) WALK CORNER
- 2) TROT
- 3) STOP, TURN 270°
- 4) WALK, STOP
- 5) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 6) WALK, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 90°
- 10) TROT OUT

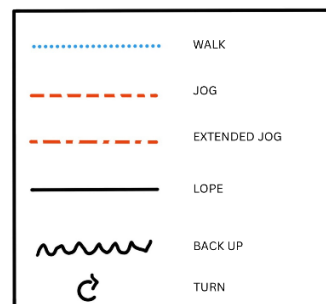


Pattern Western Horsemanship #2 - WT

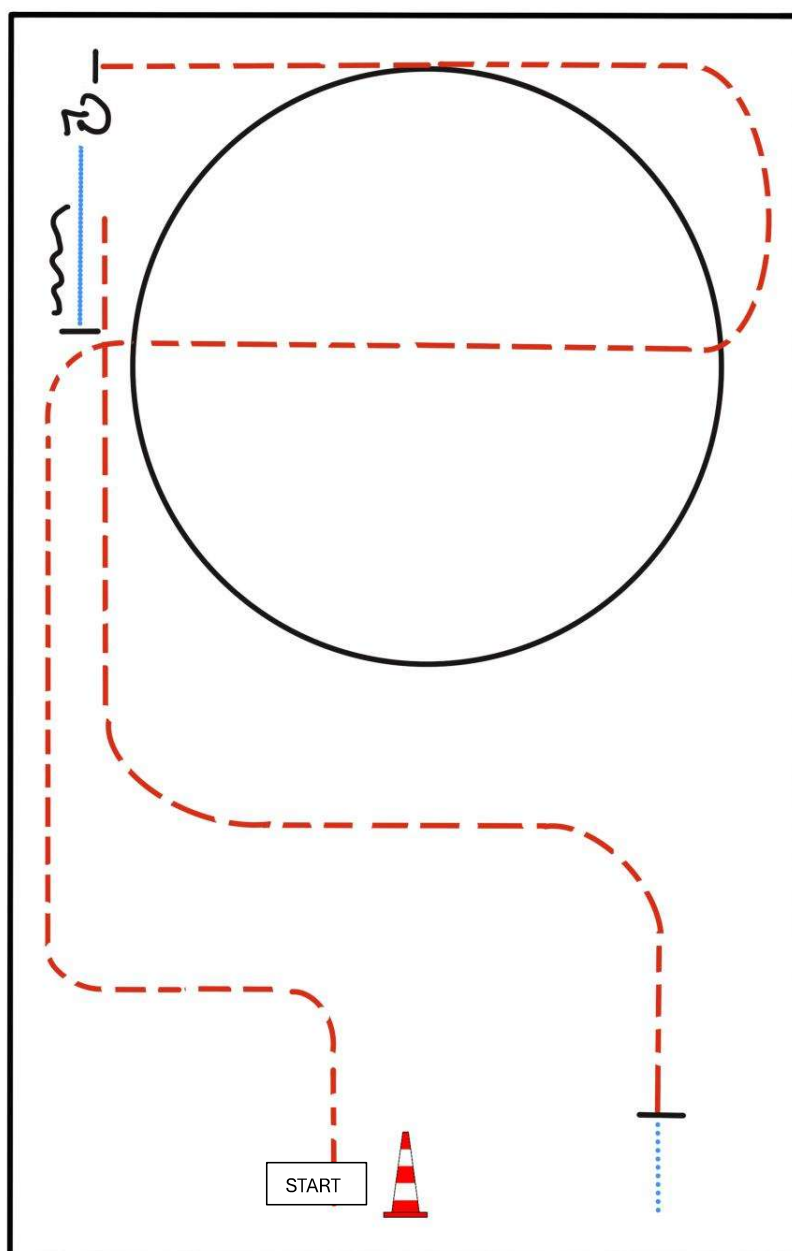


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG CIRCLE LEFT
- 3) JOG
- 4) STOP
- 5) BACK UP

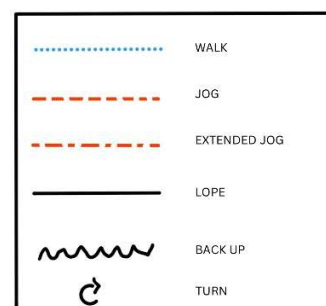


Pattern Western Horsemanship #21 - LK 4-5

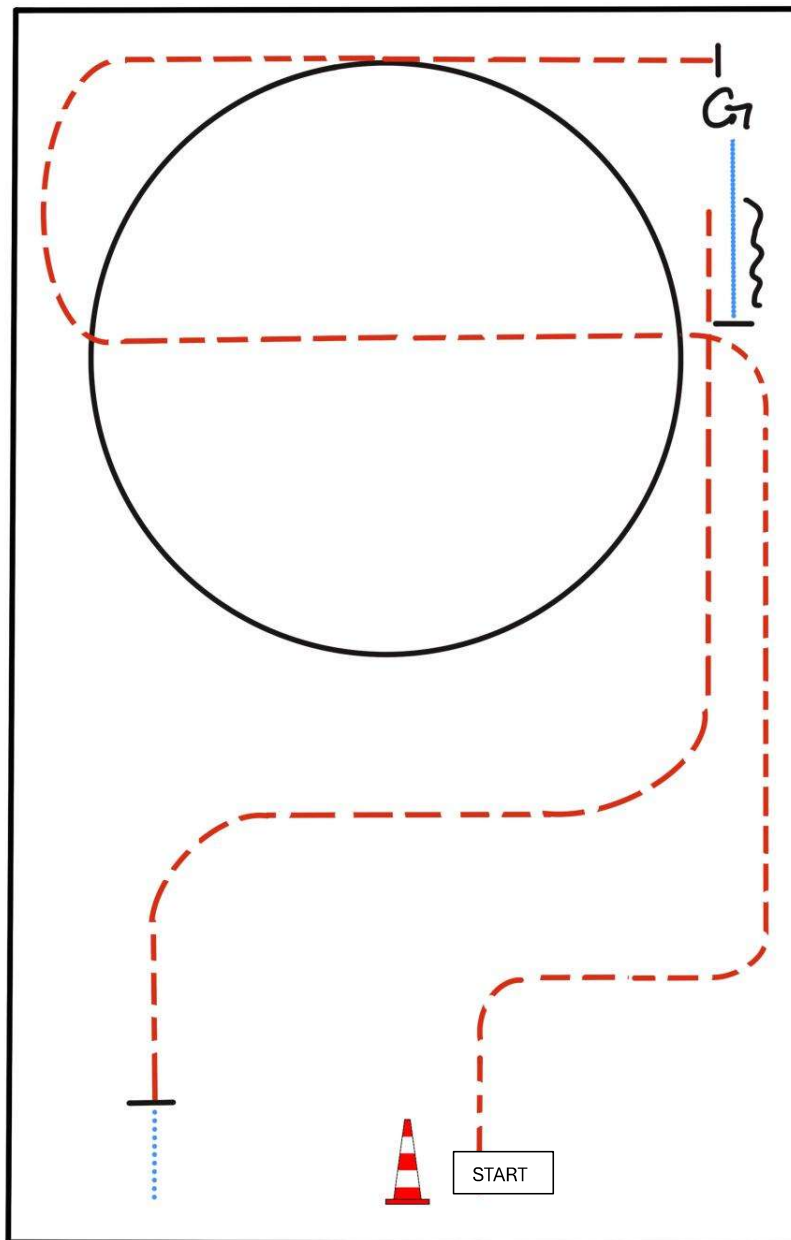


BE READY AT MARKER

1. JOG
2. LOPE (LL)
3. JOG
4. STOP, TURN 270° RIGHT
5. WALK
6. STOP, BACK UP
7. JOG
8. STOP, HESITATE, WALK OUT

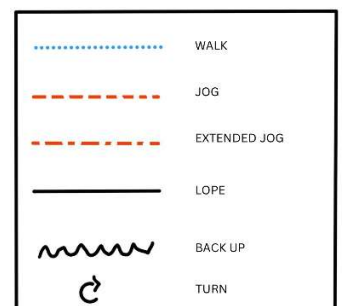


Pattern Western Horsemanship #20 - LK 4-5

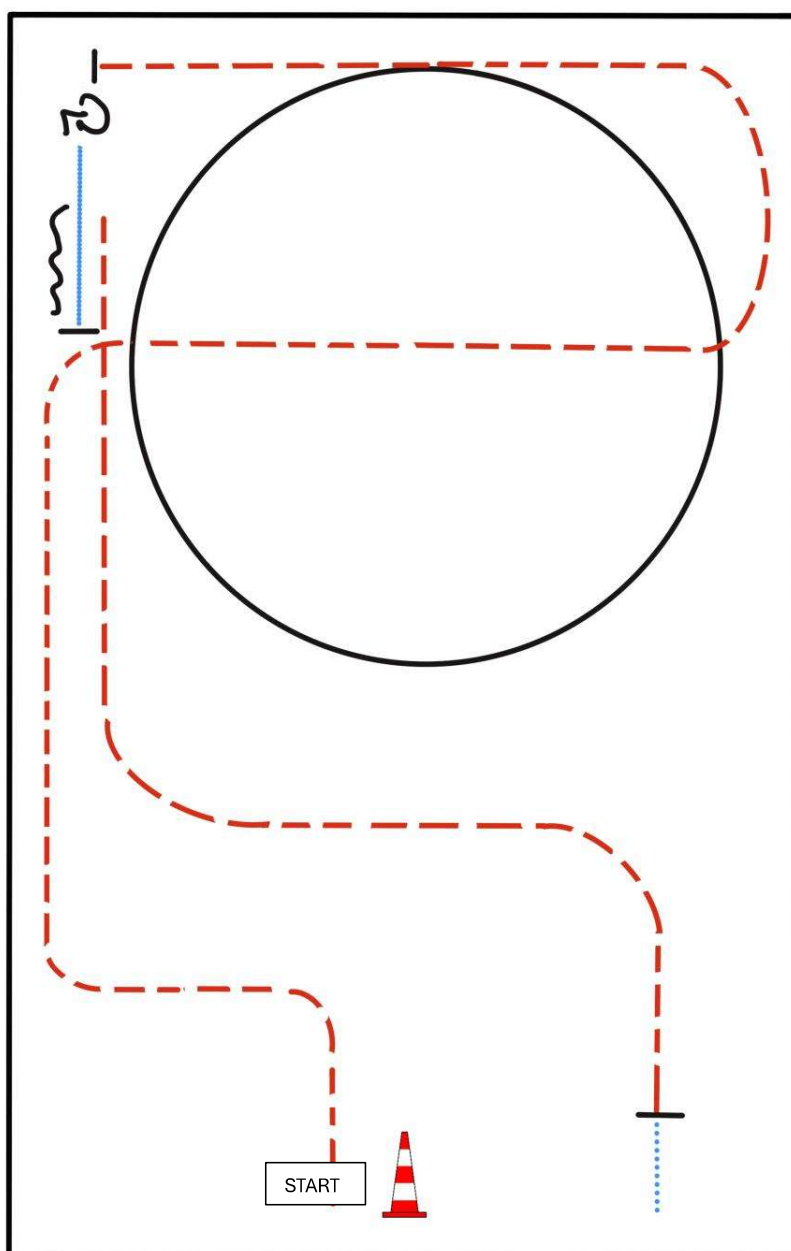


BE READY AT MARKER

1. JOG
2. LOPE (RL)
3. JOG
4. STOP, TURN 270° LEFT
5. WALK
6. STOP, BACK UP
7. JOG
8. STOP, HESITATE, WALK OUT

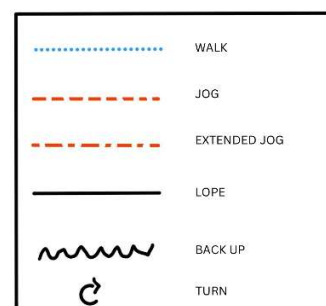


Pattern Western Horsemanship #21 - LK 4-5

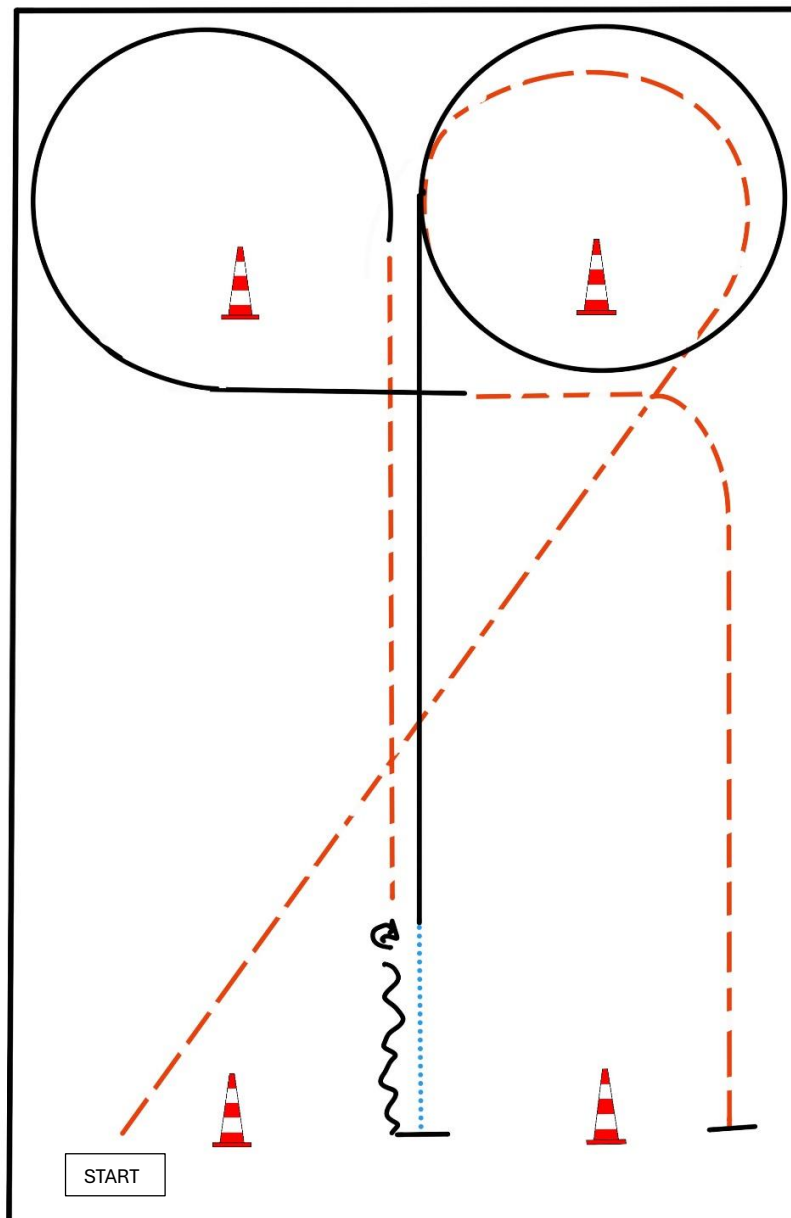


BE READY AT MARKER

1. JOG
2. LOPE (LL)
3. JOG
4. STOP, TURN 270° RIGHT
5. WALK
6. STOP, BACK UP
7. JOG
8. STOP, HESITATE, WALK OUT

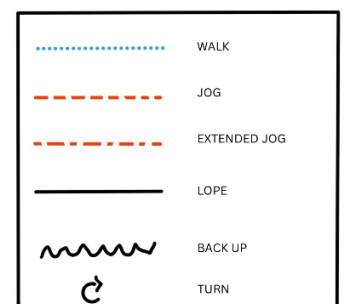


Pattern Western Horsemanship #3 - LK3



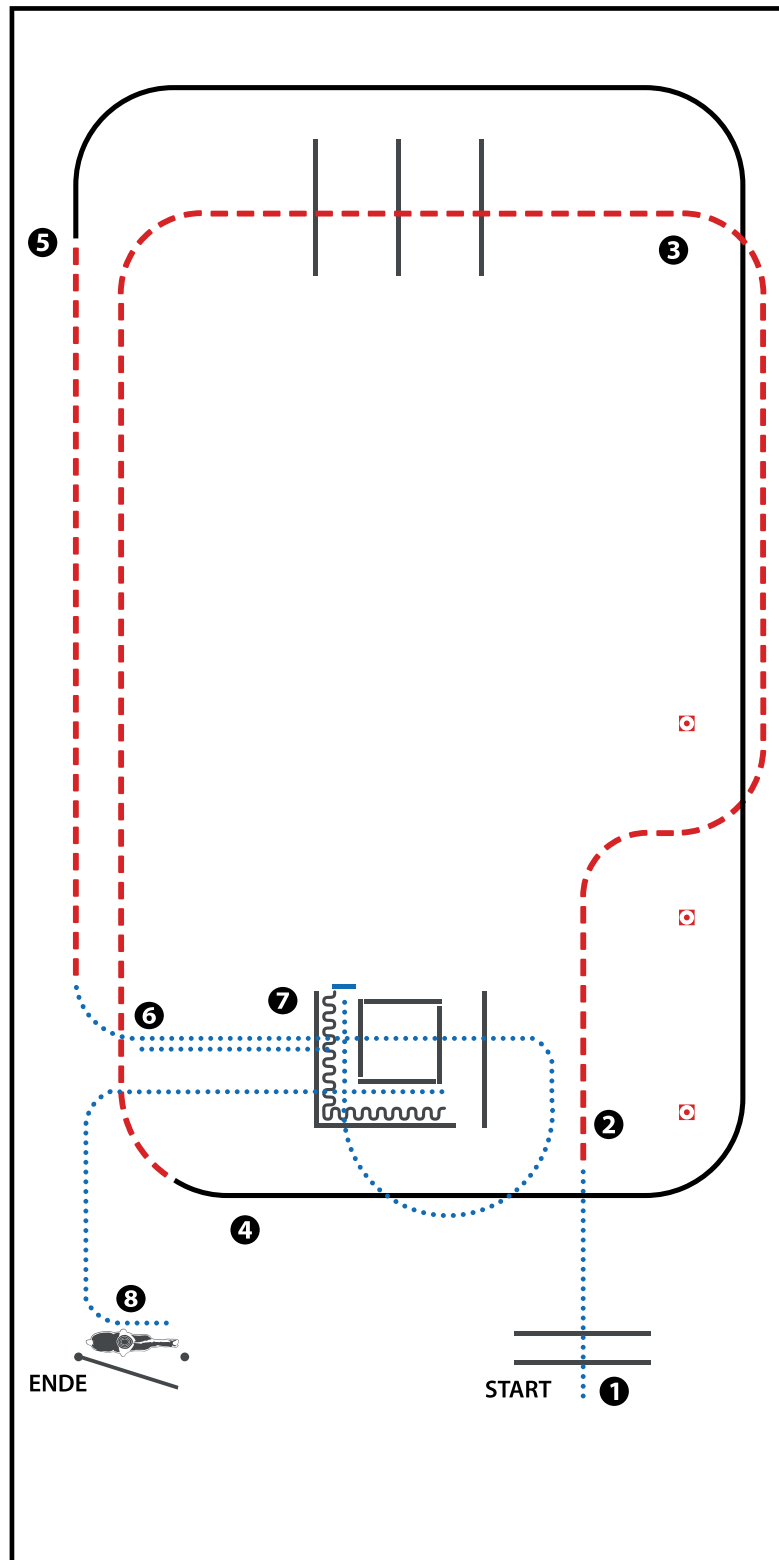
BE READY AT MARKER

- 1) JOG, EXTENDED JOG, JOG
- 2) LOPE (LL)
- 3) WALK, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 180° LEFT OR RIGHT
- 6) JOG
- 7) LOPE (LL)
- 8) JOG, STOP



LK 4/5 Trail

Trail-Set 7 #3 LK 4/5 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



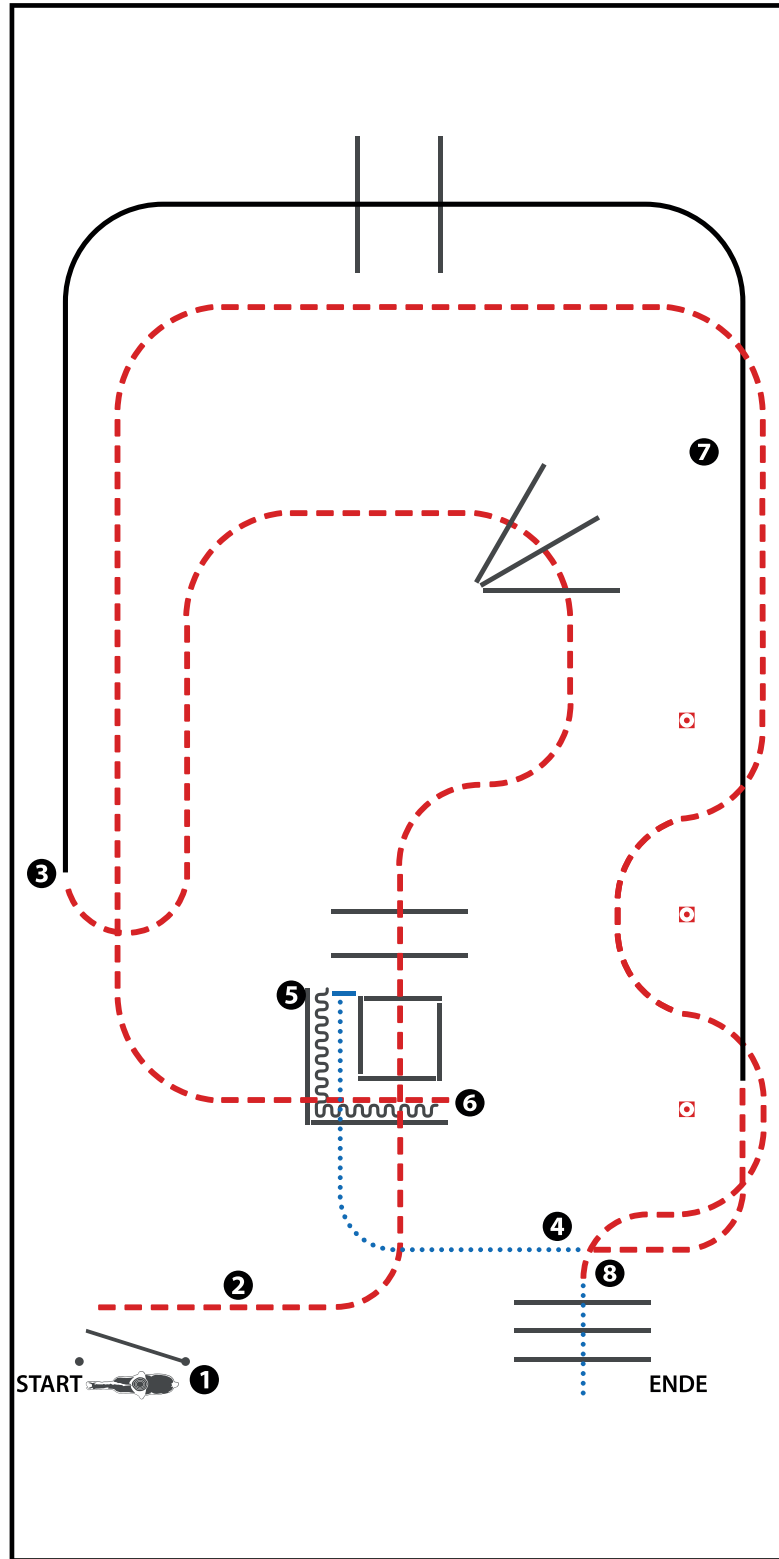
(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER
- 2) JOG SERPENTINE
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE (LL)
- 5) JOG
- 6) WALK OVER, WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP, WALK OUT
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN	=====

LK 3A Trail

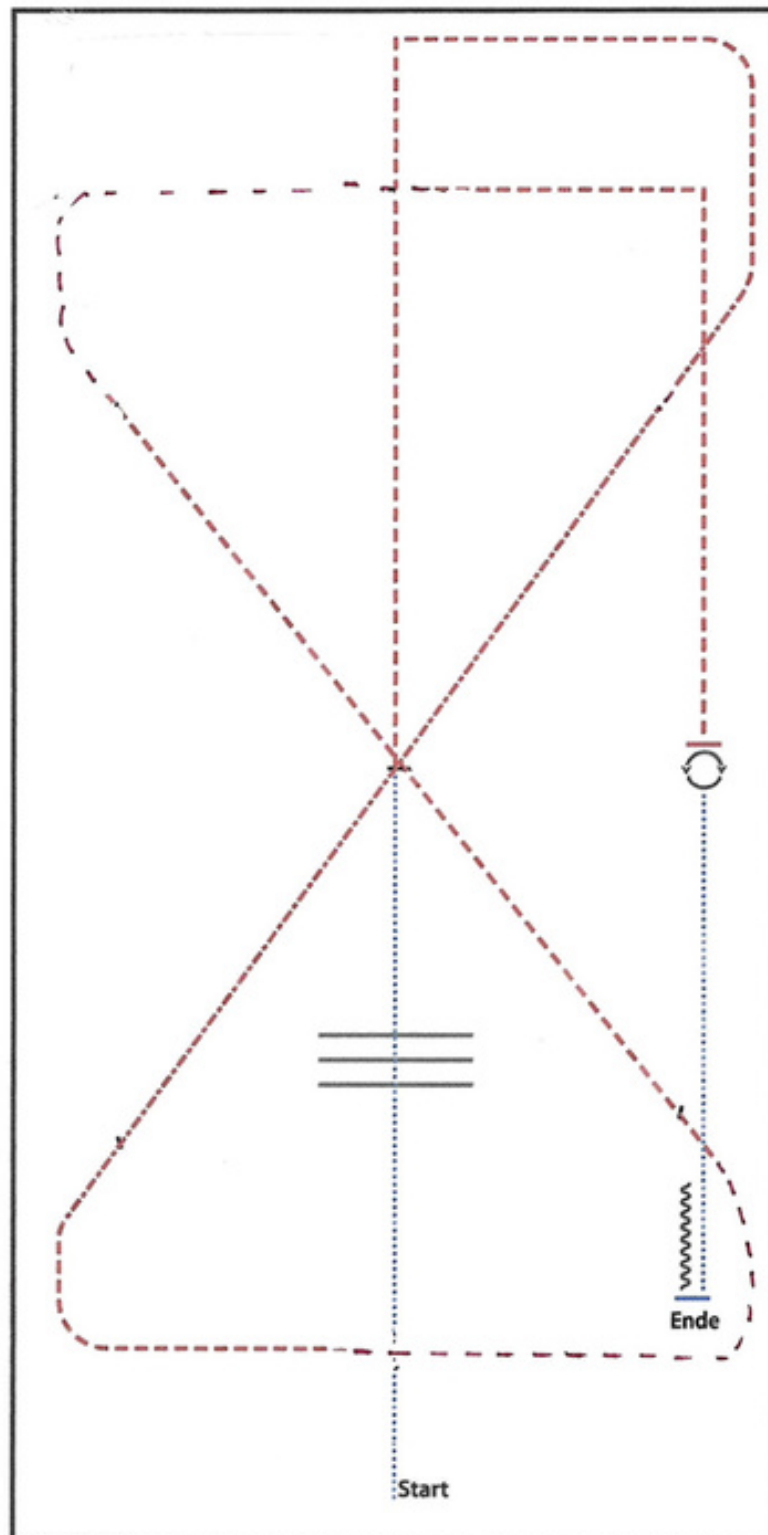
Trail-Set 7 #2 LK 3 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP
- 7) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 8) WALK OVER

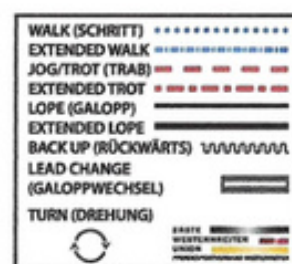
WALK (SCHRITT)	Blue dotted line
EXTENDED WALK	Blue dash-dot line
JOG/TROT (TRAB)	Red dashed line
EXTENDED TROT	Red dash-dot line
LOPE (GALOPP)	Black solid line
EXTENDED LOPE	Black wavy line
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	Black wavy line
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	Black solid line
TURN (DREHUNG)	Black solid line
	ERSTE WESTERNWEITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN



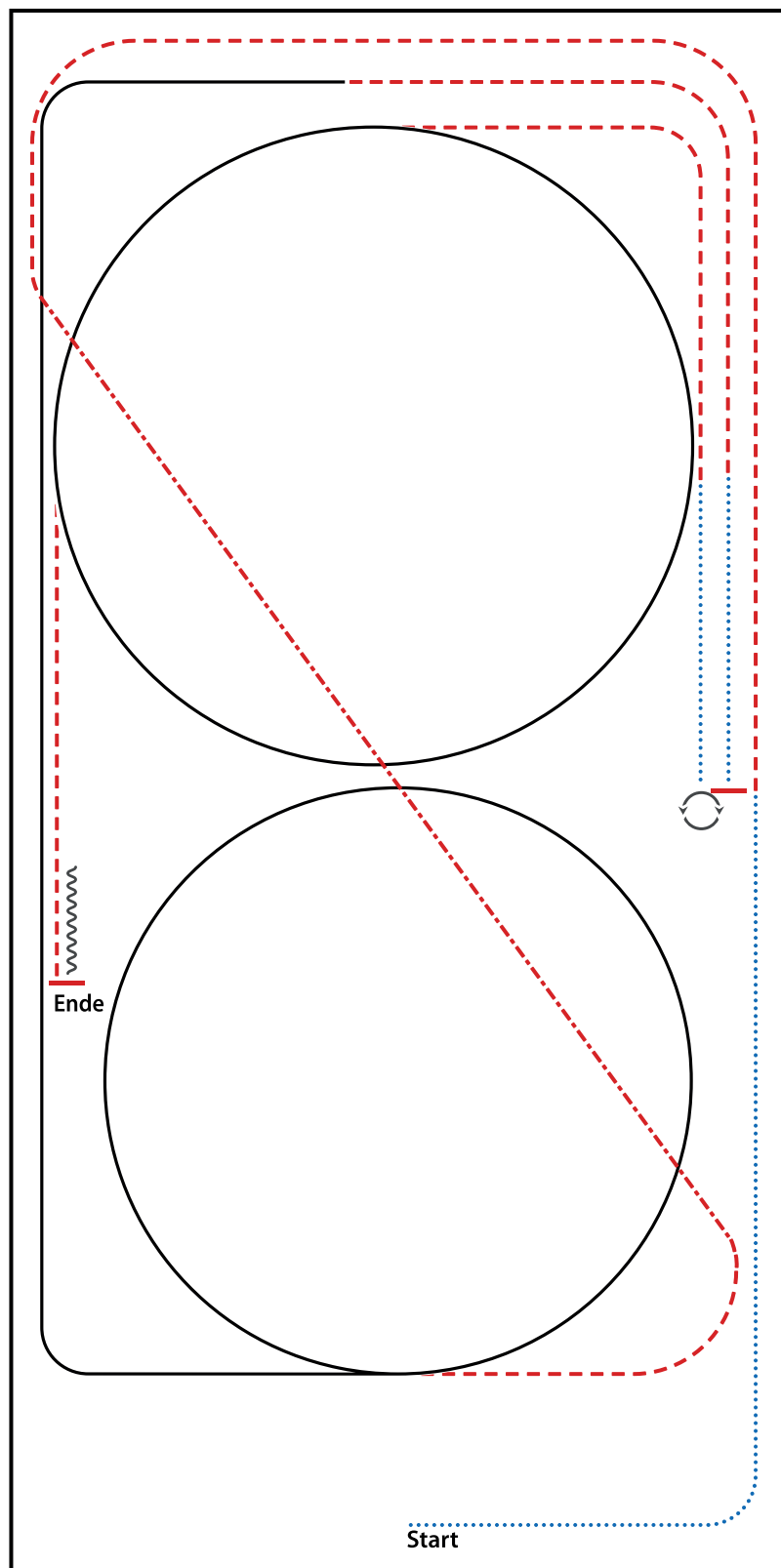
WALK
WALK OVER, WALK
TROT
EXTENDED TROT, TROT

TROT

TROT
STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
WALK
STOP, BACK UP



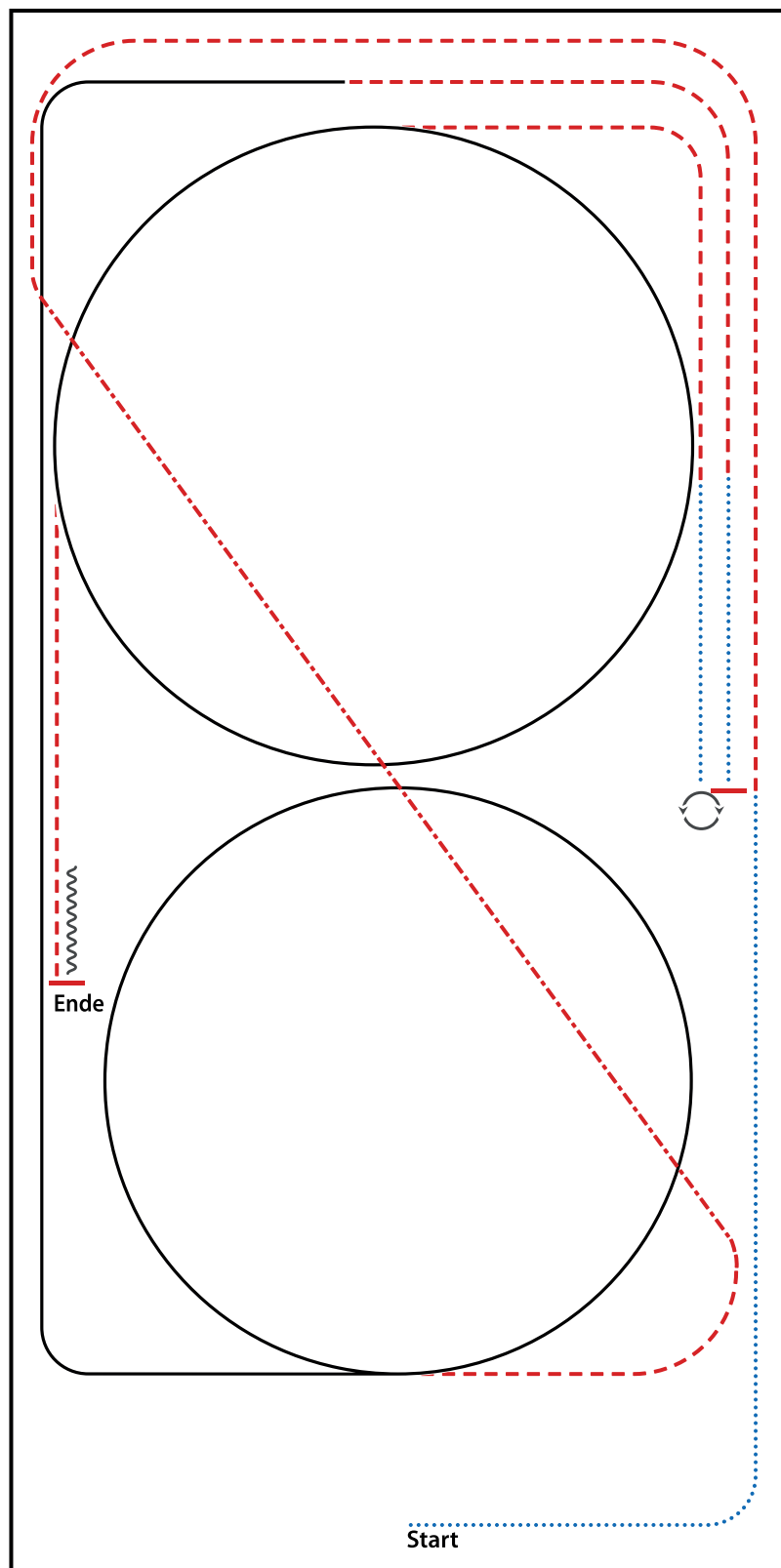
LK 4/5A Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

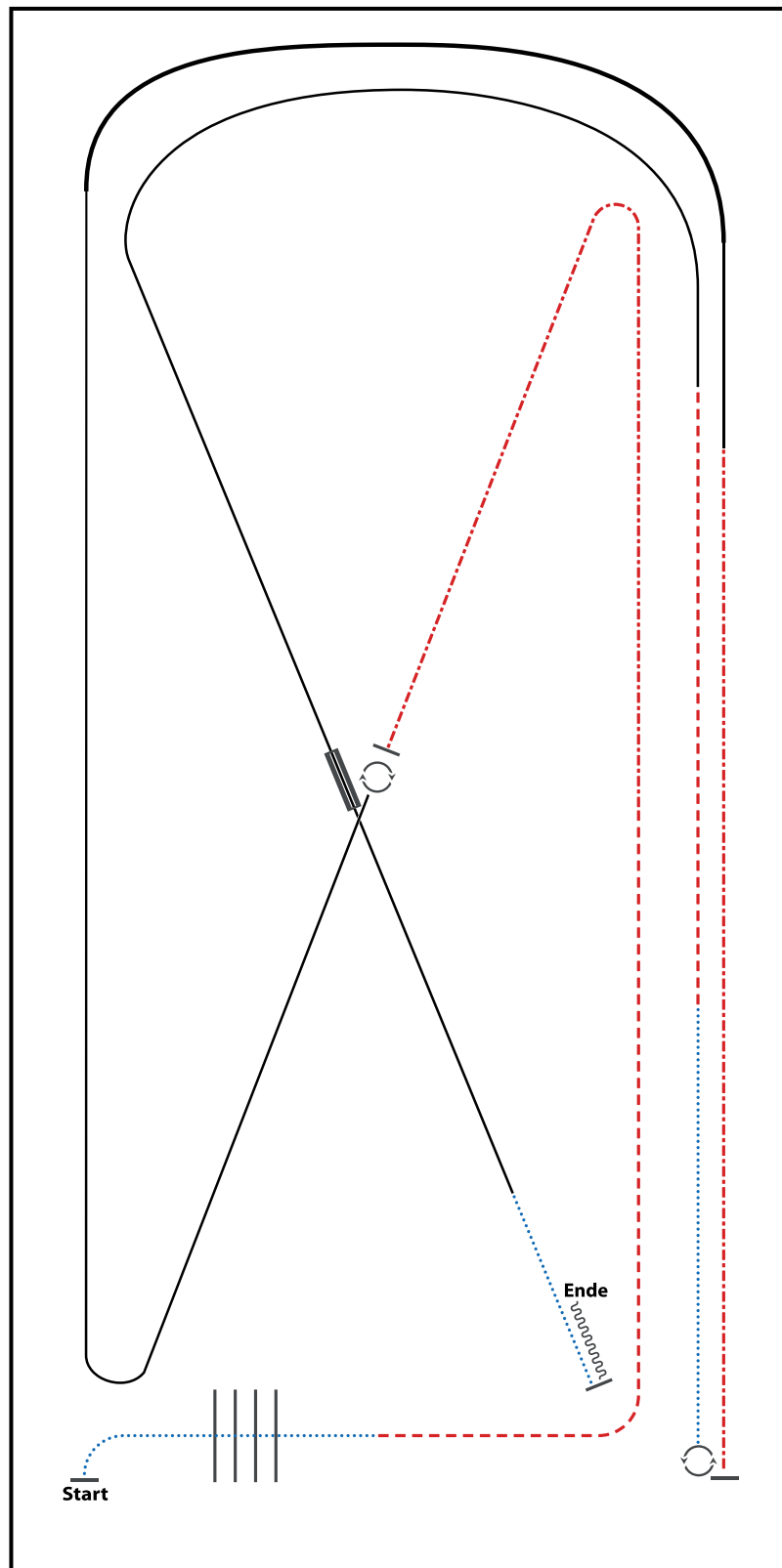
ERSTE
WESTERNREITER
UNION
FEDERATION
WESTERNREITER



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSCHUTTERBAND WESTERNREITER

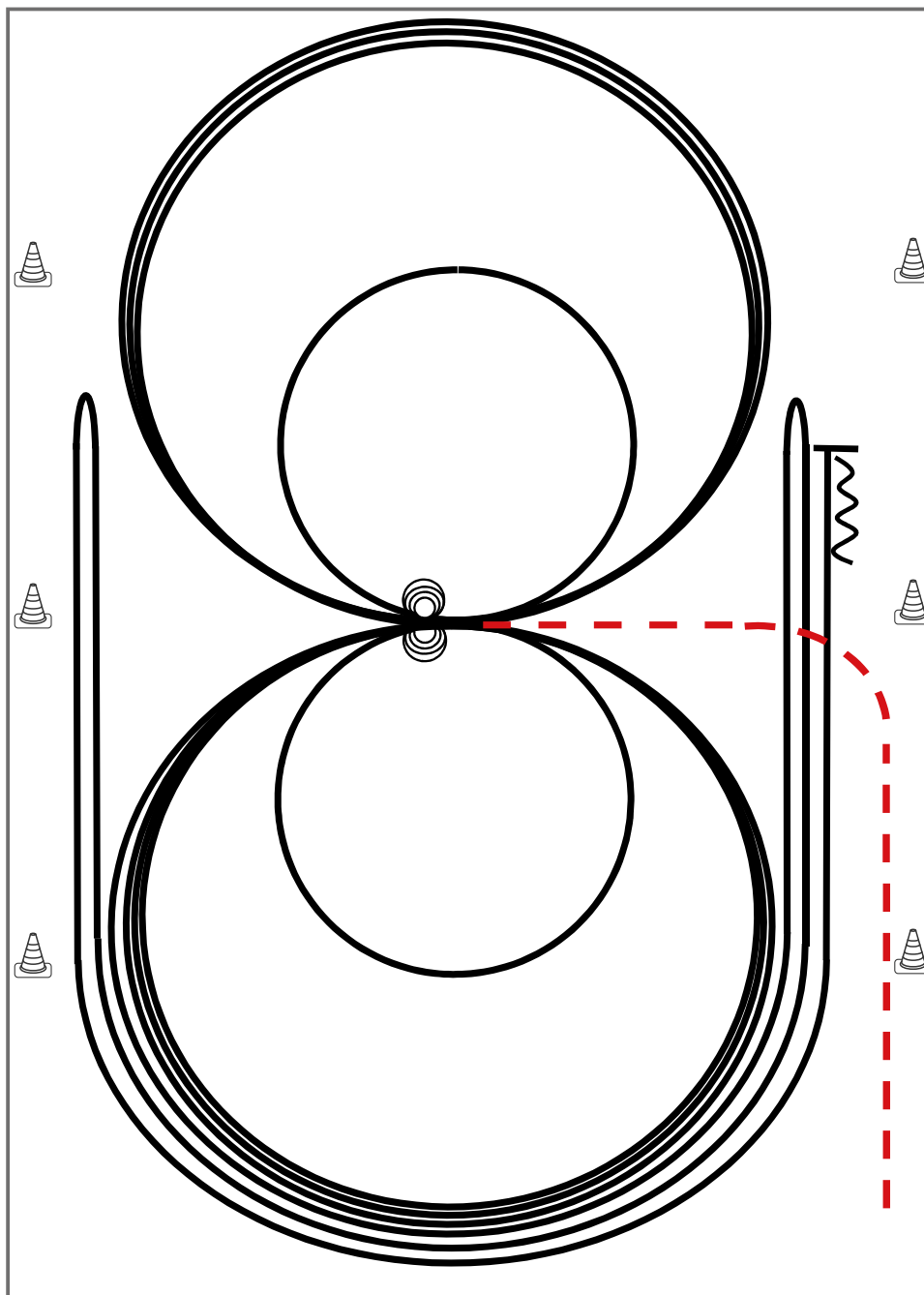
LK 3A Ranch Riding



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) STOP, 1½ TURN LEFT
- 9) WALK
- 10) TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 13) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEDELSKIDTERRAND WESTERNREITER	=====

Reining Pattern 5



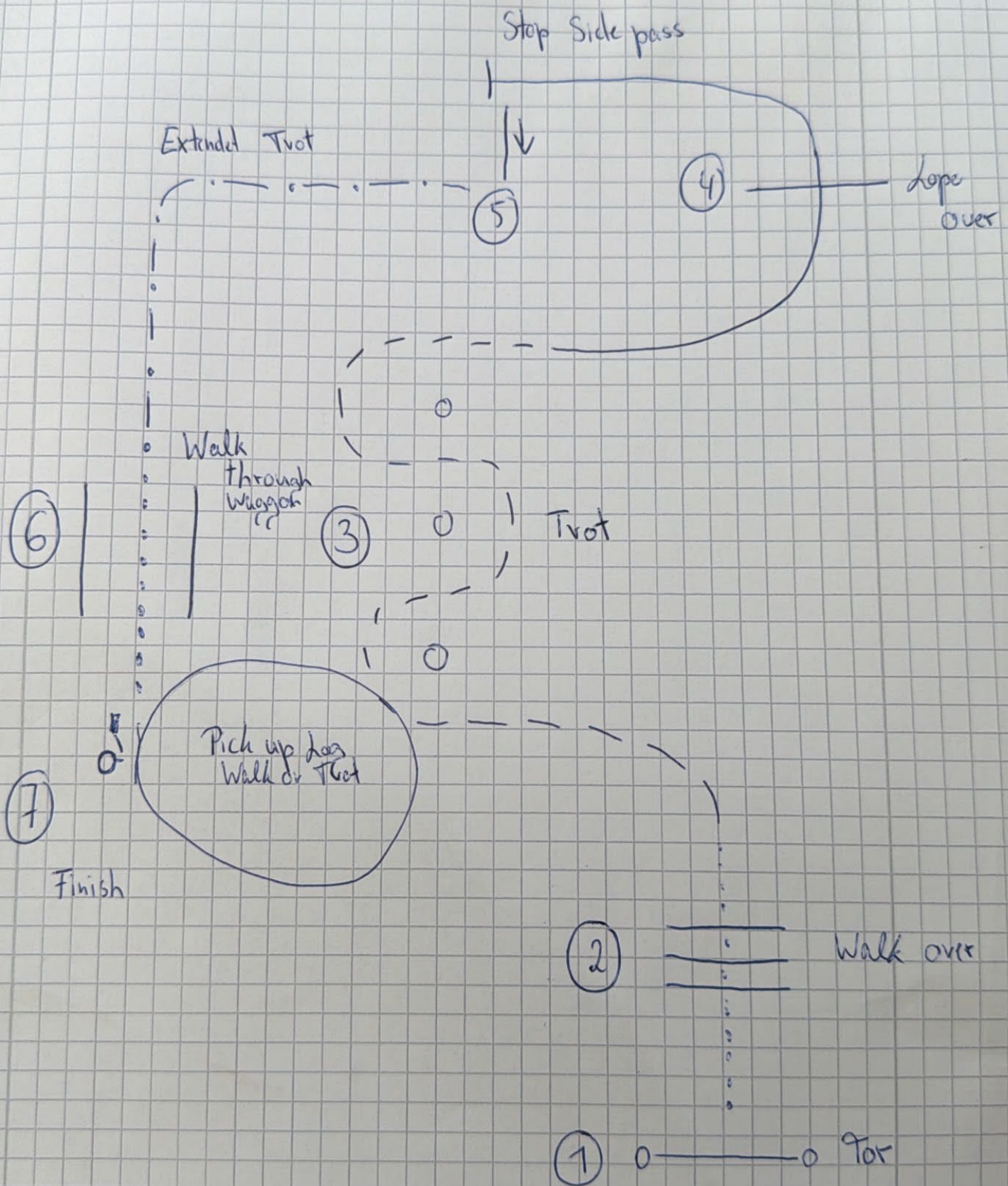
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

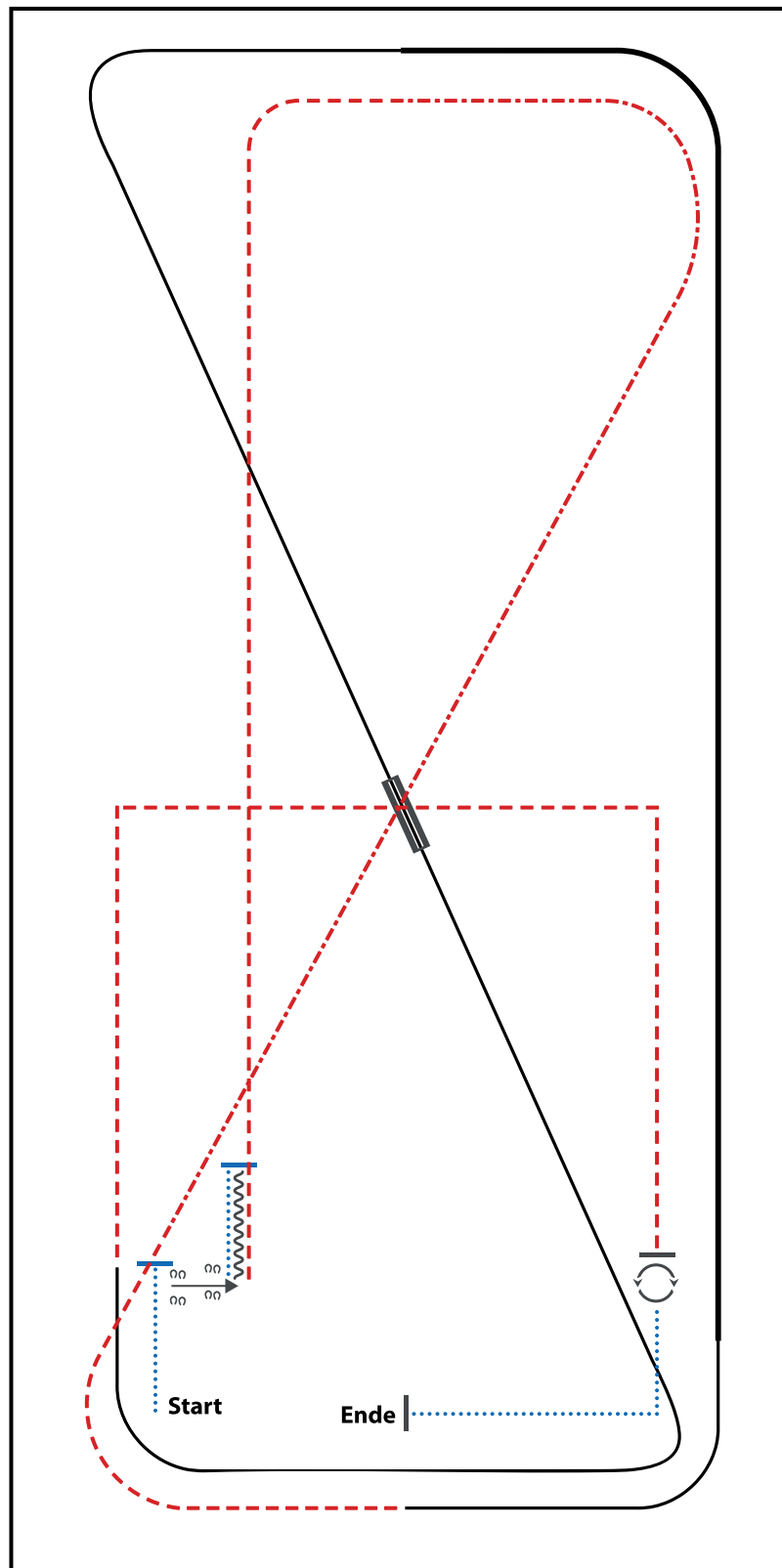
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

Ranch Trail



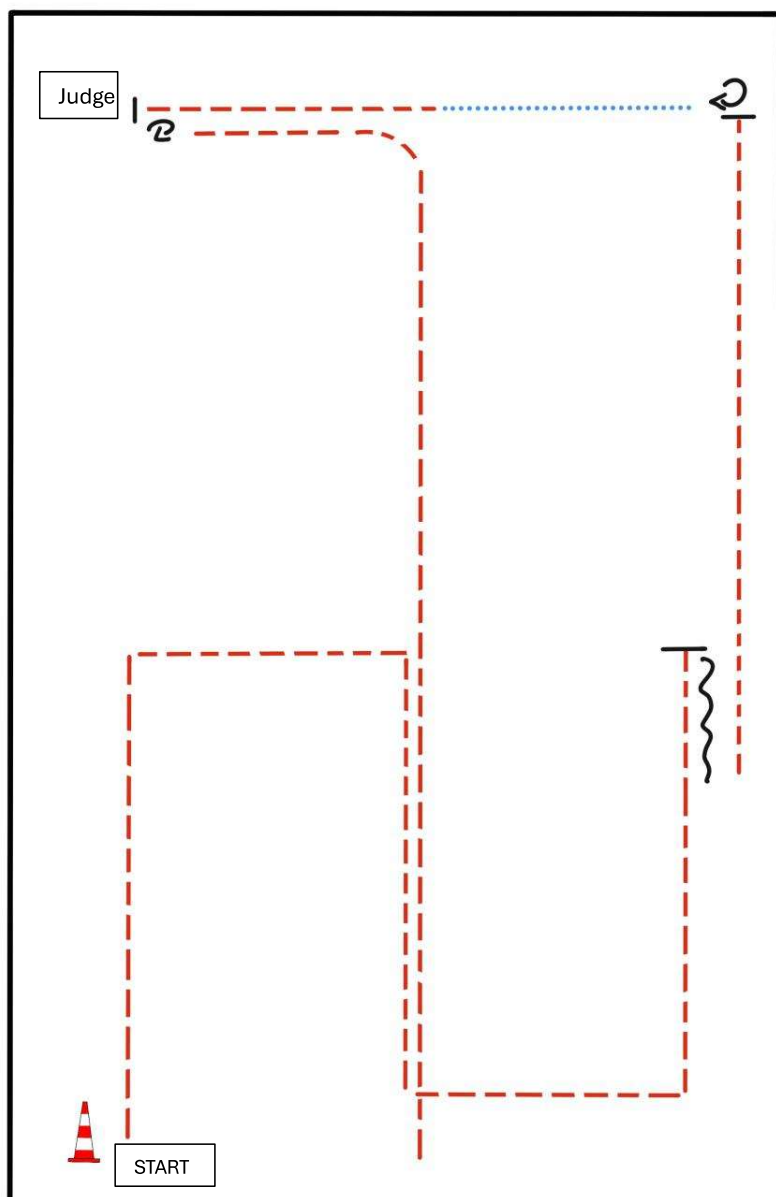
Jackpot Ranch Riding LK 1-5



- 1) WALK, STOP
- 2) SIDEPASS RIGHT
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT
- 5) EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (LL)
- 7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 9) LOPE (RL)
- 10) TROT CORNERS
- 11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 12) WALK, STOP

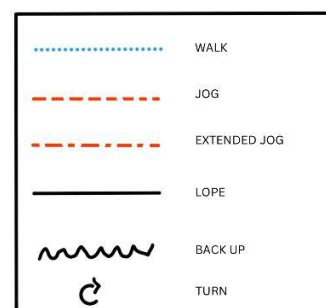
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERBUND WESTERNREITER	ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERBUND WESTERNREITER

Pattern Showmanship at Halter #8 - LK 1-2



BE READY AT MARKER

- 1) TROT CORNERS
- 2) STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 3) TROT
- 4) STOP, TURN 270°
- 5) WALK, TROT, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 540°
- 9) TROT OUT

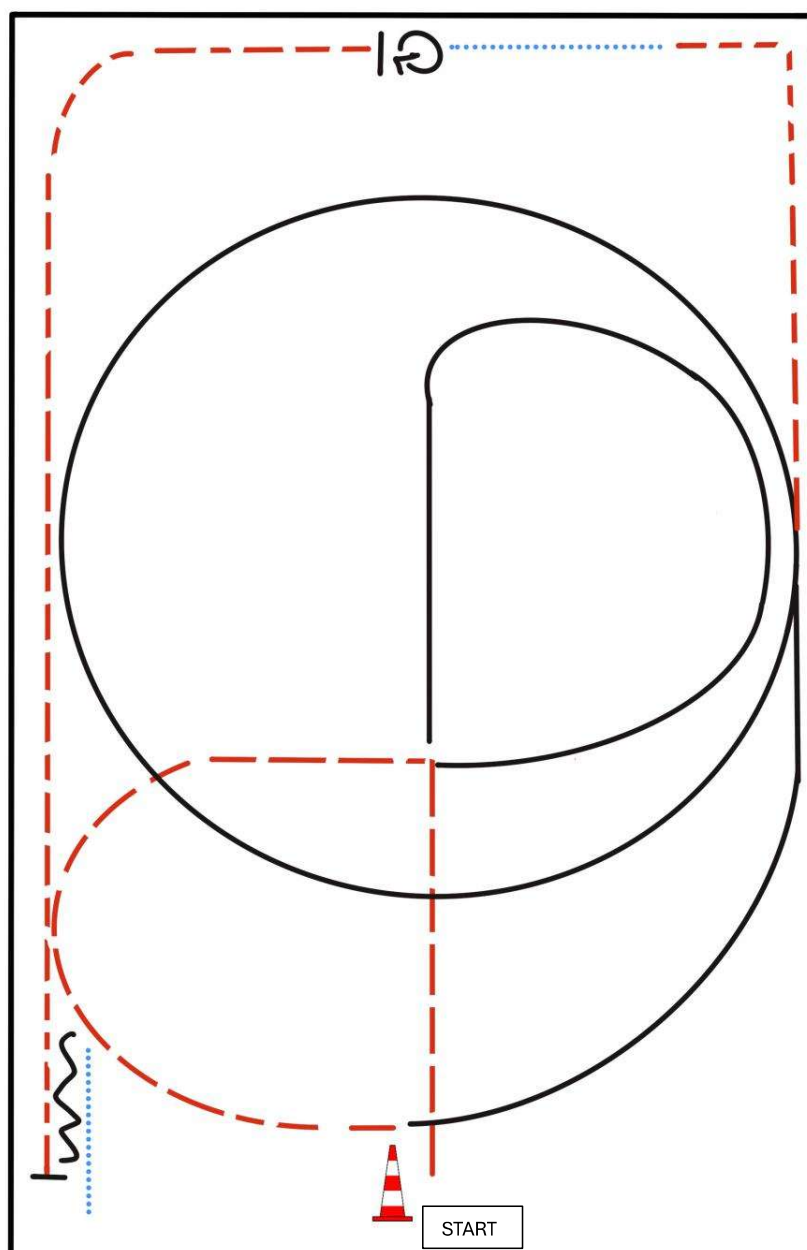


Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde

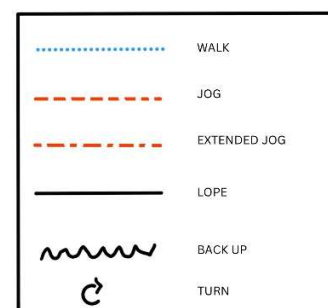
- Legende:**
- Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts
- 
- 

Pattern Western Horsemanship #14 - LK 3

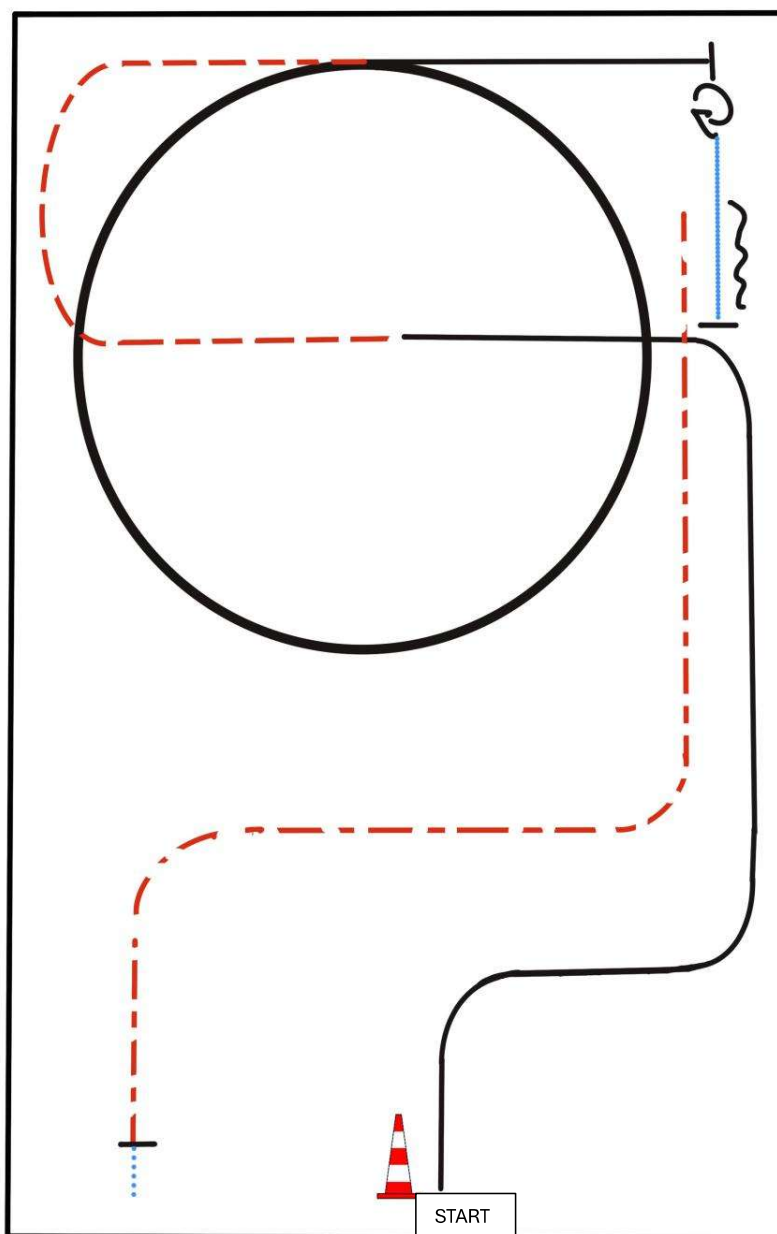


BE READY AT MARKER

1. JOG
2. LOPE (RL)
3. JOG
4. LOPE (LL)
5. JOG CORNER
6. WALK
7. STOP, TURN 360° LEFT OR RIGHT
8. JOG
9. STOP, BACK UP, WALK OUT

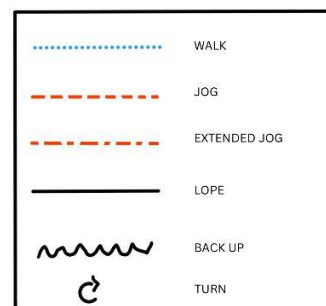


Pattern Western Horsemanship #6 - LK 1-2

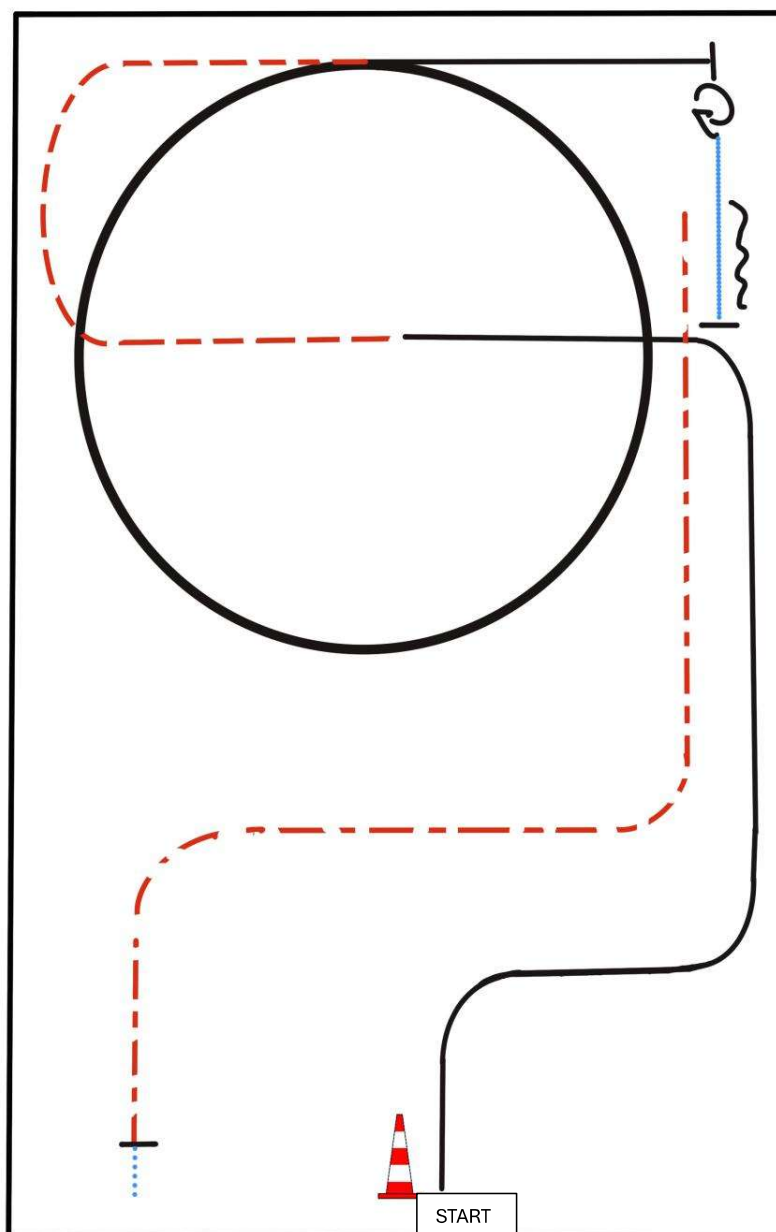


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (LL)
- 2) JOG
- 3) EXTENDED LOPE (RL)
- 4) COLLECTED LOPE (RL)
- 5) STOP, TURN 450° RIGHT
- 6) WALK
- 7) STOP, BACK UP
- 8) EXTENDED JOG
- 9) STOP, HESITATE, WALK OUT

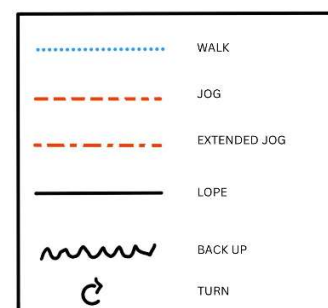


Pattern Western Horsemanship #6 - LK 1-2

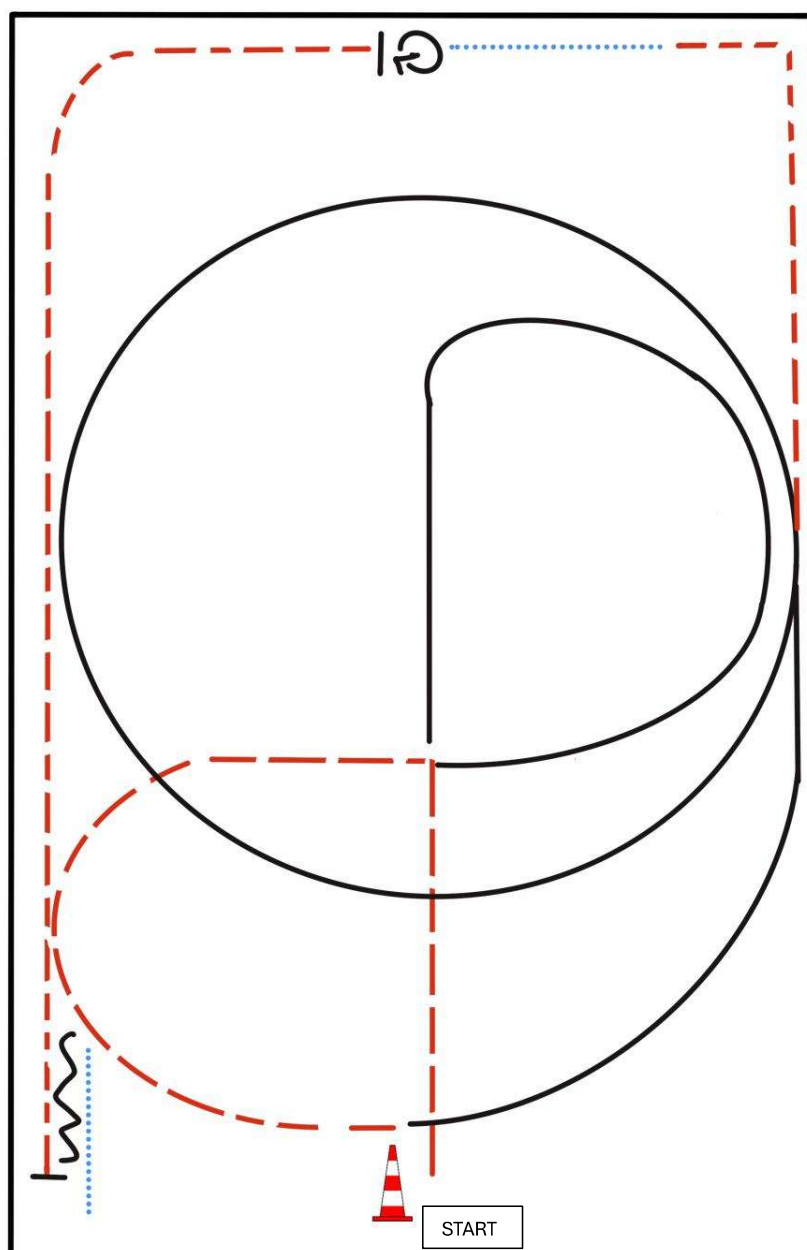


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (LL)
- 2) JOG
- 3) EXTENDED LOPE (RL)
- 4) COLLECTED LOPE (RL)
- 5) STOP, TURN 450° RIGHT
- 6) WALK
- 7) STOP, BACK UP
- 8) EXTENDED JOG
- 9) STOP, HESITATE, WALK OUT

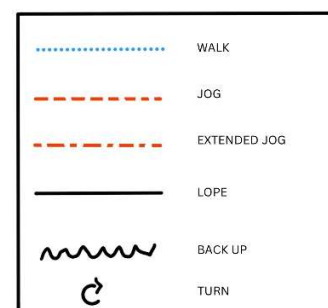


Pattern Western Horsemanship #14 - LK 3



BE READY AT MARKER

1. JOG
2. LOPE (RL)
3. JOG
4. LOPE (LL)
5. JOG CORNER
6. WALK
7. STOP, TURN 360° LEFT OR RIGHT
8. JOG
9. STOP, BACK UP, WALK OUT

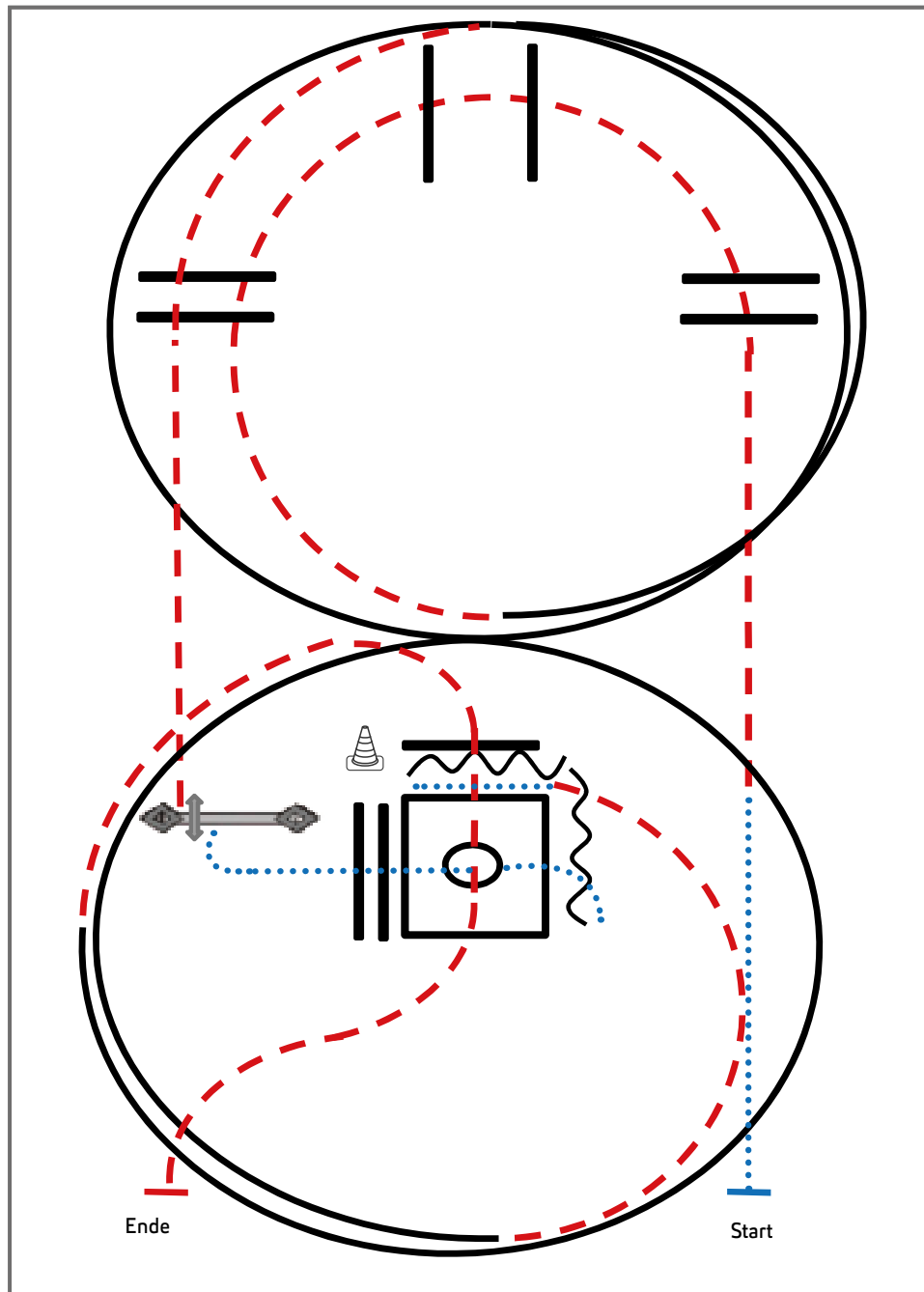


Greenhorse Trail

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde Trail Pattern 1 (4j.)

Jungpferde



- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
- 2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp
- 3) Trabstangen
- 4) Tor
- 5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
- 6) Box 360° rechts oder links
- 7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
- 8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp
- 9) Trabstangen, Anhalten

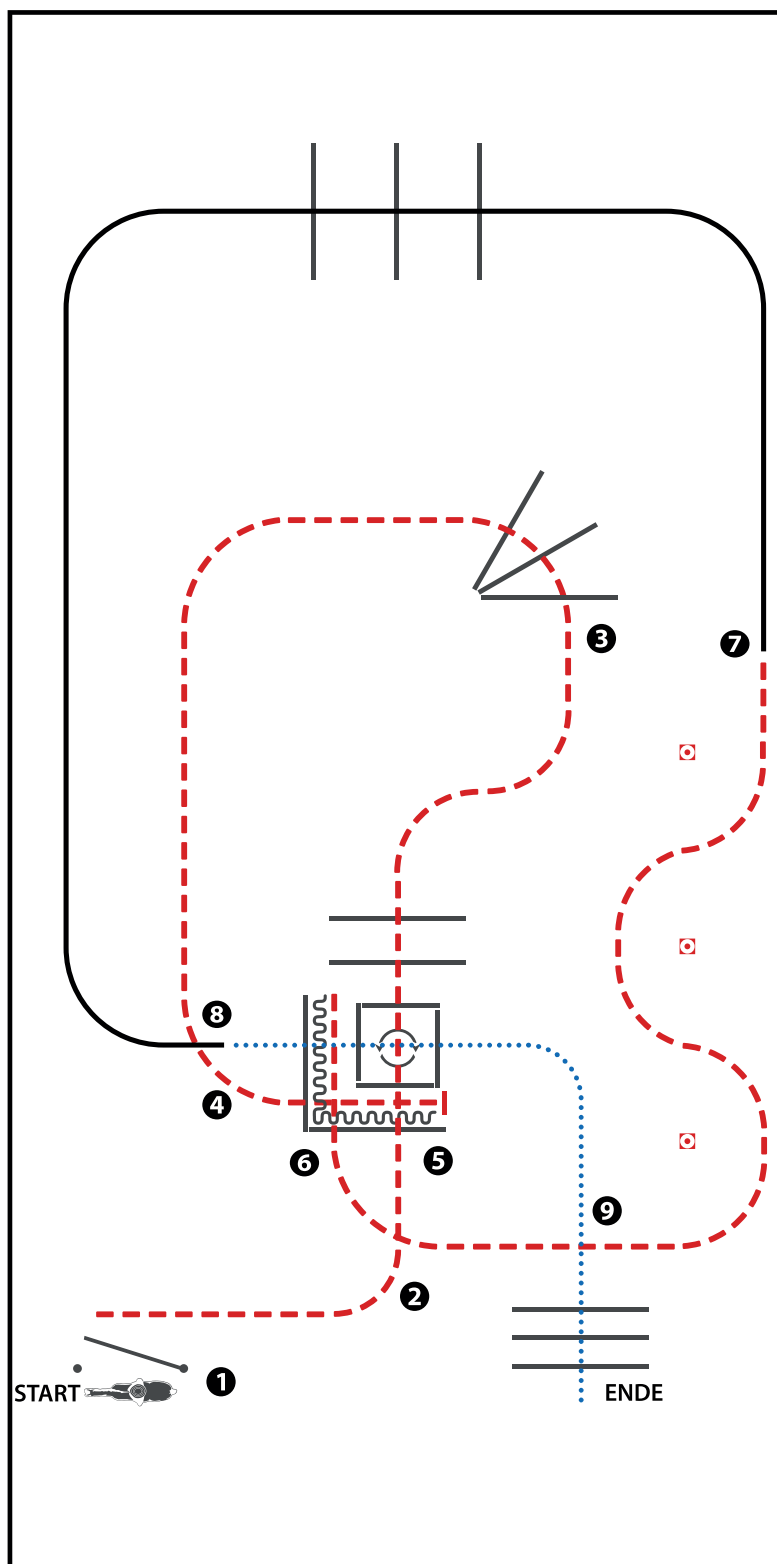
Legende:

Schritt	
Trab	- . - . - .
Galopp	— — —
Wechselzone	— — —
Rückwärts	~~~~~



LK 1A Trail

Trail-Set 7 #1 LK 2/1 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



(Erhöhungen optional)

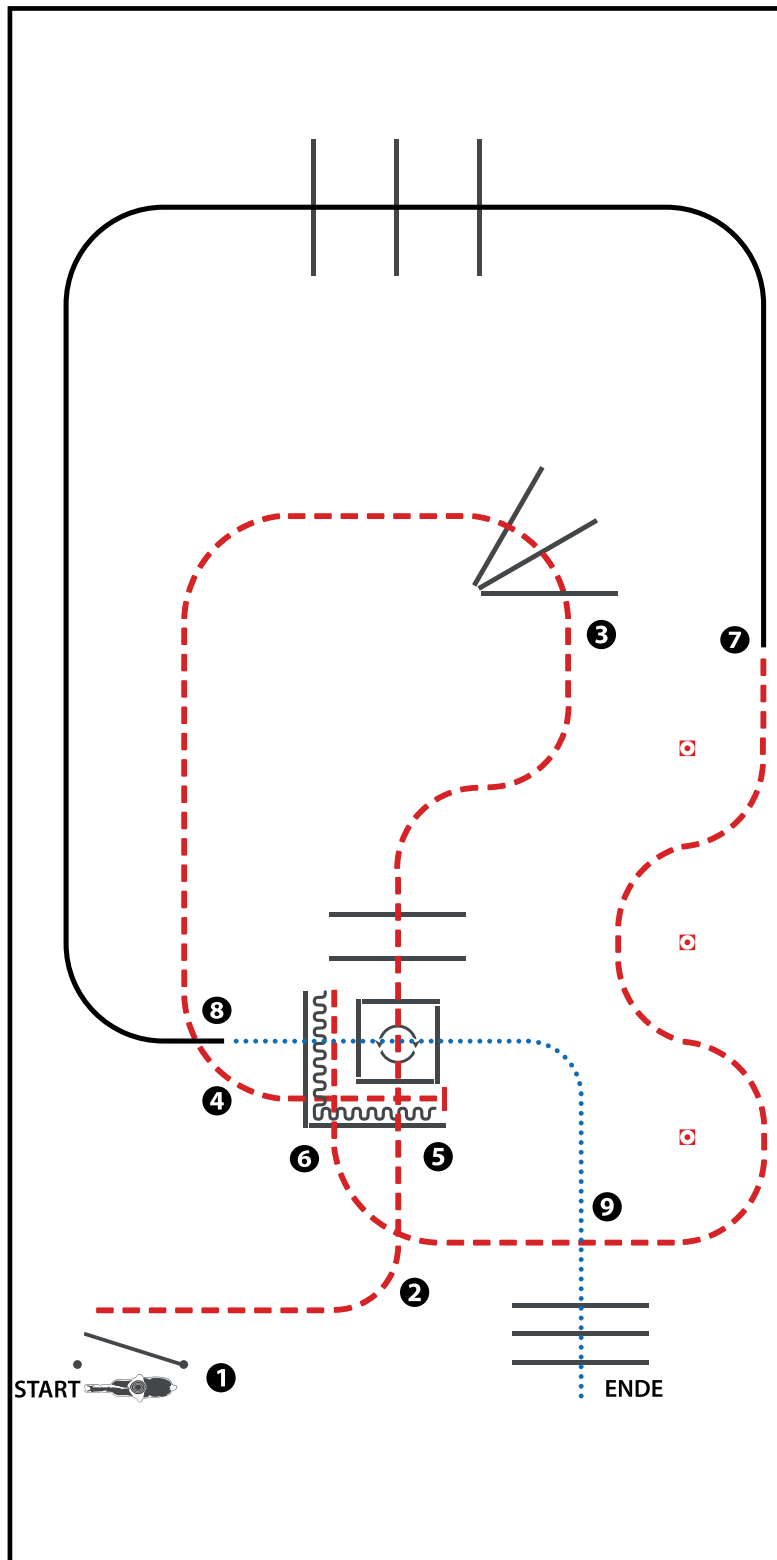
- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) JOG INTO CHUTE, STOP
- 5) BACK UP
- 6) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
WALK OUT
- 9) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN

LK 2A Trail

Trail-Set 7 #1 LK 2/1 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



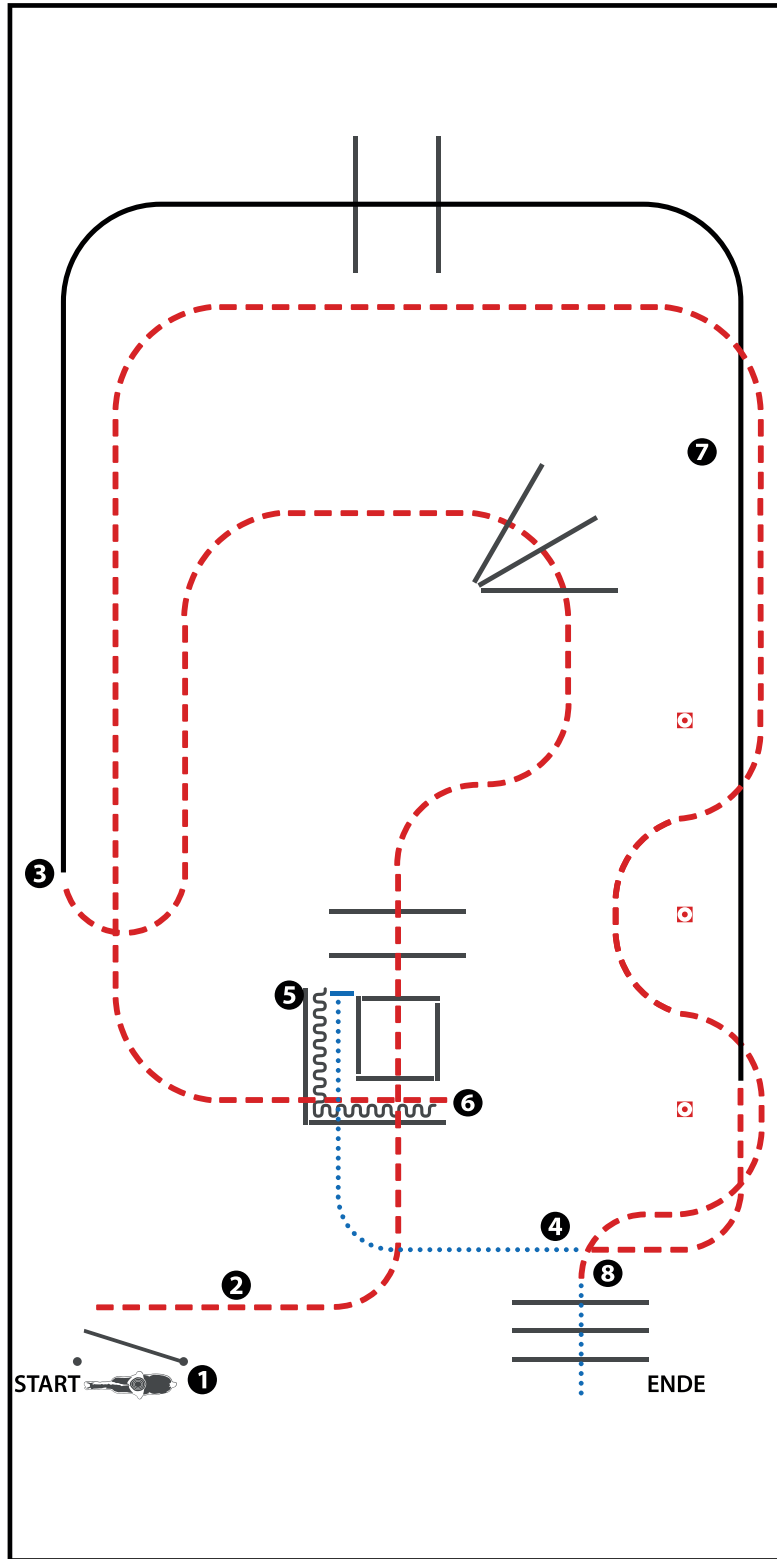
(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) JOG INTO CHUTE, STOP
- 5) BACK UP
- 6) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
WALK OUT
- 9) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	-----
WESTERNWEITER	-----
UNION	-----
PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN	-----

LK 1-3B Trail

Trail-Set 7 #2 LK 3 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



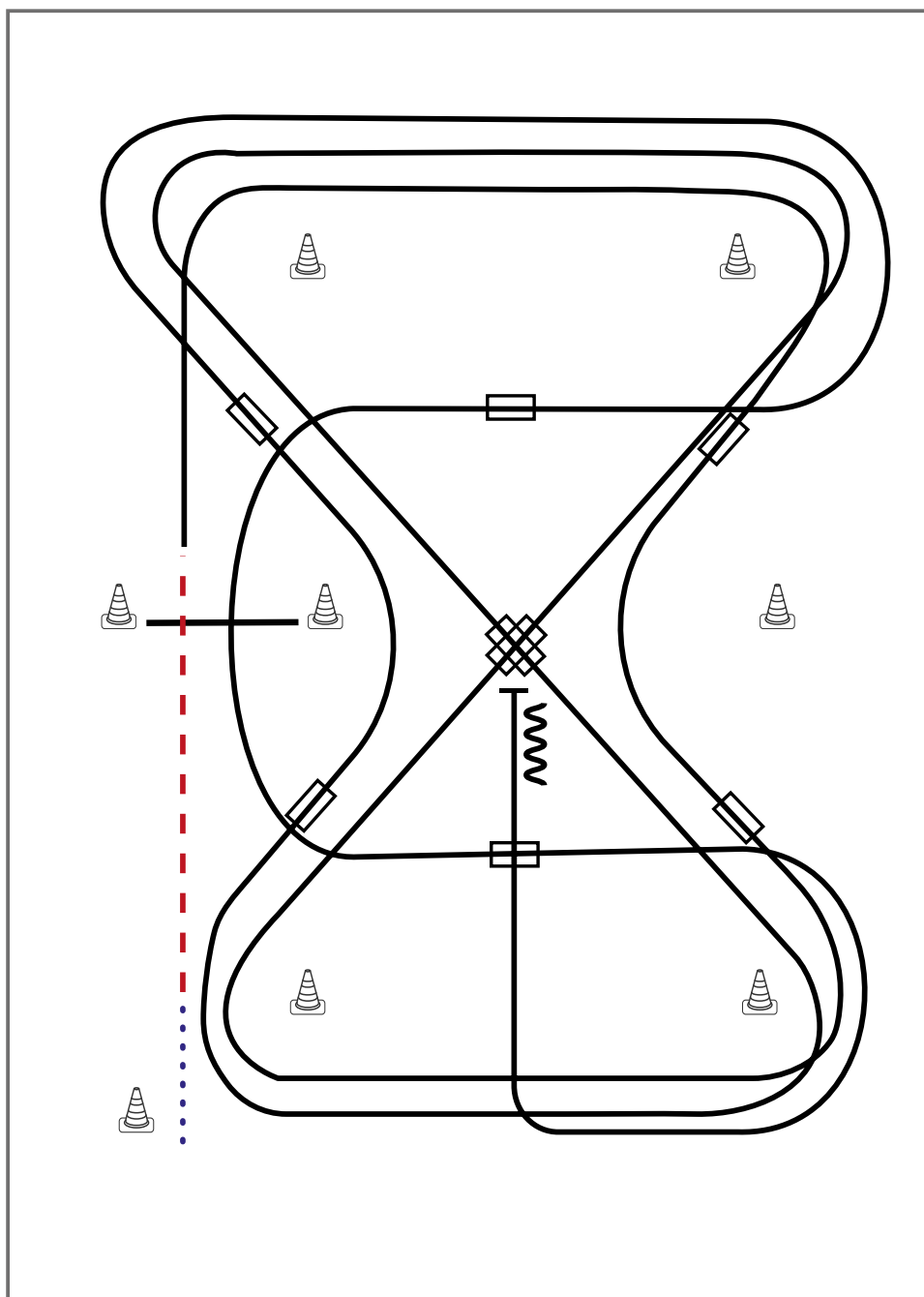
(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP
- 7) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 8) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERNWEITER	
UNION	
PFERDESPORTVERBAND WESTERWEITEN	

Western Riding Pattern 26 (für Senior-Pferde), 20 x 40 Meter

Western Riding

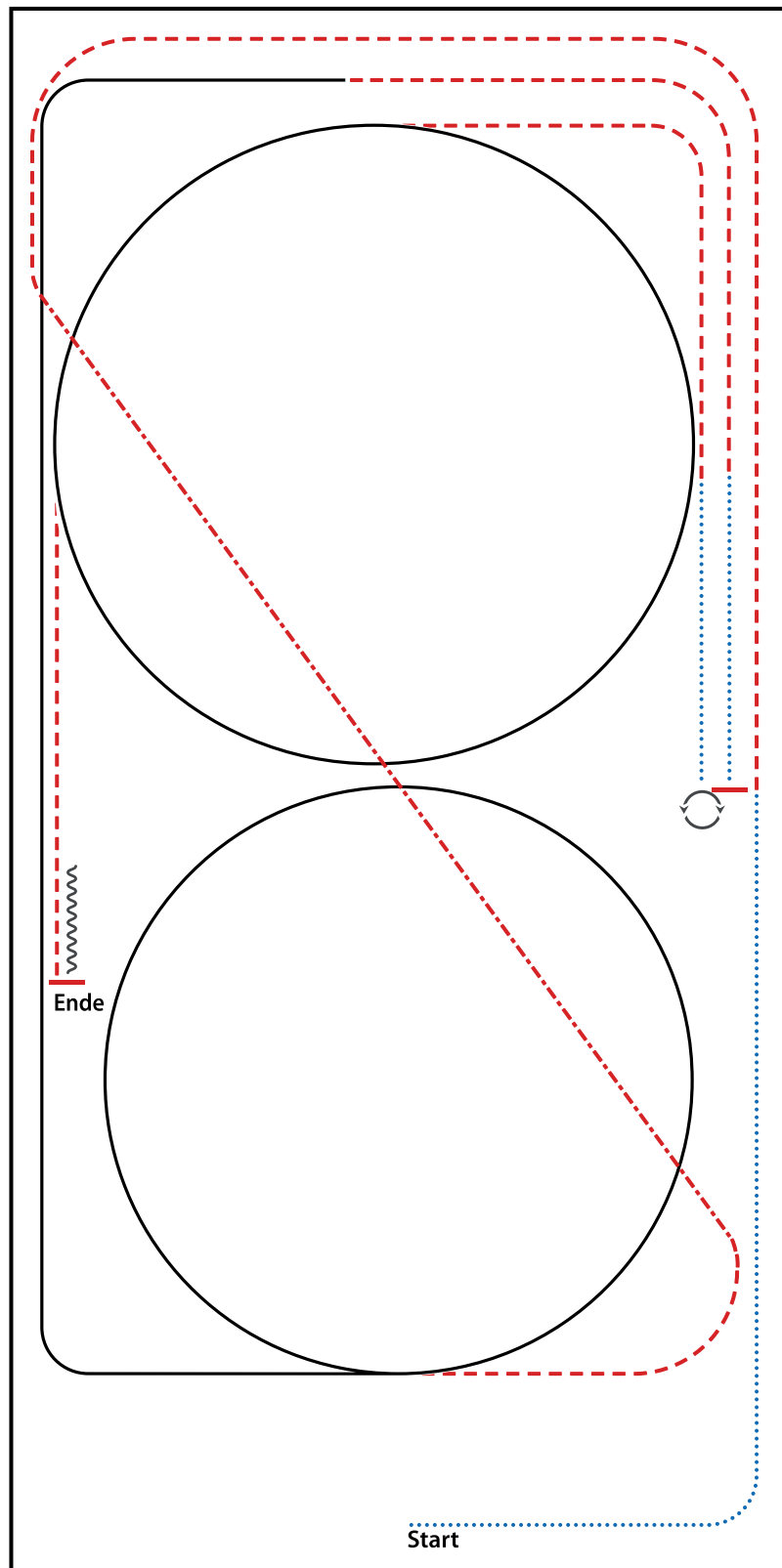


- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 6) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~





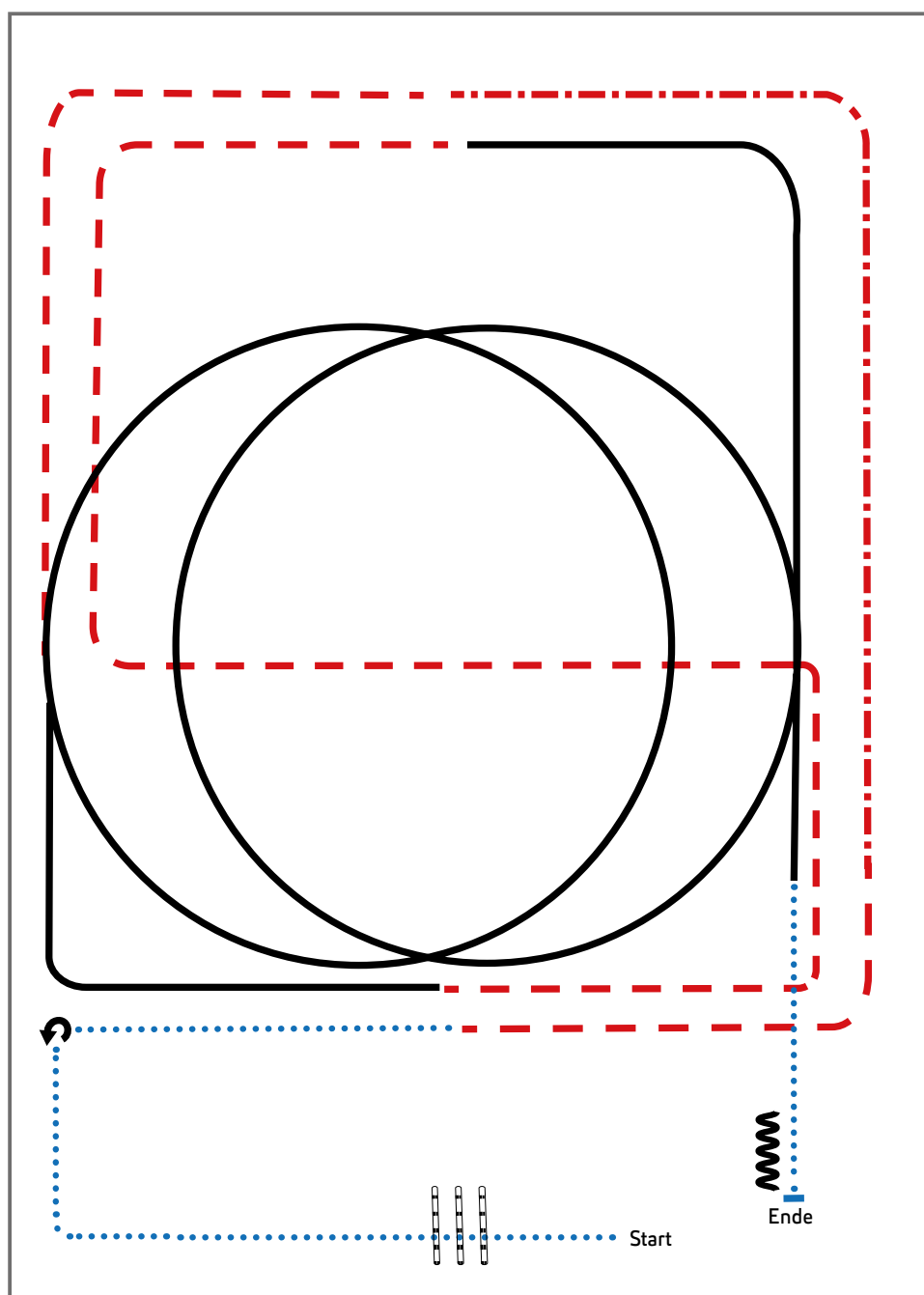
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERSTUTZENBAND WESTERNREITER	=====

Greenhorse Ranch Riding

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde Ranch Riding Pattern 1 (4j.)



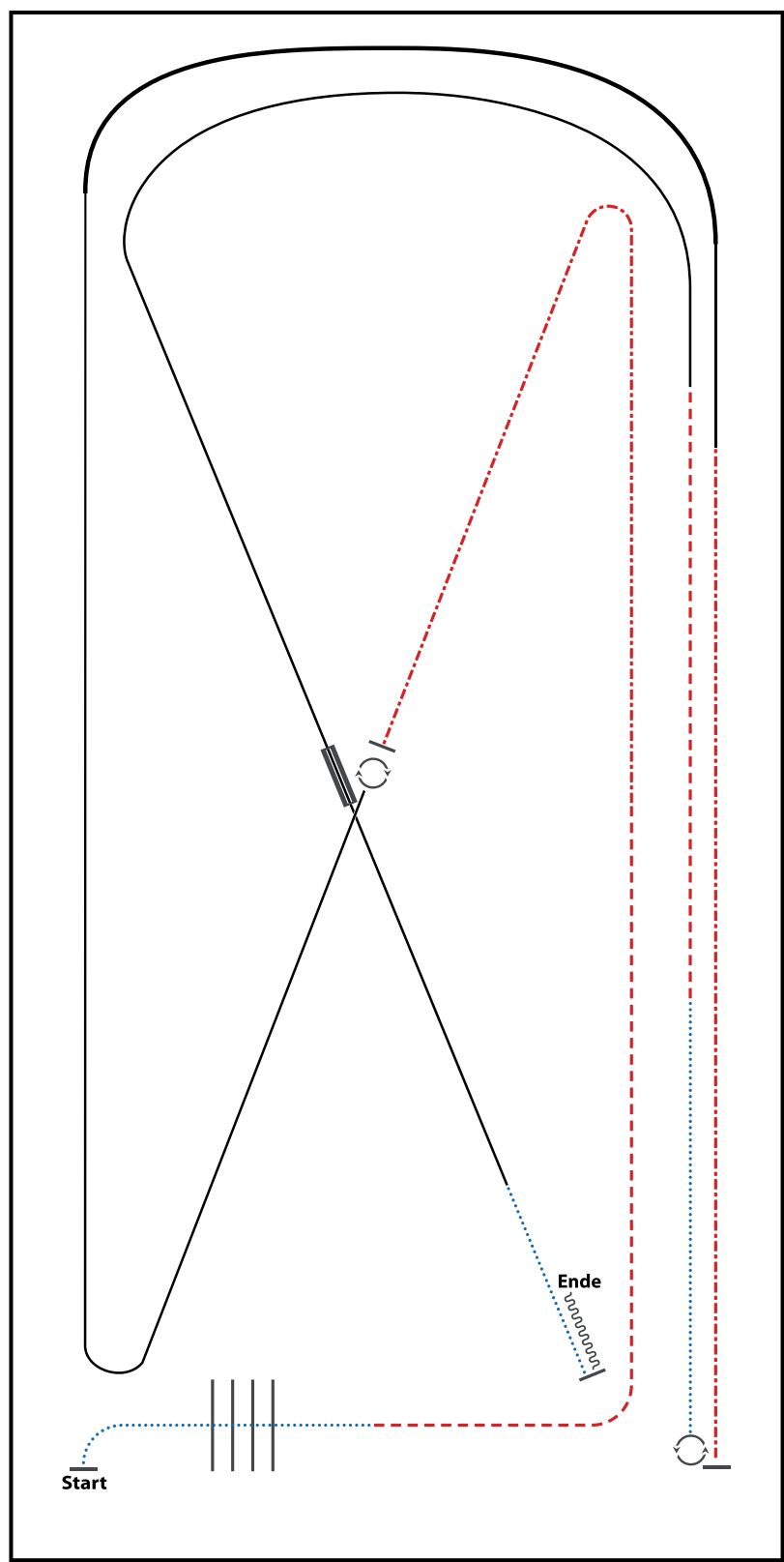
- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

Legende:

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



LK 1-3B Ranch Riding



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) STOP, 1½ TURN LEFT
- 9) WALK
- 10) TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 13) WALK, STOP, BACK UP

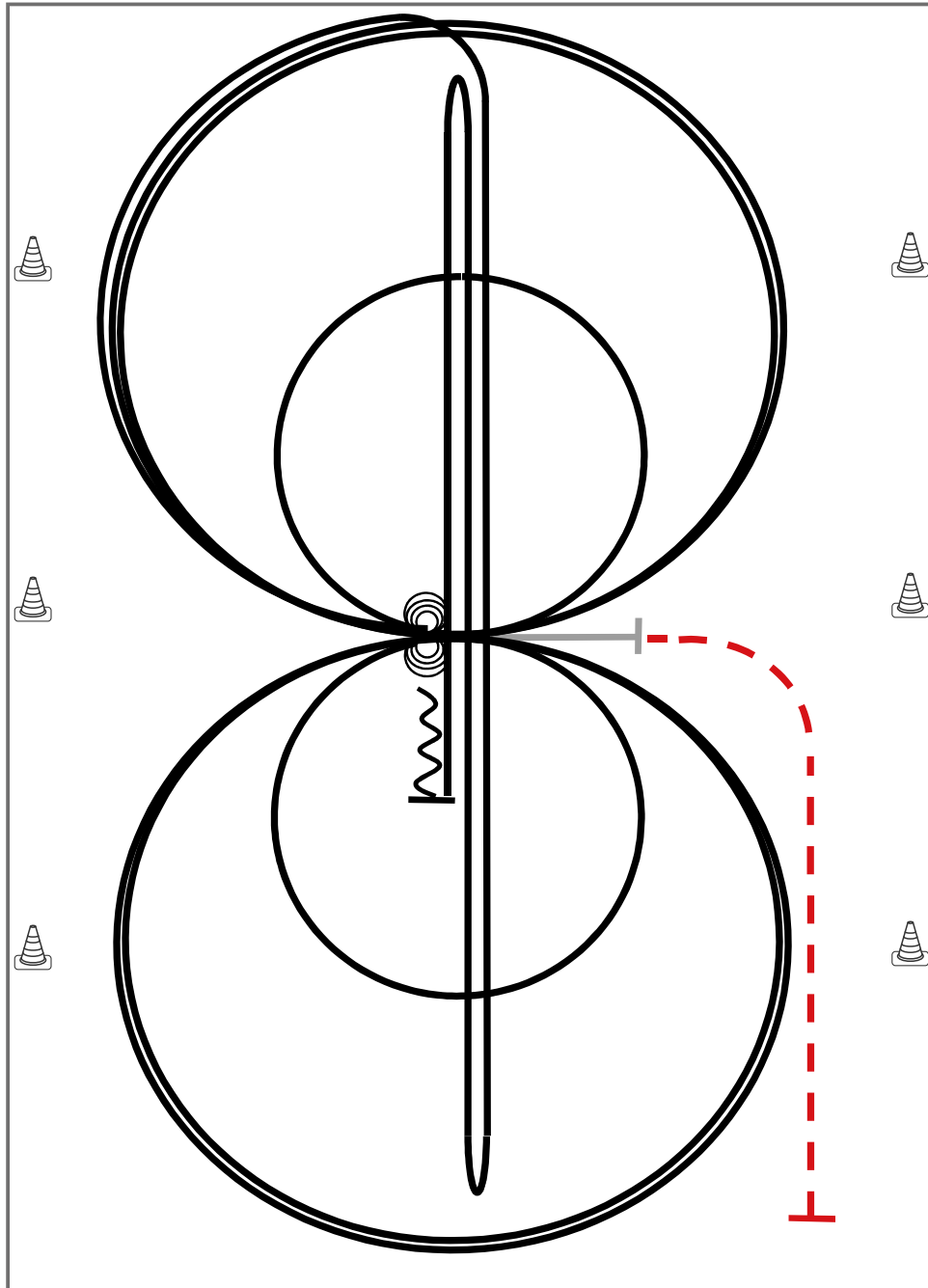
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERNREITER

UNION

PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN

Reining Pattern 11



Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.