



## Pattern

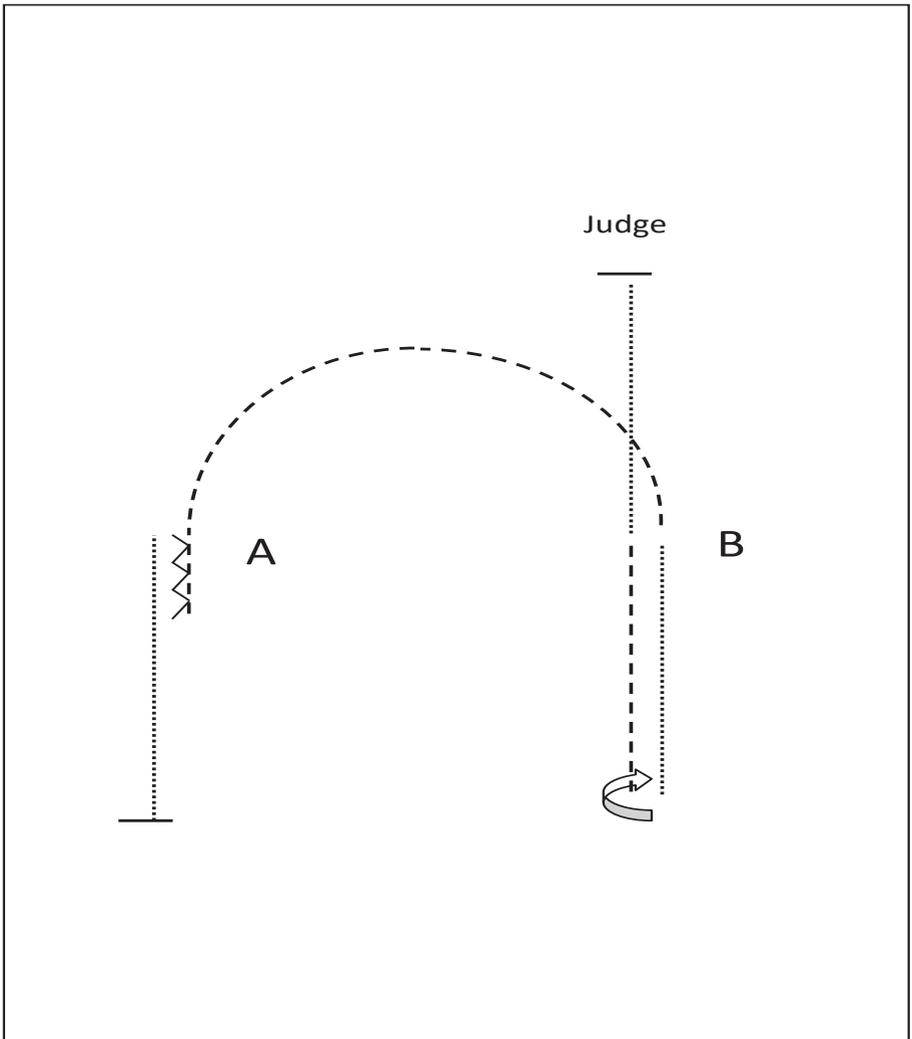
<u>Reining</u>	<u>Pattern Nr.</u>
LK 1	6
LK 2/3	8
LK 4	14
Jackpot Reining	10

<u>Westernriding</u>	<u>Pattern Nr.</u>
LK 1/2	4
LK 2/3	7

<u>Senior Superhorse</u>	<u>Pattern Nr.</u>
LK 1/2	5

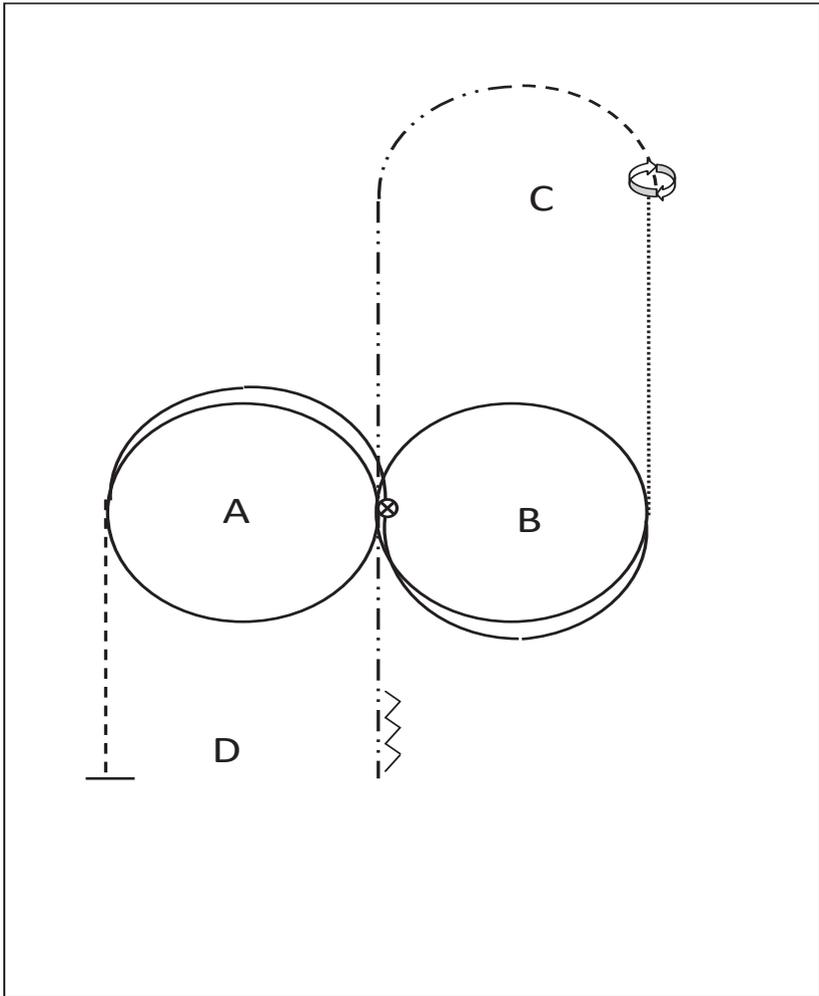
<u>Ranch Riding</u>	<u>Pattern Nr.</u>
LK 1	10 2015 / 2016
LK 2	10 2015 / 2016
LK 3	3 LK 3 2017
LK 4 A	1 LK 4 2017
LK 5 A LK 4/5 B	1 LK 5 2017

## SSH LK 4/5



- 1 - Walk bis A, Back 1 Pferdelänge
- 2 - Jog bis B, Walk
- 3 - Turn 180° rechts
- 4 - Jog bis B, Walk zum Richter
- 5 - Setup, Arena verlassen (Walk oder Jog)

## WHS LK 2



Ready at D

1 - Jog bis A, 1 1/2 Lopevolte re um A

2 - Wechsel zwischen A und B (einfach oder fliegend), 1 1/2 Lopevolte li

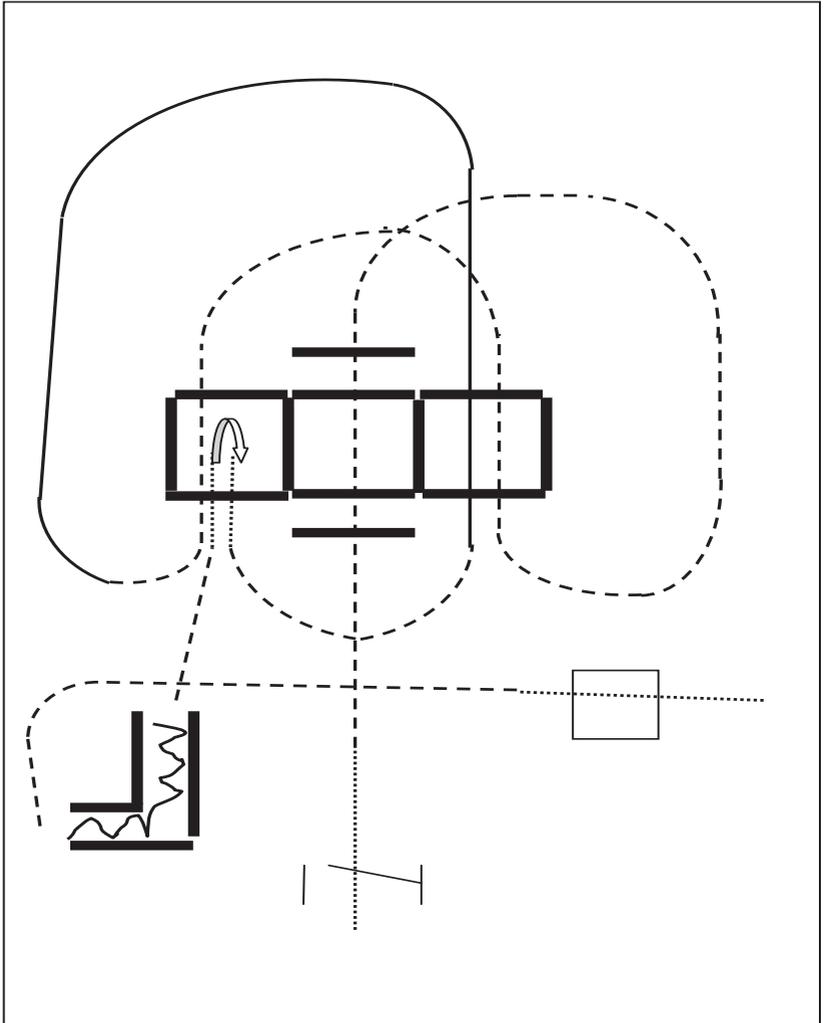
3 - Übergang Walk bei B, Walk bis C

4 - Turn 360°, Richtung egal

5 - 1/4 Jogvolte um C, extended Jog bis Höhe D

6 - Stop, Back 1 Pferdelänge

# TH LK 3



1 - Tor

2 - Jog over 4 Stangen

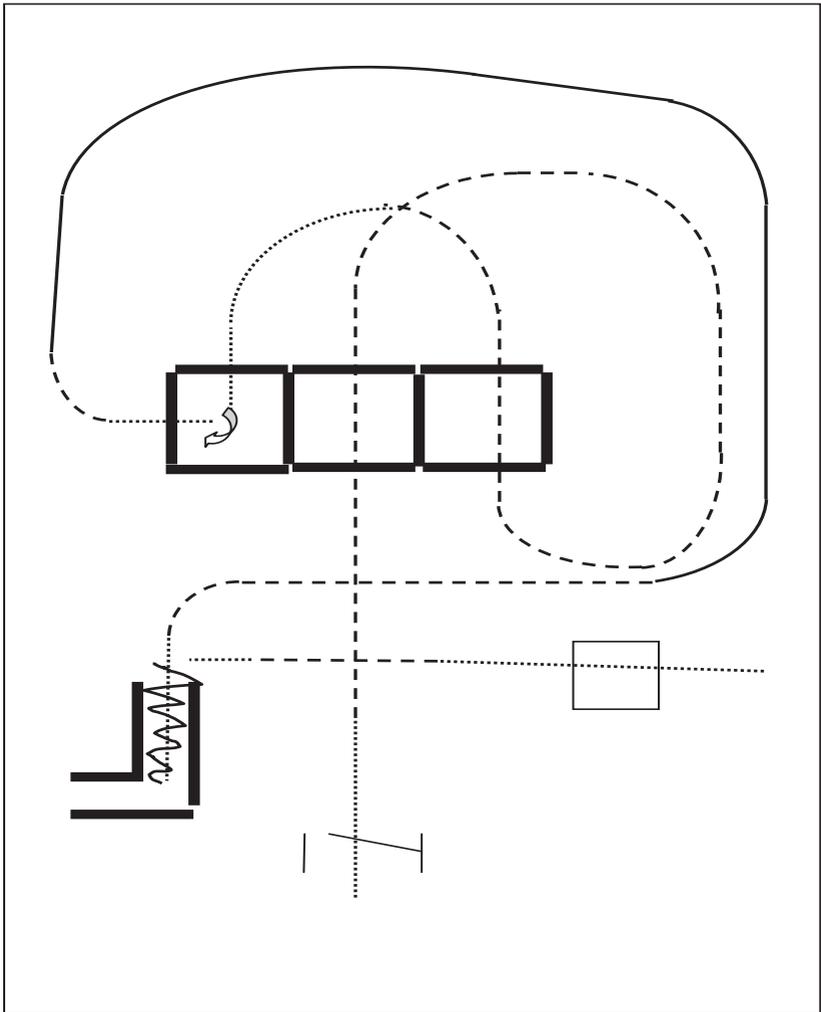
3 - Jog over Schlangenlinie 4 Stangen

4 - Lope over re 2 Stangen

5 - Jog, Walk in, Turn 180° Richtung egal, walk out

6- Jog, Back L

7 - Jog, Brücke



1 - Tor

2 - Jog over 2 Stangen

3 - Jog over Schlangenlinie 2 Stangen

4 - Walk in, Turn 90° re, walk out

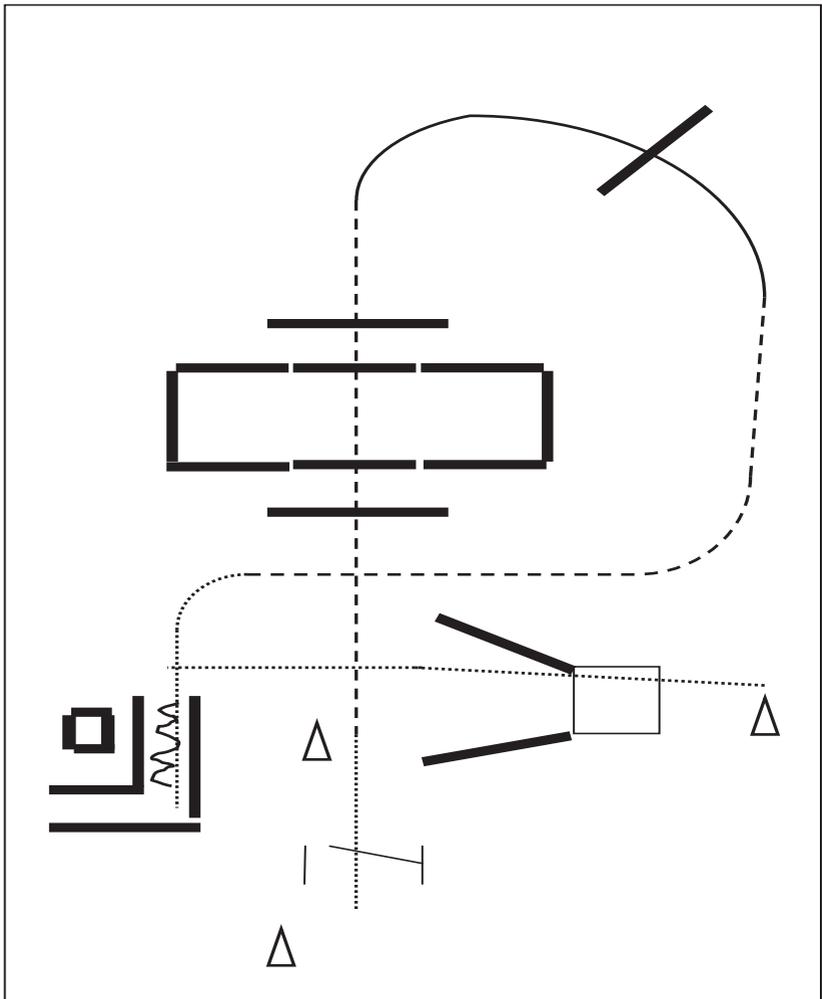
5 - Walk, Lope re

6 - jog, walk in, Back up

7 - Walk, Jog, Brücke



## H&D TH LK 3-5



1 - Ableinen

2 - Tor, Hund zur Pylone vorausschicken oder hinterher holen

3 - Jog over 4 Stangen, Hund bei Fuss

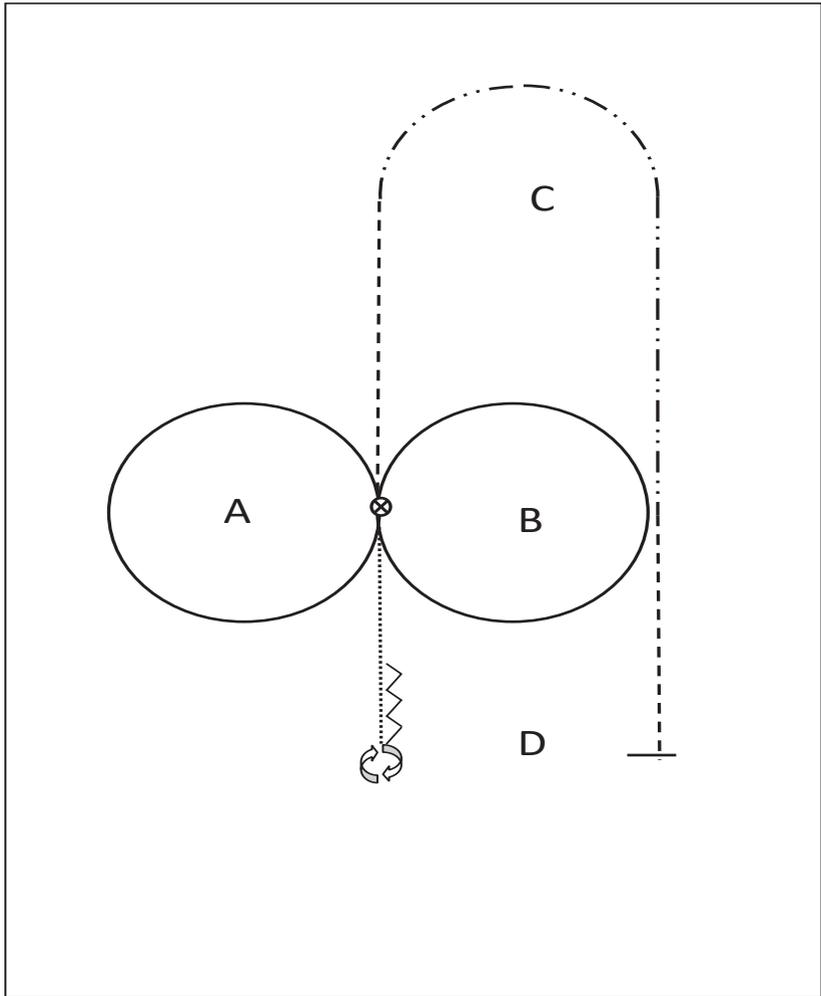
4 - Lope over 1 Stangen, Hund bei Fuss

5 - Jog, Walk, Hund bei Fuss, Hund in Box ablegen, Walk in, Back

6 - Walk, Hund bei Fuss, Brücke, Hund zur Pylone vorausschicken oder nachkommen lassen

7 - Absteigen, anleinen

## WHS LK 1 A/B



Ready Höhe D

1 - Jog bis B, Extended Jog bis C, 1/2 extended Jog Volte um C

2 - Jog bis Mitte A / B, 1 Lopevolte re um A

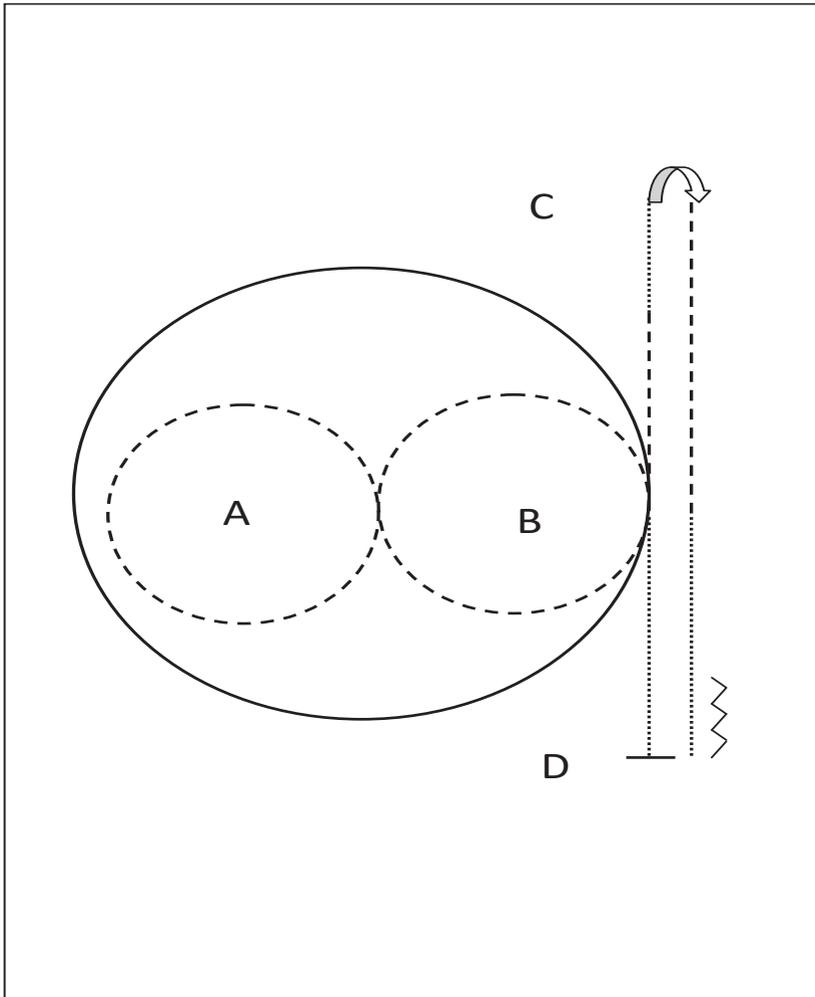
3 - Wechsel zwischen A und B (einfach oder fliegend), 1 Lopevolte li um B

4 - Übergang Walk Mitte A / B, Walk bis Höhe D, Stop

5 - Turn 360°, Richtung egal,

6 - Back 1 Pferdelänge

# WHS LK 5



Ready Höhe D

1 - Walk bis B

2 - Jog, 1/2 Jogvolte li um B, Jogvolte re um A, 1/2 Jogvolte li um B

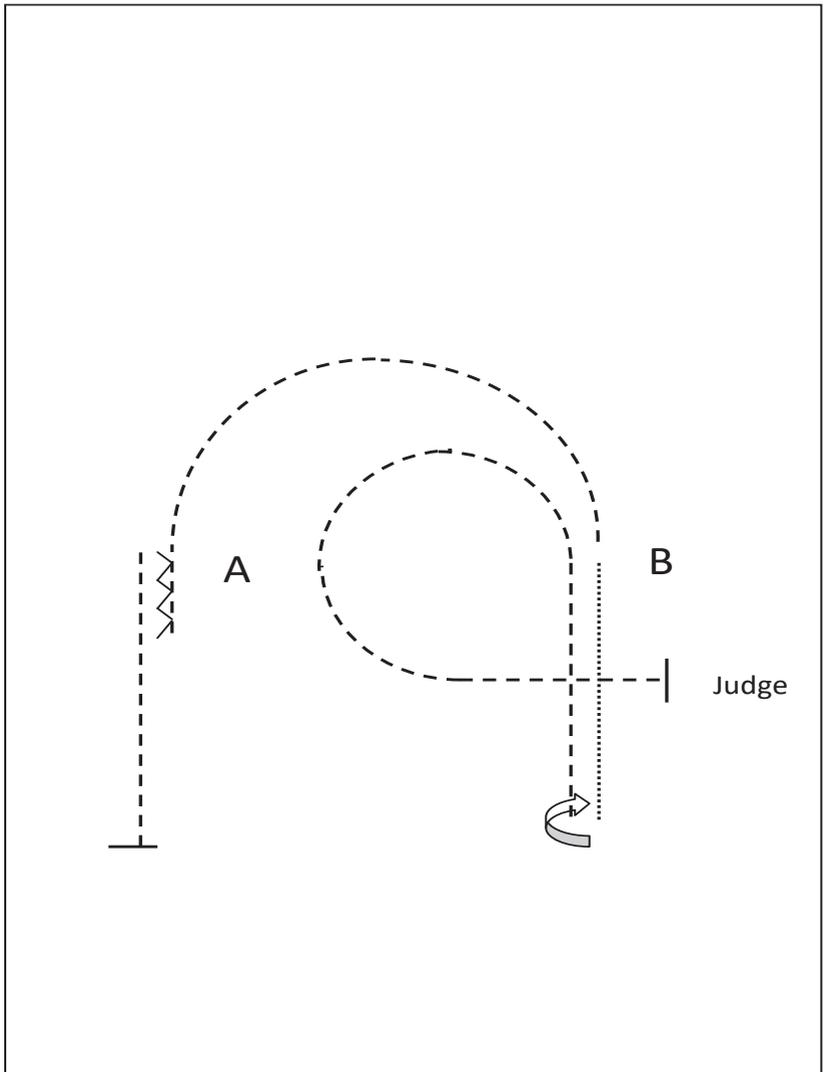
3 - Lope li

4 - Jog bei B, Jog bis Mitte zwischen B und C, Walk bis C

5 - Turn 180° Richtung egal, Jog bis B

6 - Walk bis Höhe D, Back 1 Pferdelänge

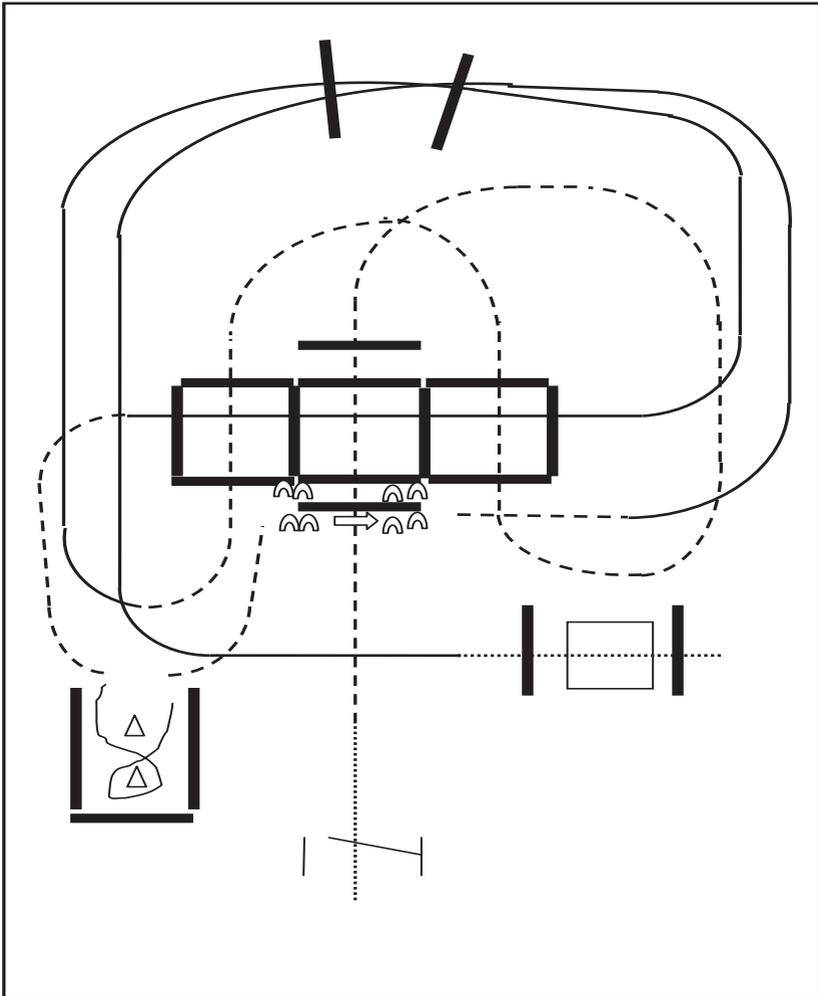
## SSH LK 1-3



- 1 - Jog bis A, Stop, Back 1 Pferdelänge
- 2 - Jog bis B, Walk
- 3 - Turn 180° rechts
- 4 - Jog bis B, 3/4 Jogvolte li, Jog zum Richter
- 5 - Setup, Arena verlassen (Walk oder Jog)



# TH LK 1/2 A/B



1 - Tor

2 - Jog over 4 Stangen

3 - Jog over Schlangenlinie 4 Stangen

4 - Lope Over re 6 Stangen

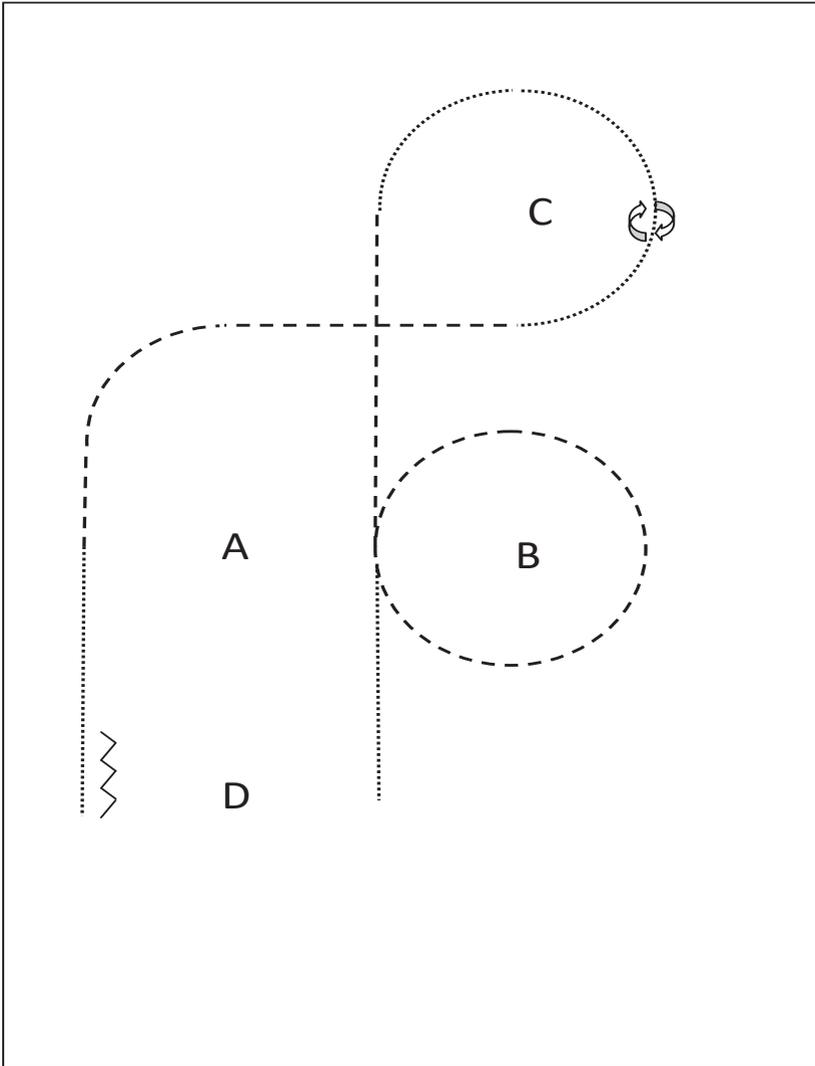
5 -Jog, Back um Pylone

6 - Jog, Sidepass re

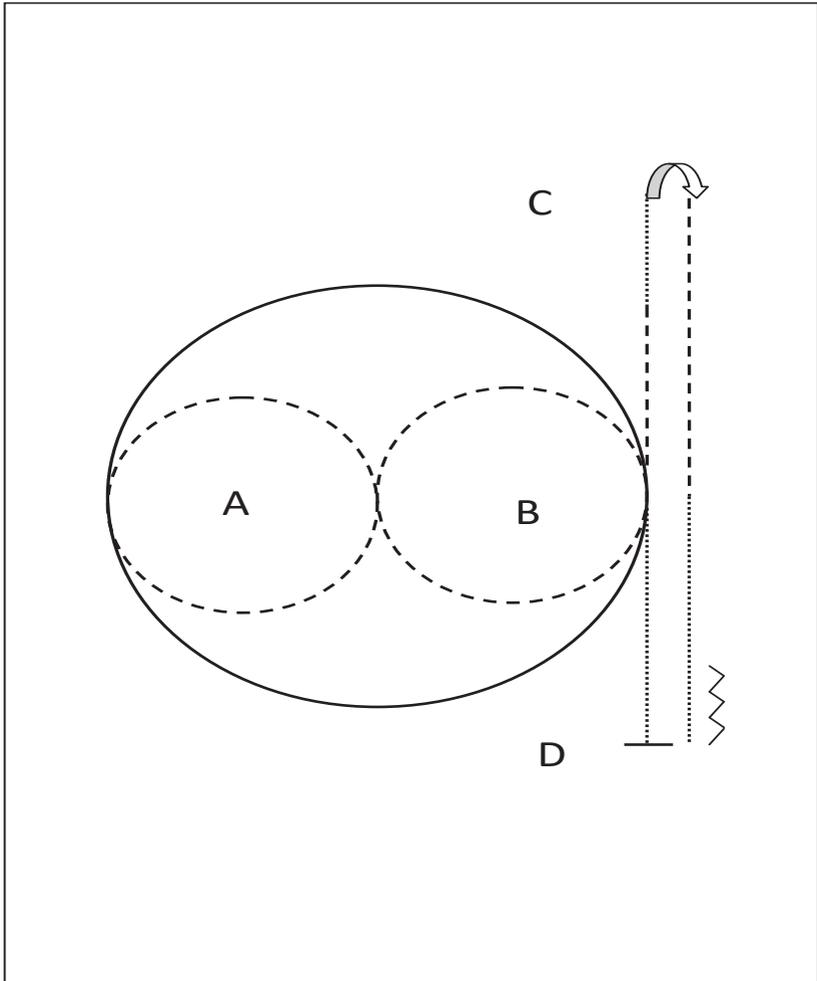
7 - Jog Lope over li 2 Stangen

8 - Brücke

# WHS WT



- 1 - Walk Höhe D bis zwischen A und B, Jogvolte um B
- 2 - Jog bis C, 1/2 Walkvolte um C
- 3 - Stop Höhe C, Turn 360° Richtung egal
- 4 - 1/4 Walkvolte um C, Jog Zwischen C und B, Jog bis A
- 5 - Walk Höhe A, Stop Höhe D, Back



Ready at D

1 - Walk bis B

2 - Jog 1/2 Jogvolte li um B, 1/2 Jogvolte re um A

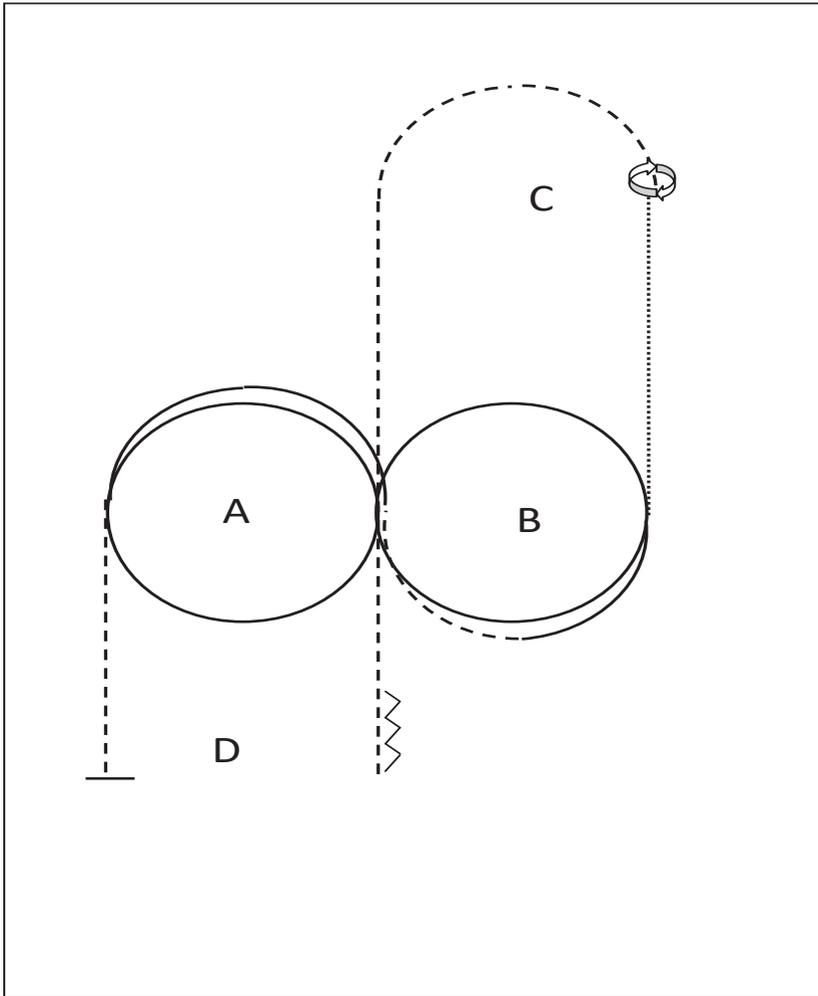
3 - Lope re

4 - Jog 1/2 Jogvolte re um A, 1/2 Jogvolte li um B

5 -Jog bei B, Jog bis Mitte zwischen B und C, Walk bis C

6 - Turn 180° re, Jog bis B

7 - Walk bis Höhe D, Back 1 Pferdelänge



Ready at D

1 - Jog bis A, 1 1/2 Lopevolte re um A

2 - Jog zwischen A und B, 1/4 Jogvolte li, 1 1/4 Lopevolte li

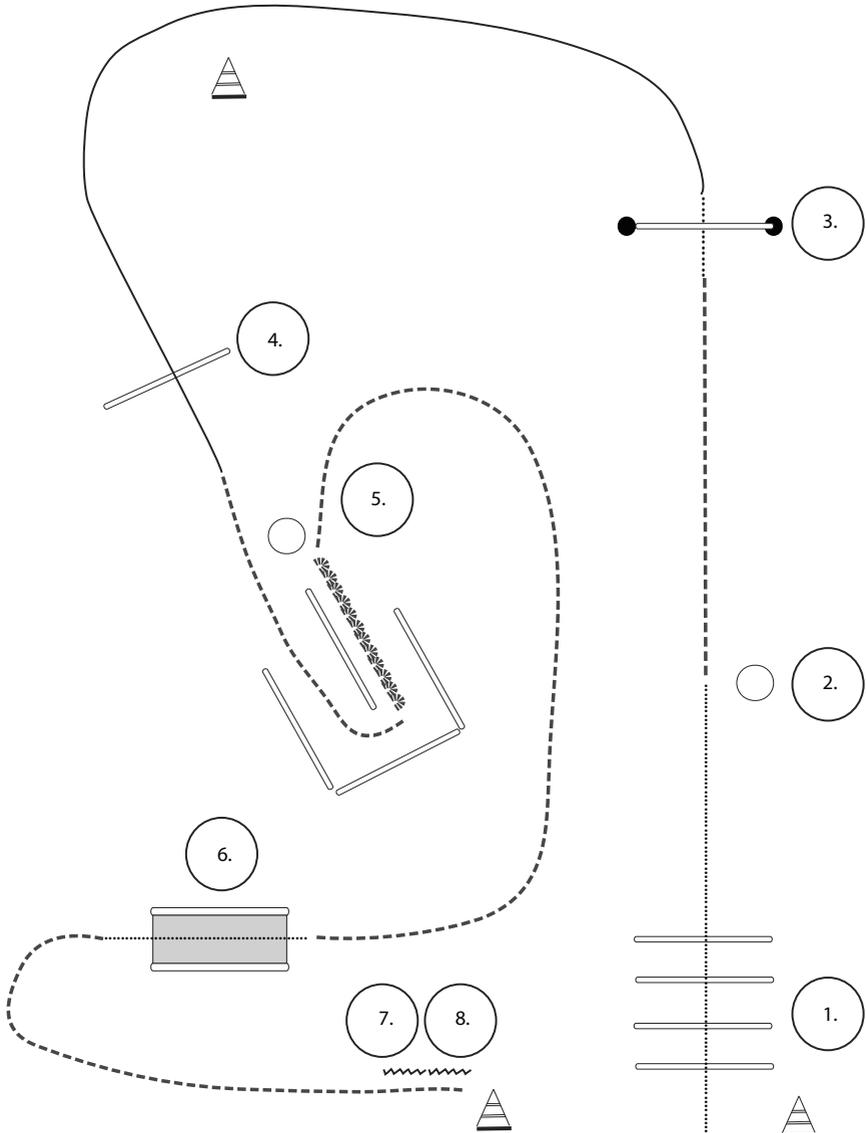
3 - Übergang Walk bei B, Walk bis C

4 - Turn 360°, Richtung egal

5 - 1/2 Jogvolte um C, Jog bis Höhe D

6 - Stop, Back 1 Pferdelänge

# Ranch Trail LK 1-3

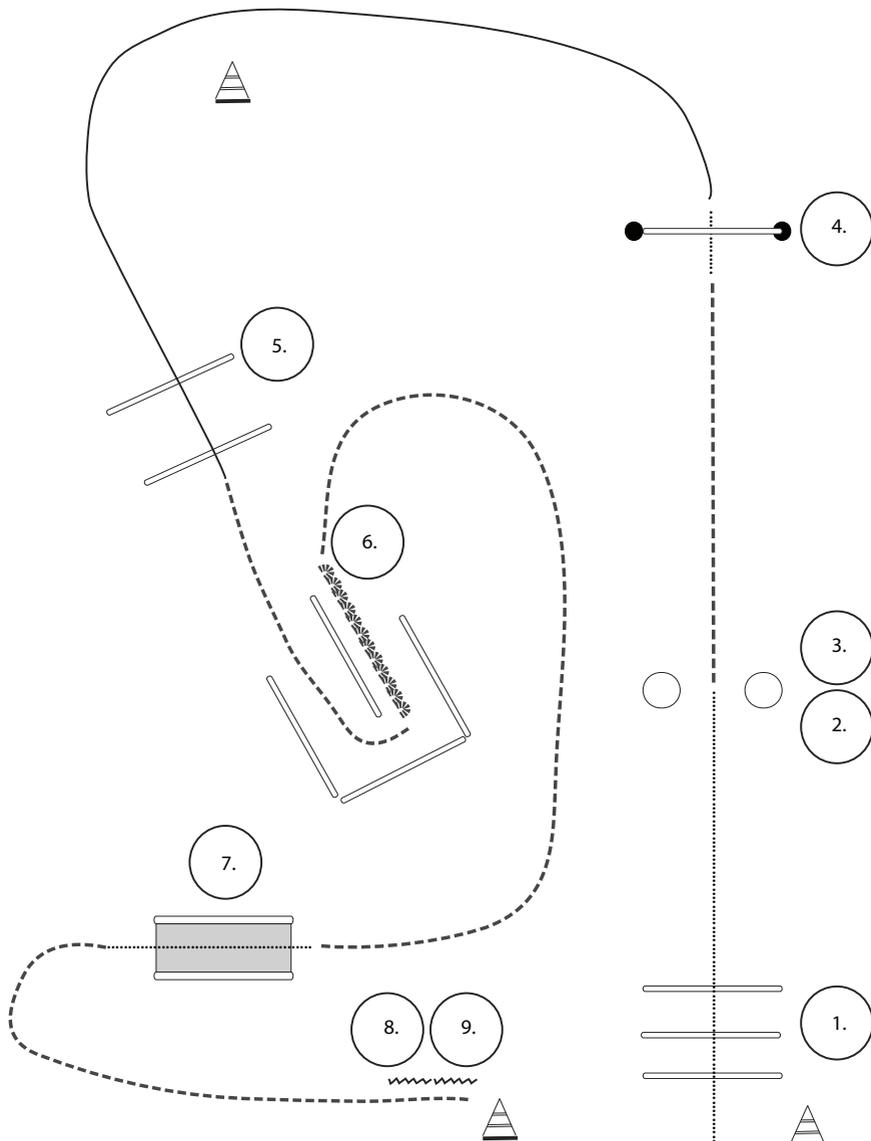


1. Im Schritt über die Baumstämme
2. An der Tonne halten und Regenmantel anziehen
3. Trab bis zum Tor im Schritt durch das Tor
4. Galopp und Sprung über die Stange,  
Trab bis ins Hinderniss
5. Sidepass und Regenmantel an der Tonne ablegen
6. Trab bis zur Brücke Schritt über die Brücke

7. Trab bis zur Pylone
8. mind. 4 Schritte rückwärts

.....	Schritt
-----	Trab
—————	Galopp
~~~~~	Rückwärts
—————	Sidepass

# Ranch Trail LK 4-5

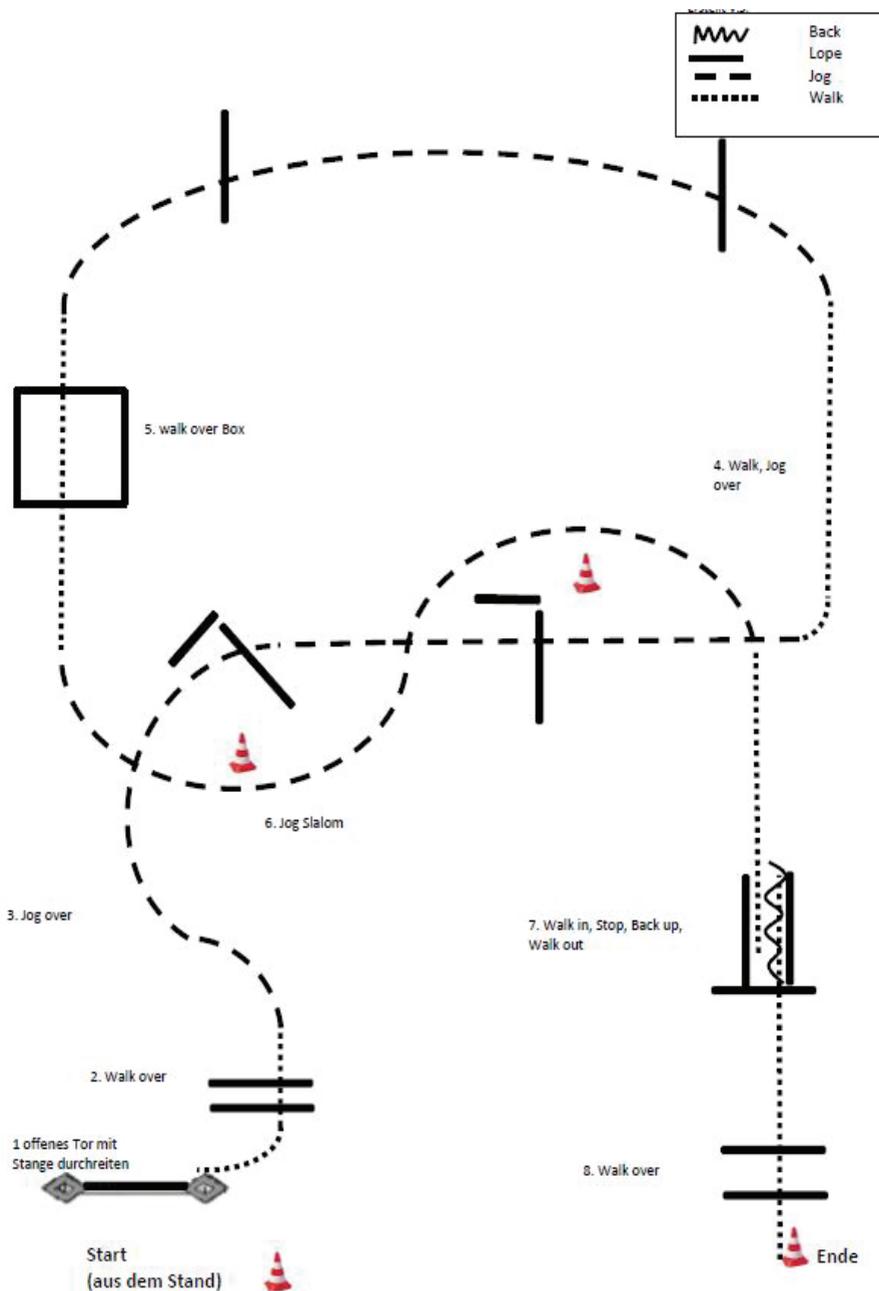


1. Im Schritt über die Baumstämme
2. Zwischen den Tonnen halten
3. Objekt von den Tonnen umsetzen
4. Trab bis zum Tor im Schritt durch das Tor
5. Galopp über die Stangen, Trab bis ins Hindernis
6. Sidepass
7. Trab bis zur Brücke Schritt über die Brücke

8. Trab bis zur Pylone
9. mind. 4 Schritte rückwärts

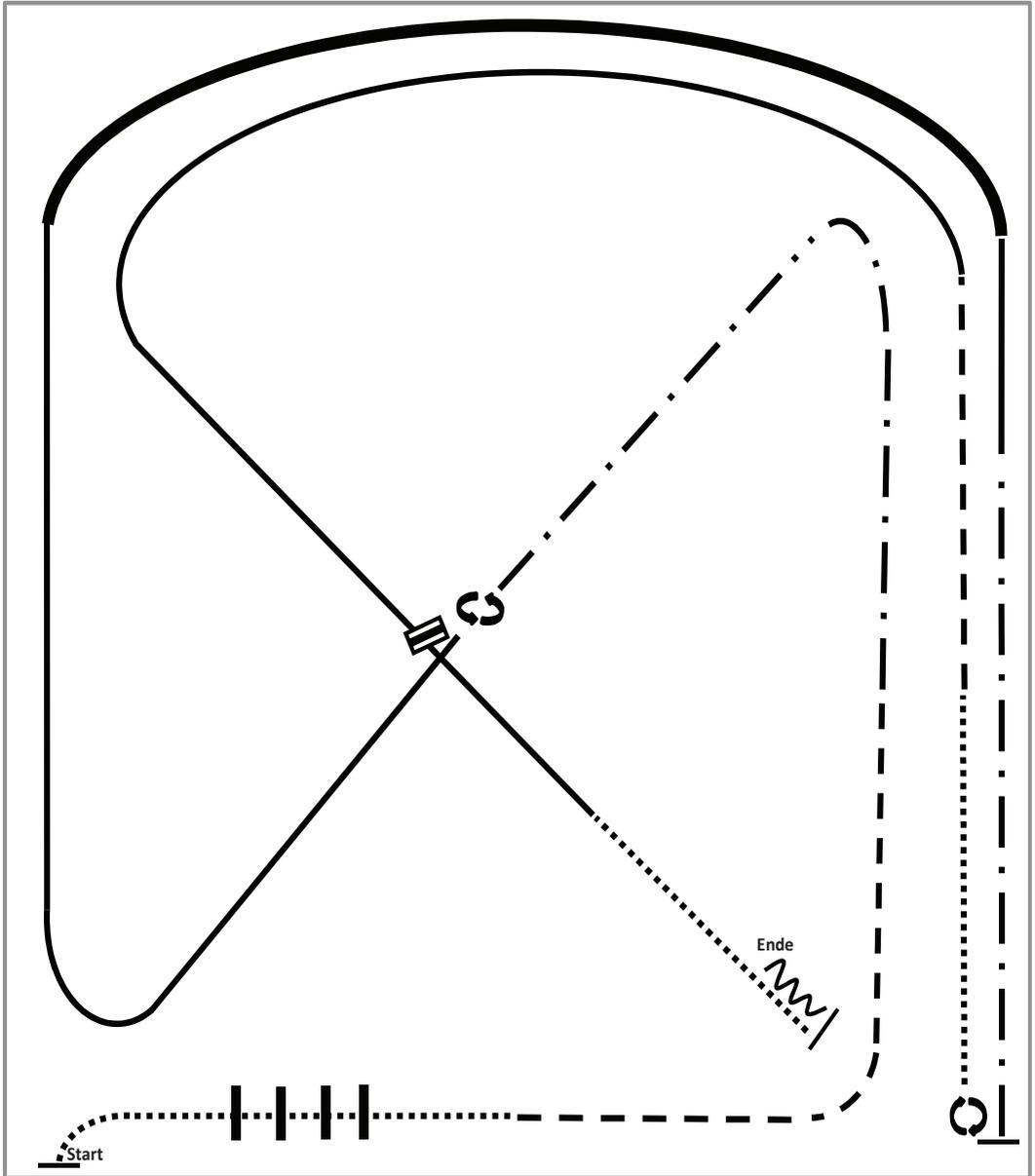
.....	Schritt
-----	Trab
—————	Galopp
~~~~~	Rückwärts
~~~~~	Sidepass

# Trail Walk Trot



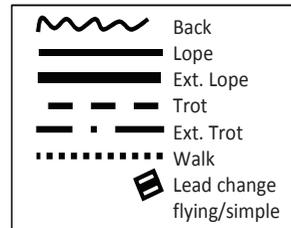
# 2015 Ranch Riding Pattern 10 (Arenagröße mind. 25x50):

## LK 1/2 A/B,

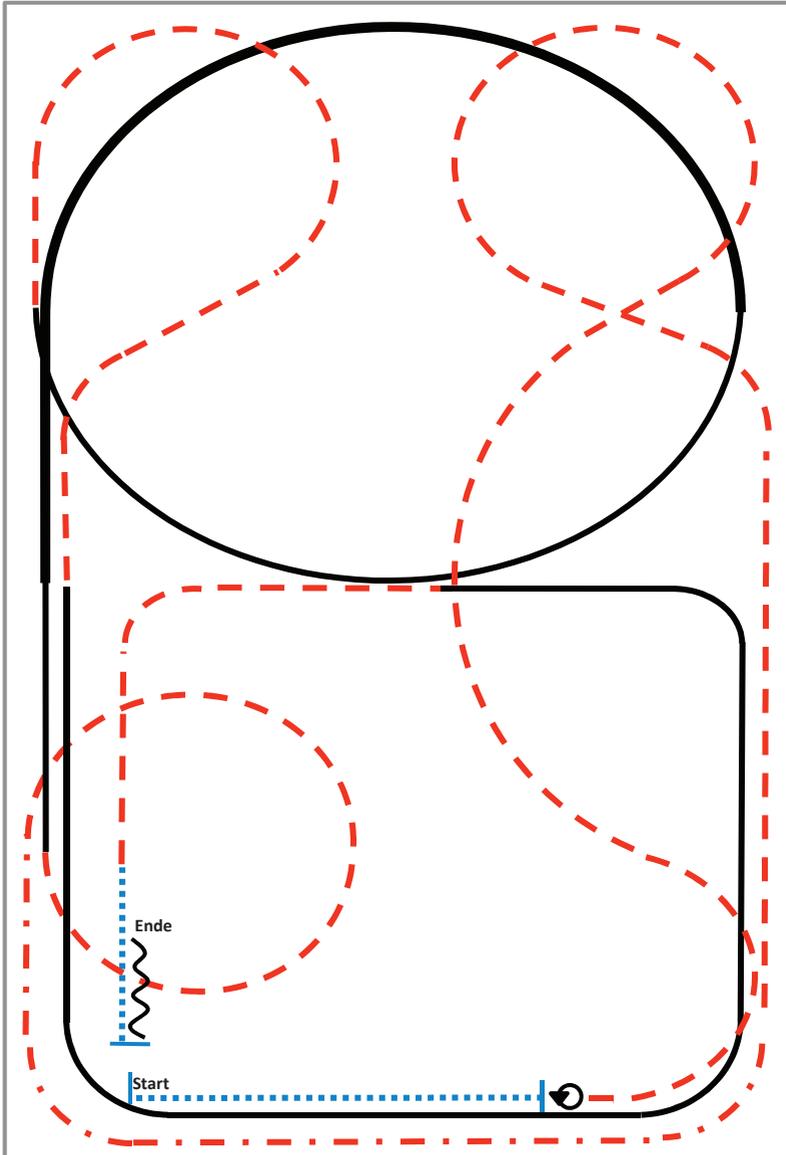


- 1.Walk over
- 2.Trot
- 3.Ext.Trot
- 4.Stop, Turn right 360° right
- 5.Lope right lead
- 6.Ext. Lope right lead,  
Lope right lead

- 7.Ext. Trot
- 8.Stop, Turn left 540°
- 9.Walk
- 10.Trot
- 11.Lope left lead
- 12.Change leads, Lope right lead
- 13.Walk, Stop, Back



# Pattern RR 2017 #1: LK 4/5 A/B (auch für Hallen und Plätze 20x40m)

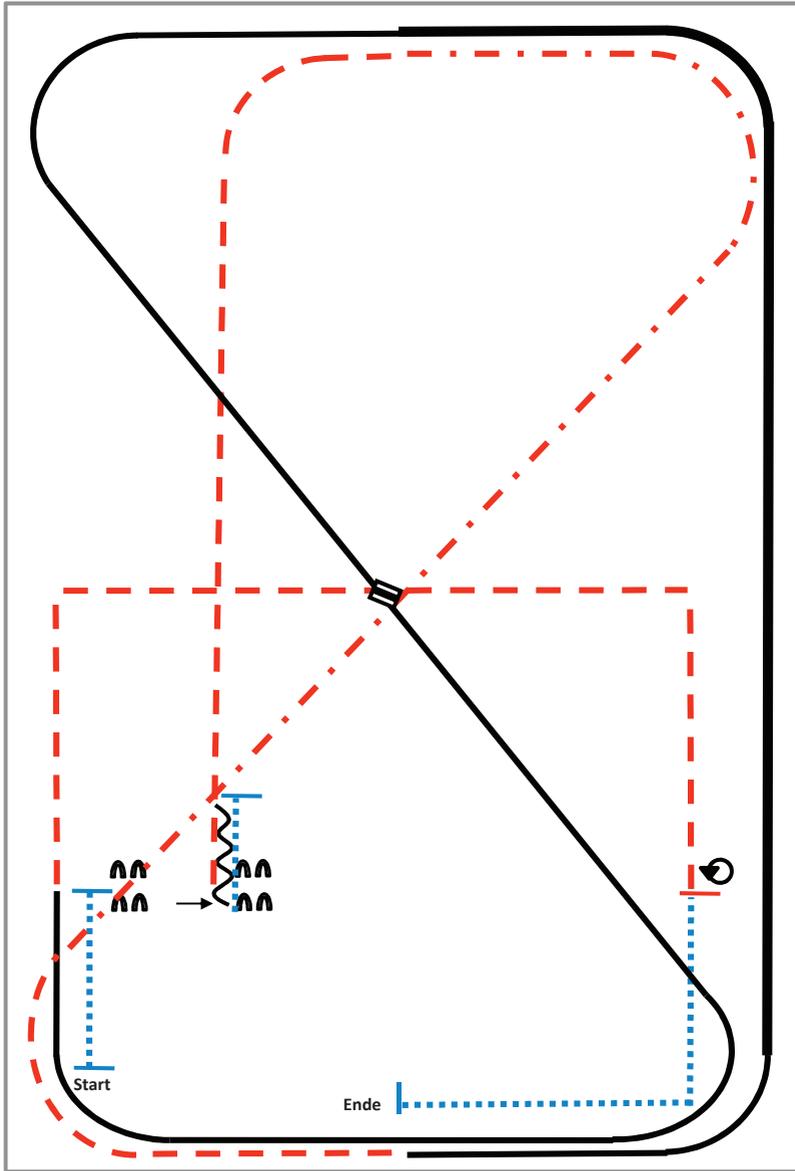


- 1) Walk.
- 2) Stop, turn 360° each direction either way first.
- 3) Trot.
- 4) Extended trot, trot small circle.
- 5) Lope right lead, extended lope, lope.
- 6) Trot.
- 7) Lope left lead.
- 9) Trot, walk.
- 10) Stop.back.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

# Pattern RR 2017 #3: LK 3 A/B

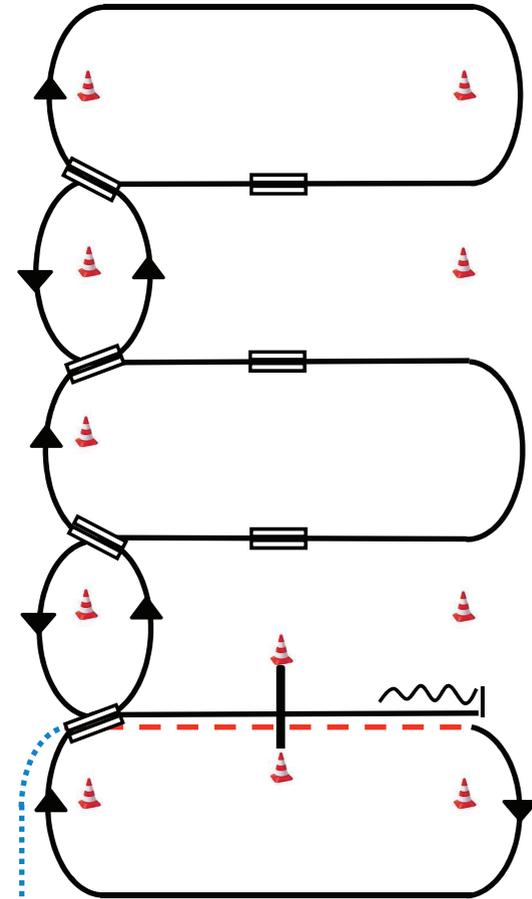
(auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)



- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Lead change.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right, walk, stop.

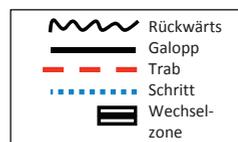
	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

## § 7605 Western Riding-Pattern 4

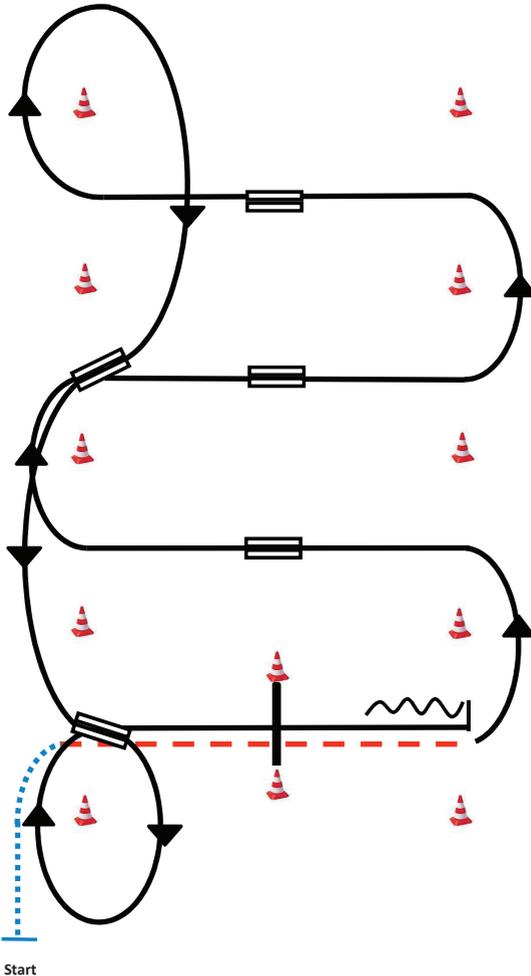


Start

- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1.Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2.Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 3.Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) 4.Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 1.Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) 2.Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 9) 3.Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) Galopp über die Stange.
- 12) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.



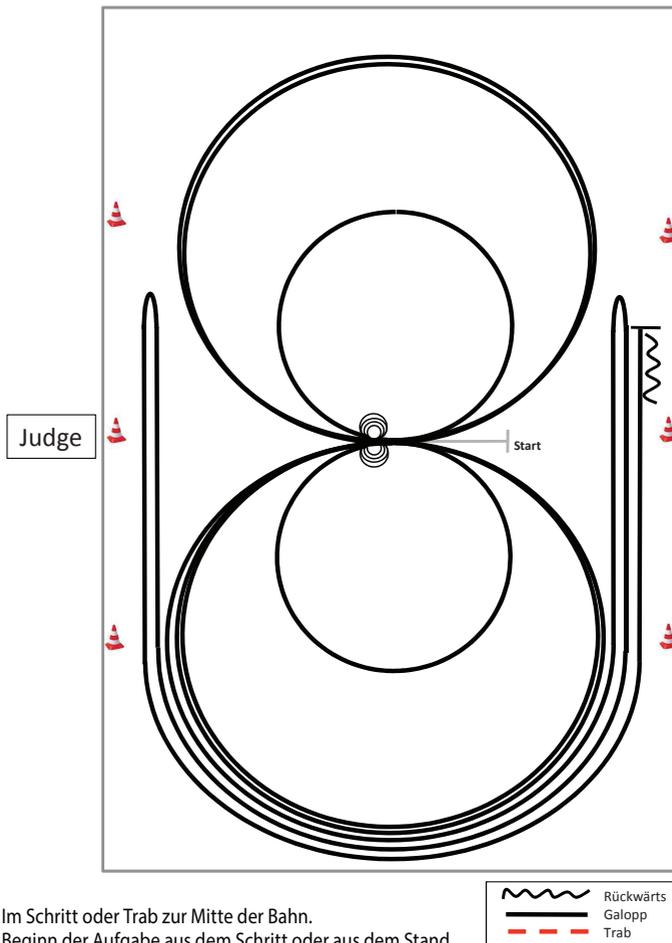
### § 7608 Western Riding-Pattern 7 (für junior Pferde)



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern.
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt
	Wechselzone

## § 7830 Reining-Pattern 6



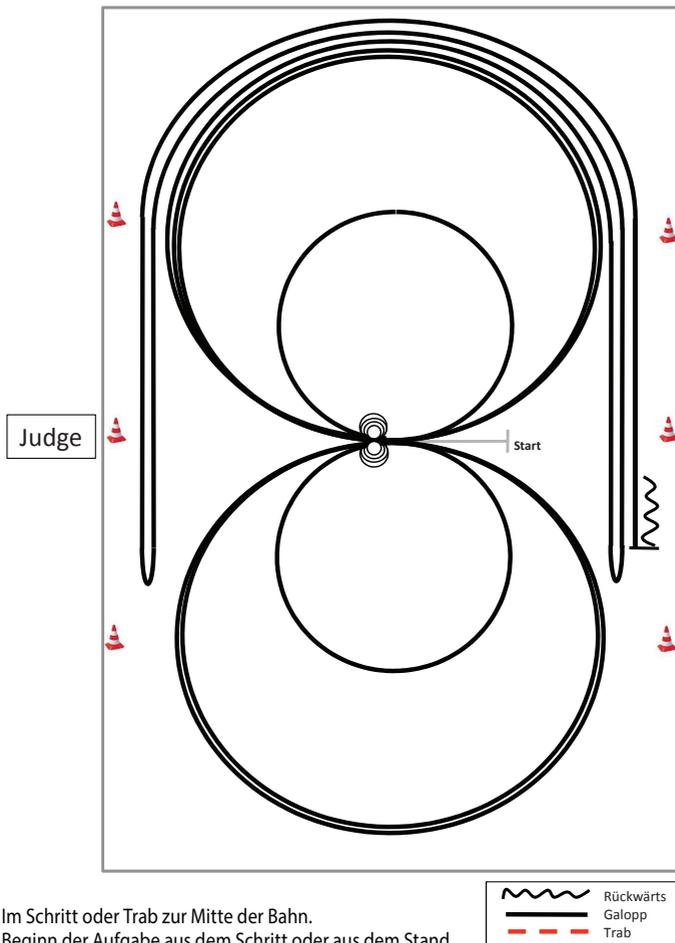
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

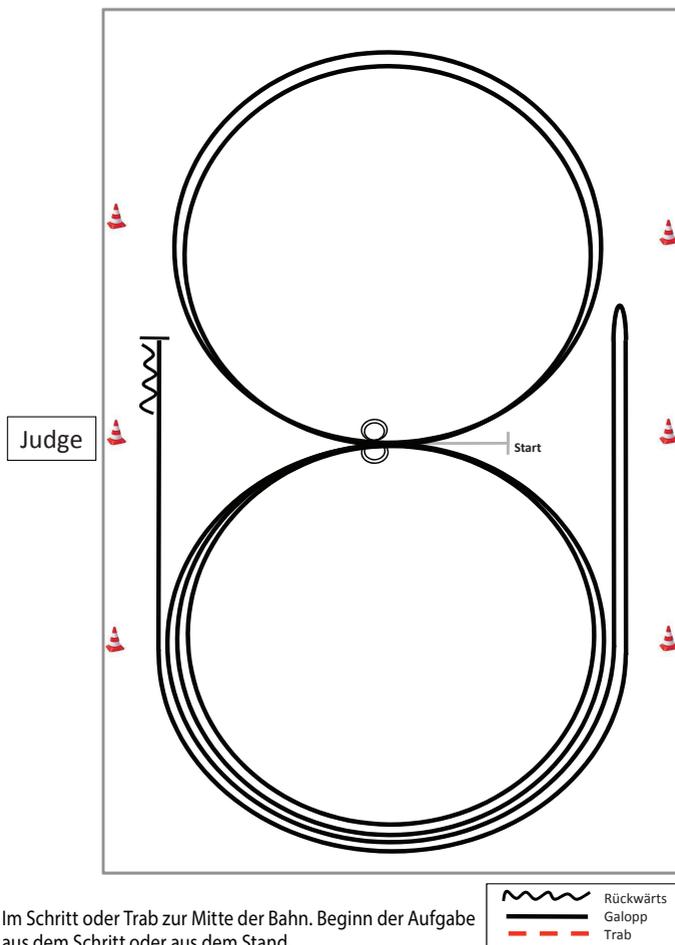
### § 7832 Reining-Pattern 8



- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

### § 7842 Reining-Pattern 14 (nur für LK 4)



- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.