

Pattern OGW VII

Freitag

Ranch Riding

LK 4 B #17

LK 4/5 A #17

LK 3 #4

LK 1/2 #4

Superhorse

LK 1/2 #5

Reining

LK 4 #13

LK 3 #4

LK 1/2 #4

Western Riding

LK 1-3 #5

Samstag

Ranch Riding

LK 1/2 jun #1

LK 1/2 A sen #1

Jungpferde Trail

4-jährig #2

5-jährig #3

Reining

LK 3 #4

LK 2 A sen #4

LK 1 A sen #4

Superhorse

LK 1/2 #5

Sonntag

Horse & Dog Trail

Q LK 1/2 #2

Jungpferde Basis

4-jährig #3

5-jährig #4

Jungpferde Reining

4-jährig #2

5-jährig #2

Reining

LK 1 jun #4

Q LK 2/1 #4

Q LK 2/1 A sen #4

Ranch Riding

LK 3 RR #4

Q LK 2/1 jun RR #1

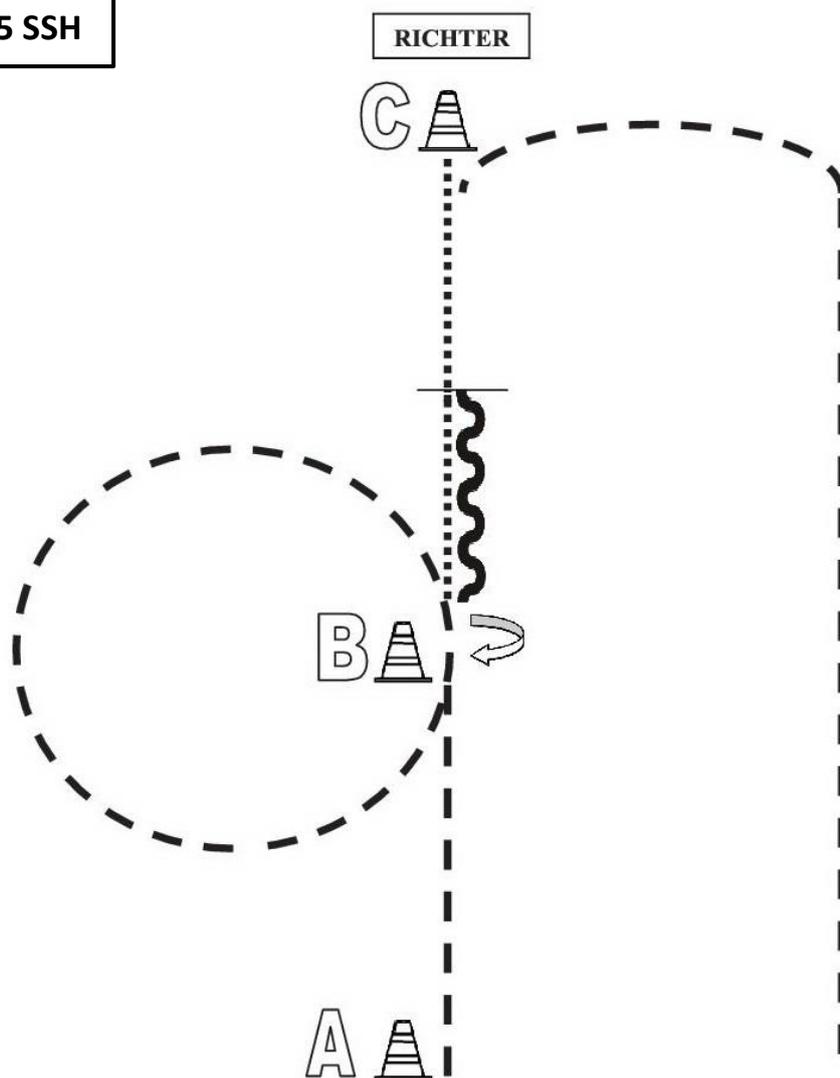
Superhorse

Q LK 2/1 sen #5

Western Riding

Q LK 2/1 A sen #5

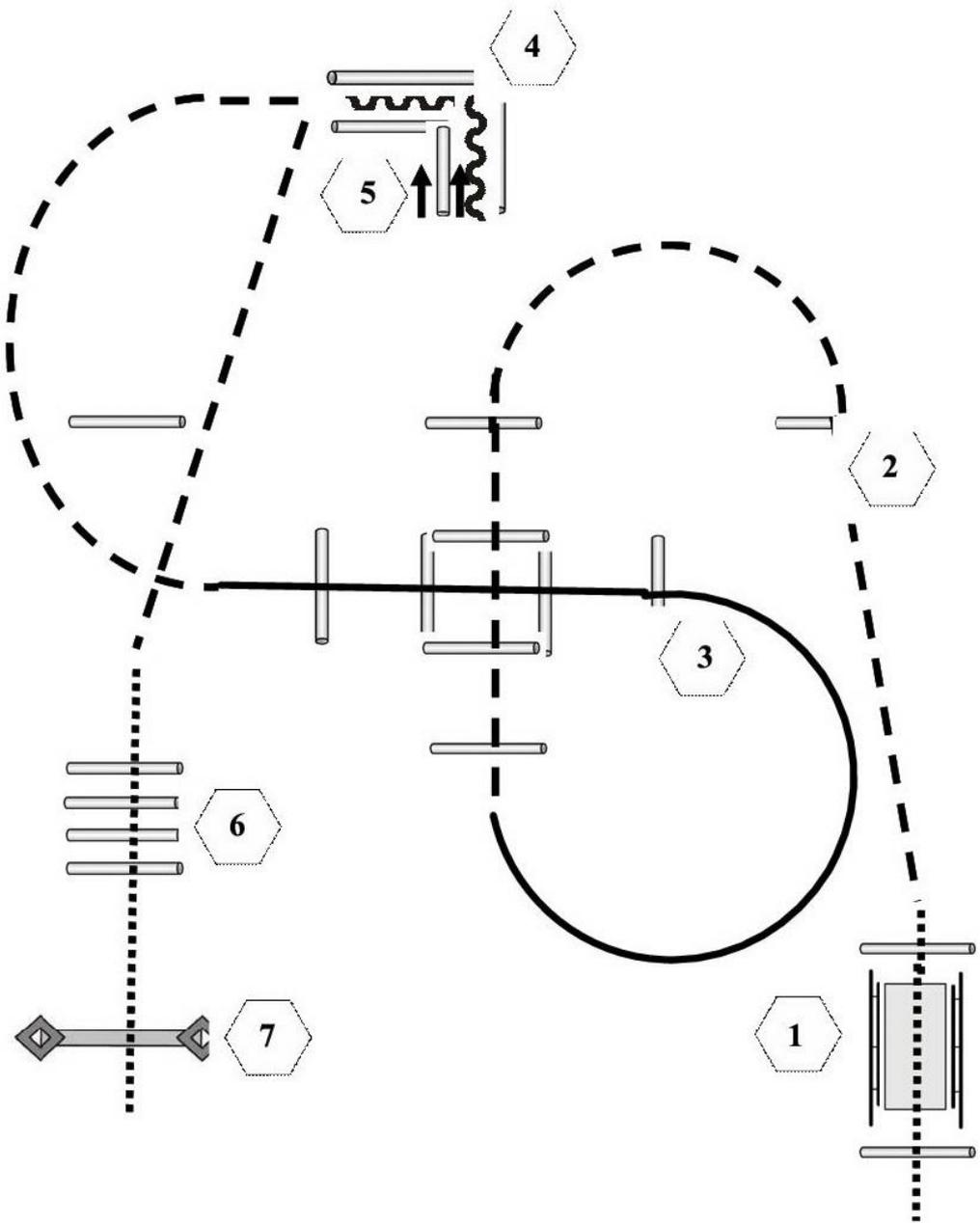
LK 4/5 SSH



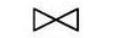
1. Von A nach B Jog
Um B eine Jogvolte, dann Schritt.
2. Kurz vor C anhalten, mind. 1 Pferdelänge rückwärts richten
3. 360° HHW nach rechts und Walk bis C
4. Set Up vor dem Richter
5. Im Jog zurück bis Höhe A, Anhalten

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

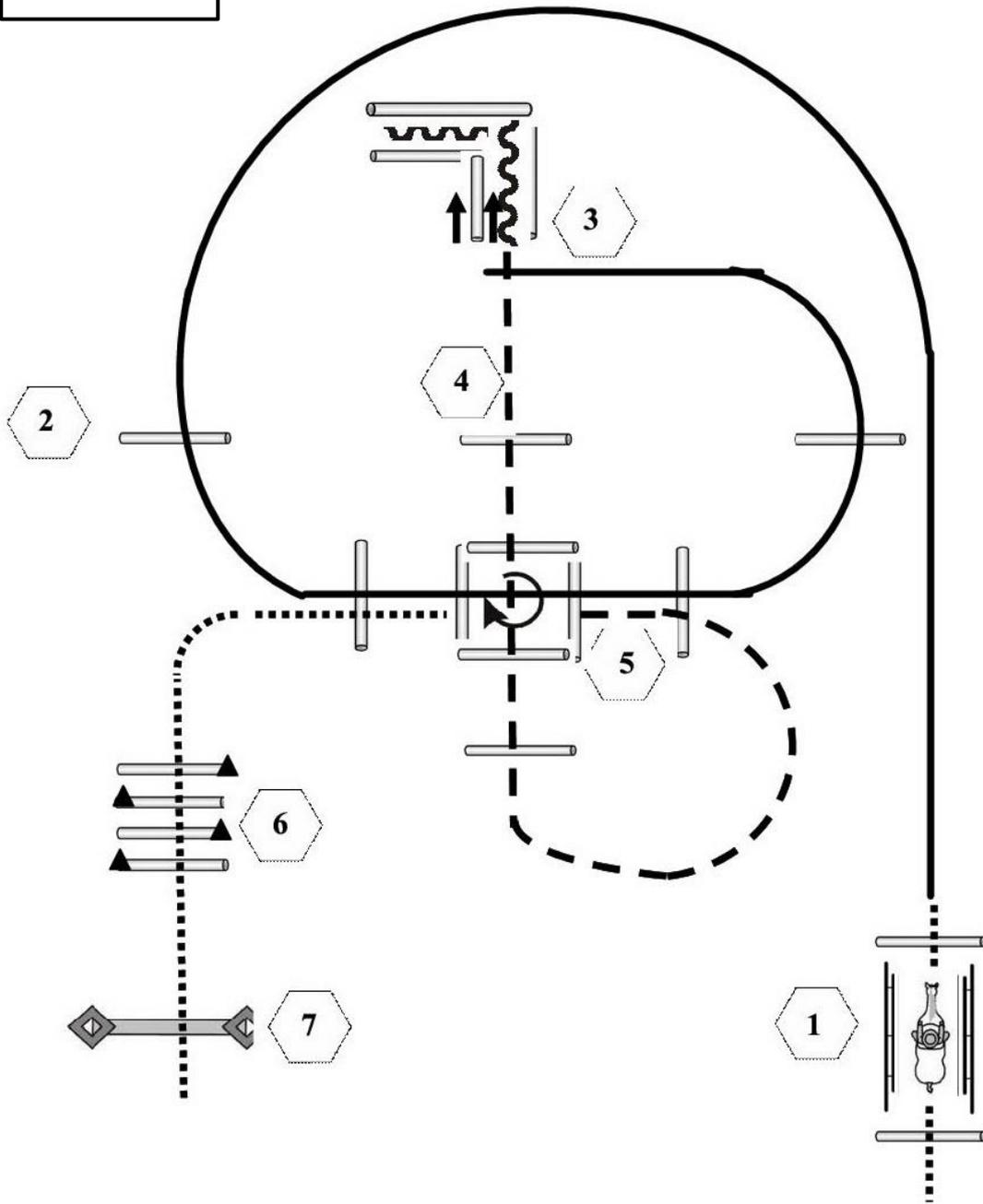
CLK 3 TH



- 1. Brücke
- 2. Jog Over
- 3. Lope Over
- 4. Back Up
- 5. Sidepass rechts
- 6. Walk Over
- 7. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

C LK 1/2 TH



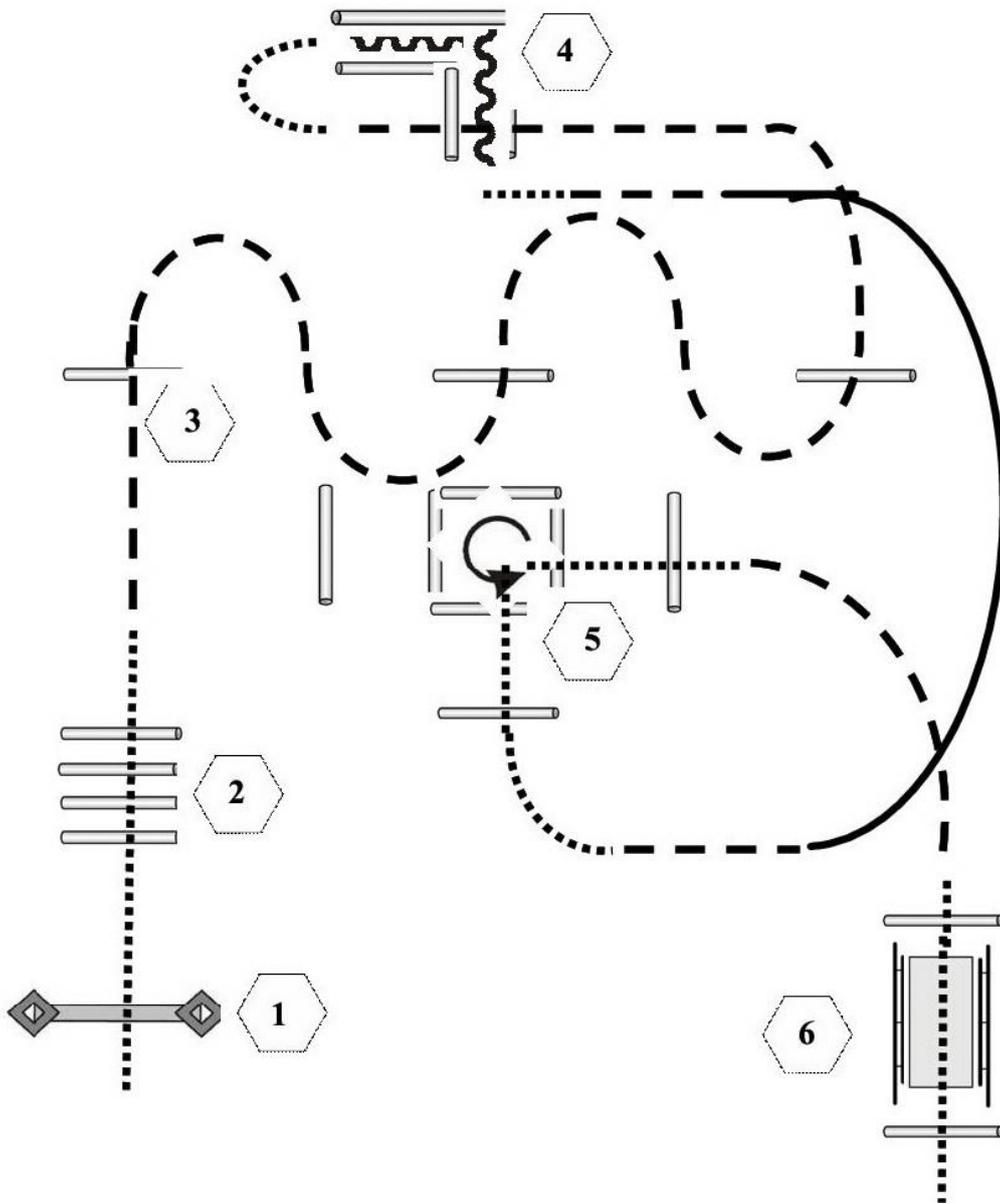
1. Brücke
2. Lope Over
3. Sidepass rechts, Backup
4. Jog Over,
5. Jog in, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Walk Over
7. Tor

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

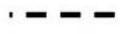
CLK 5 A TH

CLK 4 A TH

CLK 4/5 B TH



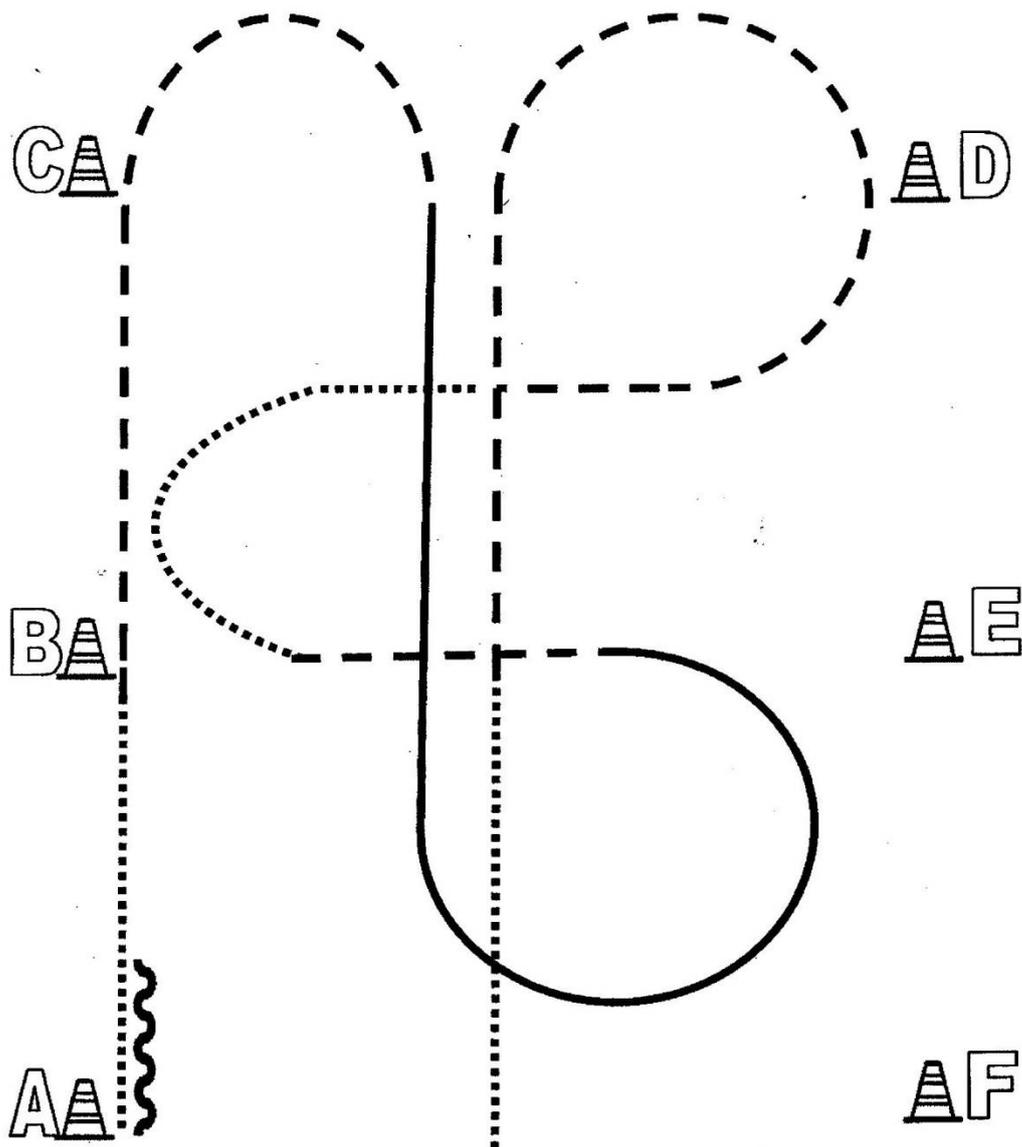
1. Tor
2. Walk Over
3. Jog Over
4. Back Up
5. Walk In, 270° Drehung links, Walk Out
6. Brücke

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

LK 4 A WHS

LK 5 A WHS

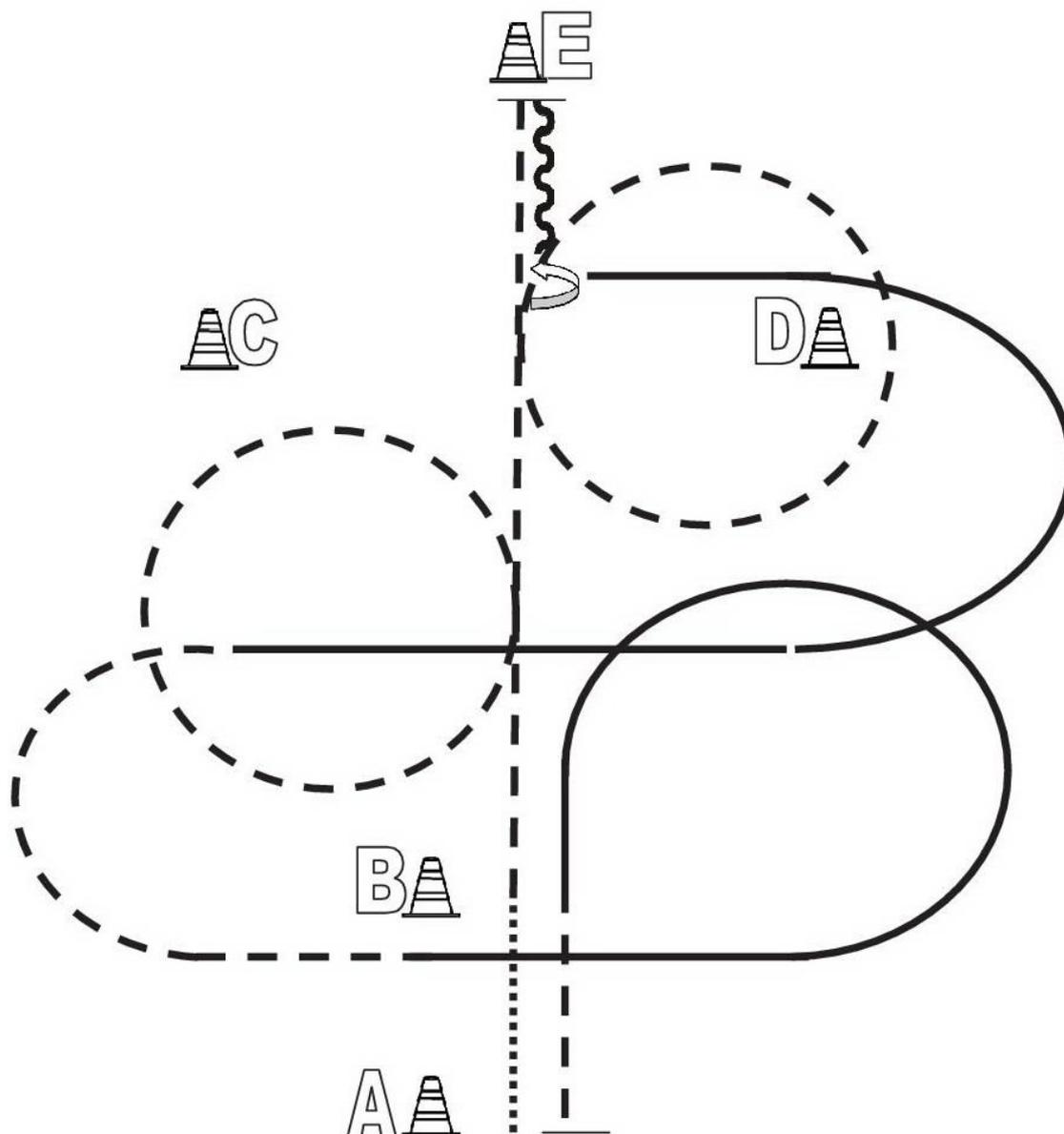
LK 4/5 B WHS



1. Beginn in der Mitte zwischen A und F im Schritt
Schritt bis B/E, dann antraben
Trab bis C/D, 3/4 Trabvolte rechts
2. Übergang Schritt, 1/2 Volte im Schritt
Antraben und weiter zu E
Zwischen B und E Rechtsgalopp, 3/4 Volte rechts und weiter zu C/D
3. Zwischen C/D Trab und weiter zu B
Bei B Schritt und weiter zu A
Bei A anhalten und mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

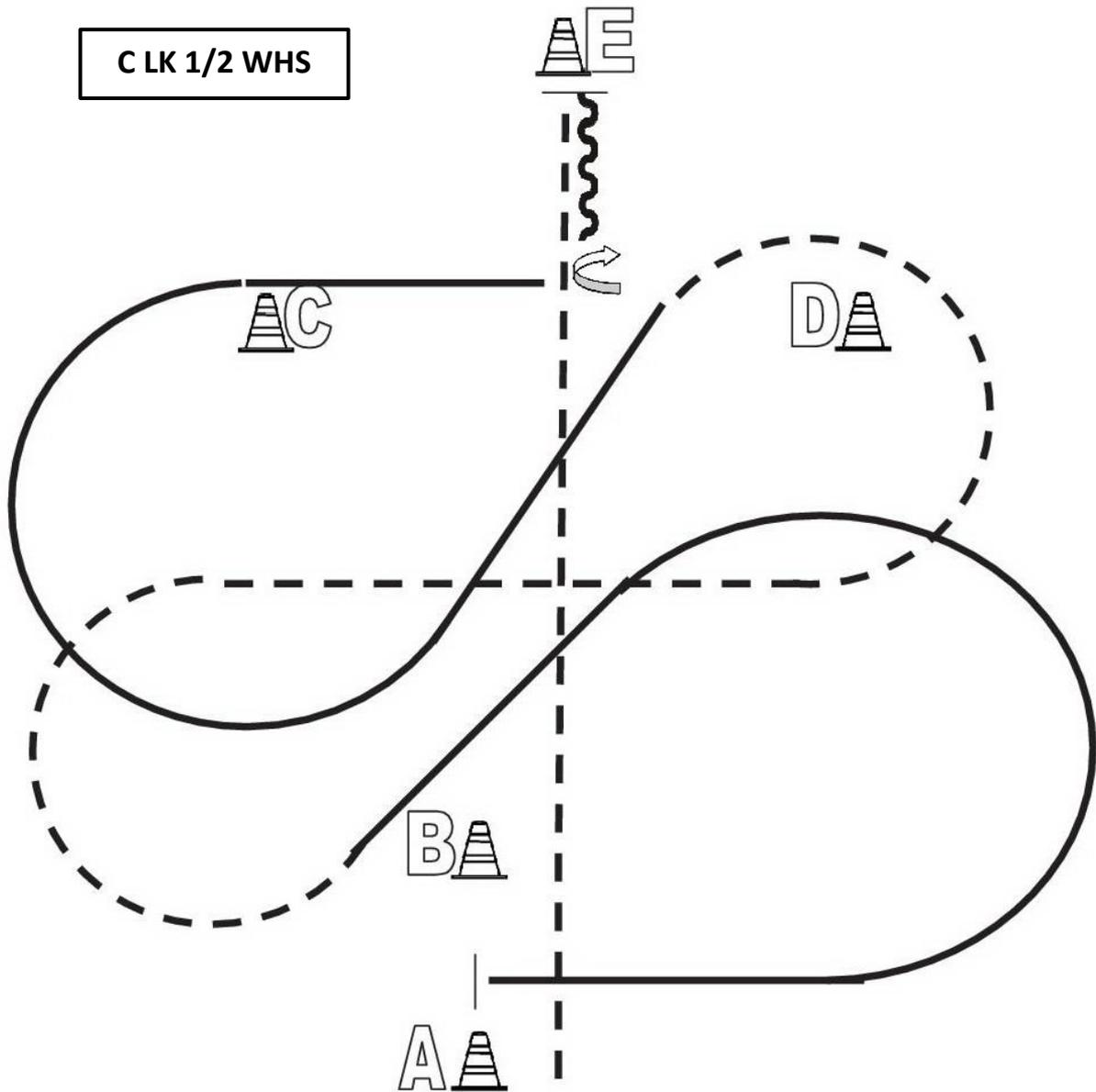
C+A LK 3 WHS



1. Von A nach B Walk
 Von B Jog und Volte links zwischen B und C
 Jog-Volte rechts um D und weiter zu E
2. Bei E Stop
 Mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten
 270° HHW links
 Lope rechts um D und weiter zu C
3. Jog von C nach B
 Bei B Lope links und Volte links,
 Jog von B nach A, Stop

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

C LK 1/2 WHS



1. Von A nach E Jog, Stop
 Mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten
 270° HHW rechts
2. Lope links um C
 3/4 Volte um C und weiter zu D
 Übergang Jog
 Jog-volte rechts um D
3. Jog-volte links zu B
 Lope rechts, Volte rechts und weiter bis A,
 Stop

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

LK 4 B RR

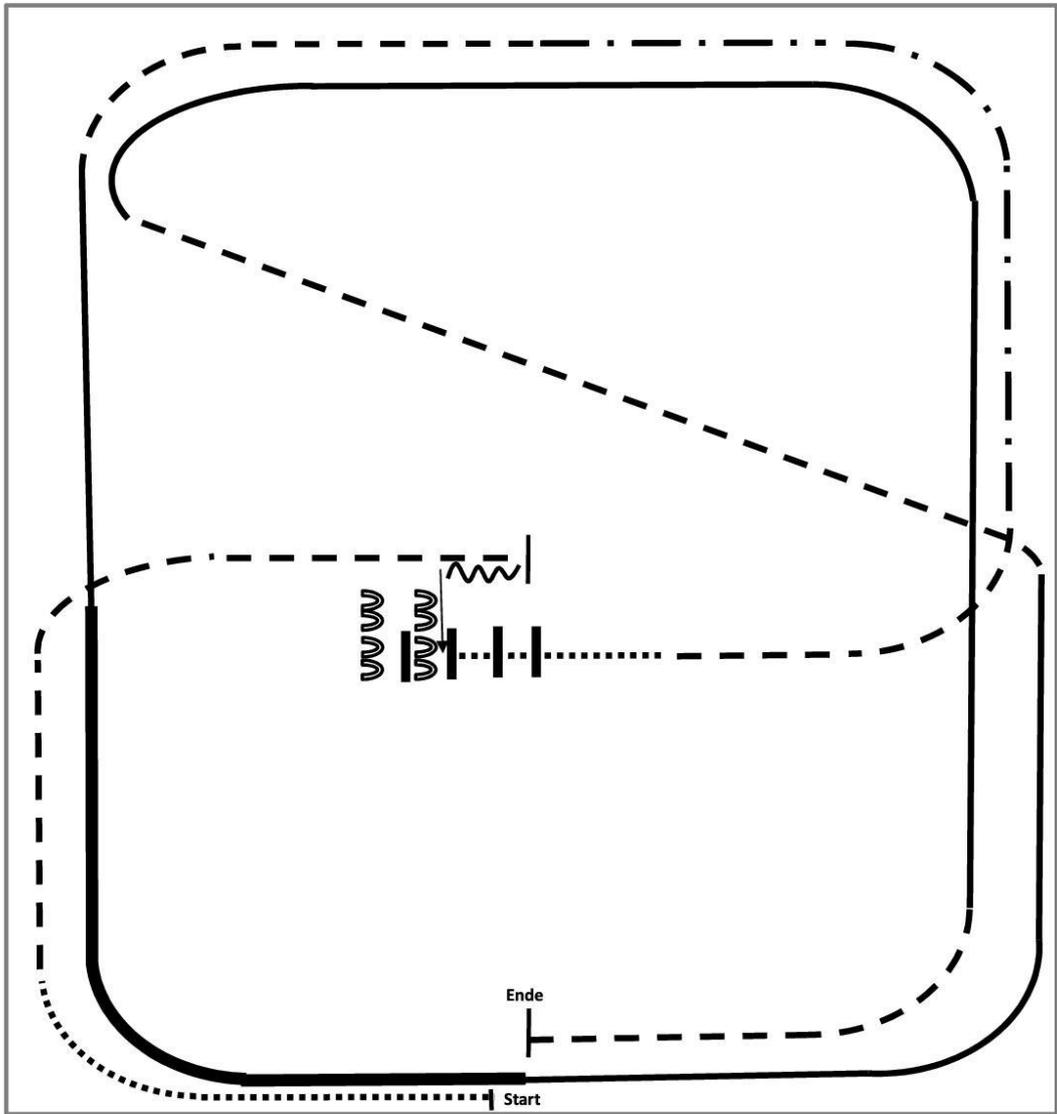
LK 4 A RR

LK 5 A RR



2015 Ranch Riding Pattern 17 (Arenagröße mind. 20x40):
LK 4/5 A/B

05/2015



- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Stop, Back
- 4.Sidepass right ½ way
- 5.Walk over
- 6.Trot
- 7.Ext. Trot, Trot

- 8.Lope left lead
- 9.Ext. Lope left lead
- 10.Lope left lead
- 11.Trot
- 12.Lope right lead
- 13.Jog, Stop

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

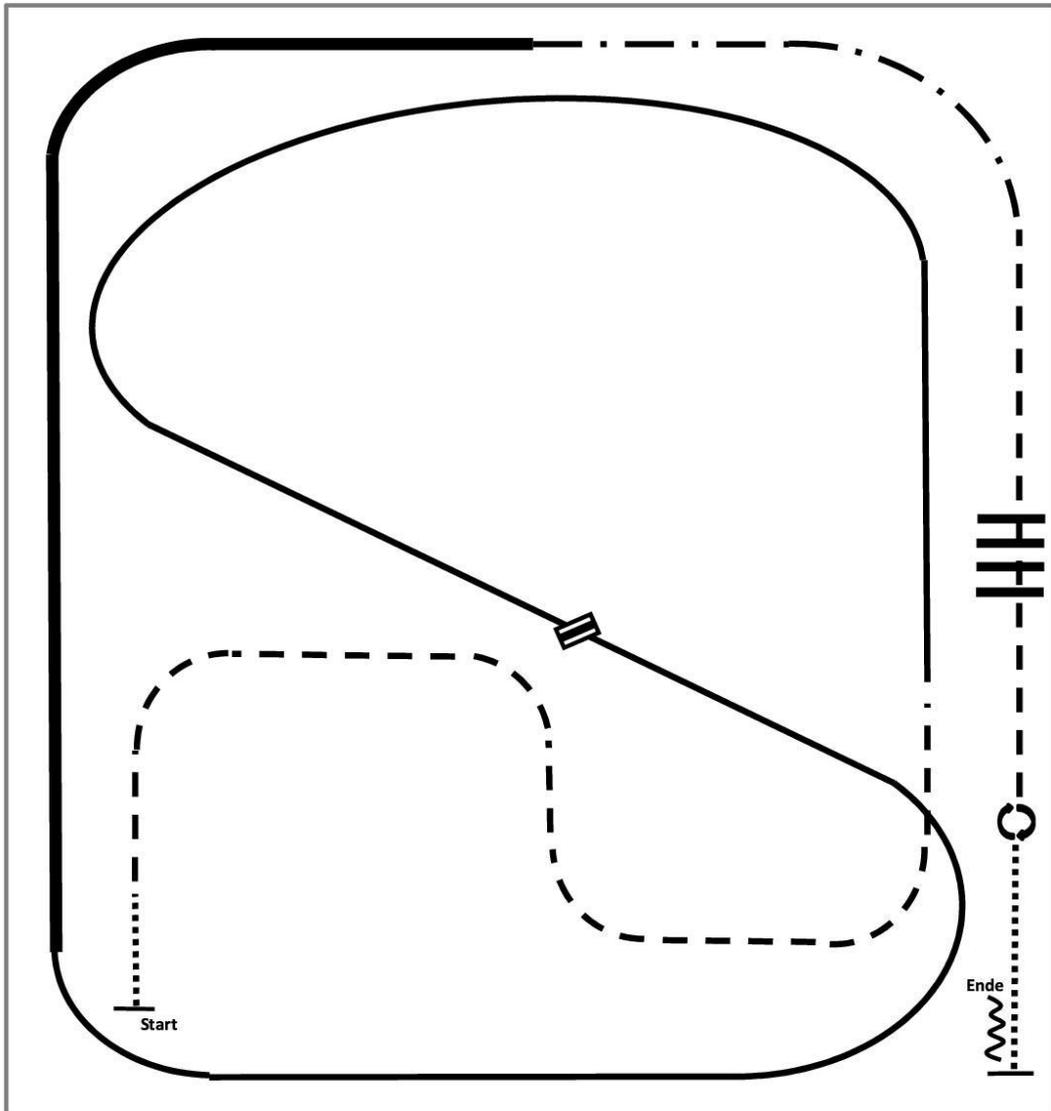
C+A LK 3 RR

C LK 1/2 RR

05/2015



2015 Ranch Riding Pattern 4 (Arenagröße mind. 20x40):
LK 1-3 A/B



- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Lope left lead
- 4.Change leads
- 5.Lope right lead
- 6.Ext. Lope right lead
- 7.Ext. Trot

- 8.Trot
- 9.Trot over
- 10.Stop, Turn 360° each direction
(either way first)
- 11.Walk, Stop, Back

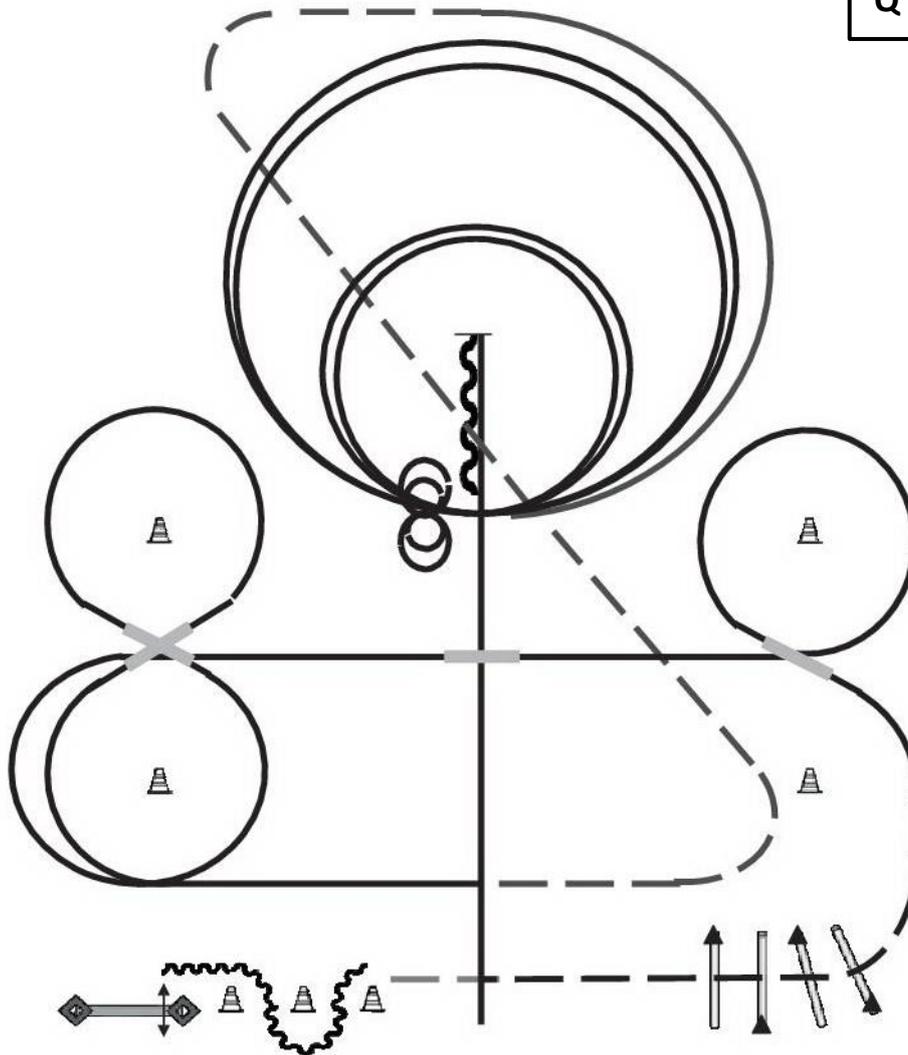
	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

§7707 Superhorse-Pattern 5

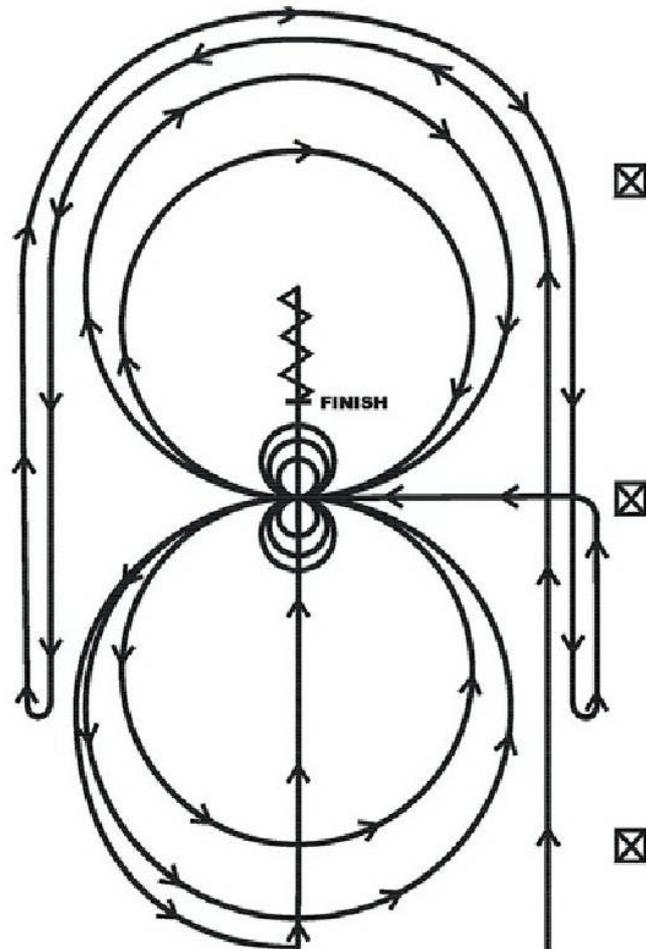
C LK 1/2 SUHO

A LK 1 A sen SUHO

Q LK 2/1 sen SUHO



- 1) Run Down, Stop, Back Up
- 2) 4 $\frac{1}{4}$ Spins links, 1 großer schneller Zirkel rechts,
1 kleiner langsamer Zirkel rechts, Stop
- 3) 3 $\frac{1}{2}$ Spins rechts, 1 großer schneller Zirkel links, 1 kleiner langsamer Zirkel links
- 4) $\frac{1}{2}$ Zirkel Linksgalopp, Jog, Extended Jog, Jog
- 5) Lope, 4 fliegende Wechsel
- 6) Übergang Jog (Höhe des Markers), Jog Over (erhöhte Stangen)
- 7) Walk, Back Up
- 8) Tor (Seiltor mit Stange)



Die Prüfung beginnt aus dem Stand.

- 1) Mind. 6 m von der Bande entfernt auf der rechten Seite stehend, beginnend im Galopp die Bahn entlang, am Ende der Bahn einen halben Zirkel nach links und weiter entlang der gegenüberliegenden Seite Run Down bis hinter den Mittelmarker, Rollback nach rechts.
- 2) Weiter im Galopp auf der linken Seite der Bahn entlang, einen halben Zirkel am Ende der Bahn und auf der gegenüberliegenden Seite Run Down bis hinter den Mittelmarker. Rollback nach links. Weiter im Galopp an der rechten Seite entlang bis zum Mittelmarker, abbiegen nach links zum Mittelpunkt der Bahn.
- 3) Zwei Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam. Stop am Mittelpunkt der Bahn.
- 4) 3 vollständige Spins nach links – verharren.
- 5) Zwei vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam. Stop am Mittelpunkt der Bahn.
- 6) 3 vollständige Spins nach rechts – verharren.
- 7) Nun folgt ein großer schneller Zirkel nach links, der jedoch nicht geschlossen wird. In der Mitte der kurzen Seite abwenden, Galopp über die Mittellinie der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Stop.
- 8) Rückwärtsrichten von mind. 3 m – verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Der Reiter muss das Kopfstück (Bridle) zur Kontrolle des Bits vor dem Richter abnehmen.

C LK 3 RN

C LK 1/2 RN

A LK 3 A RN

§7828 Reining-Pattern 4

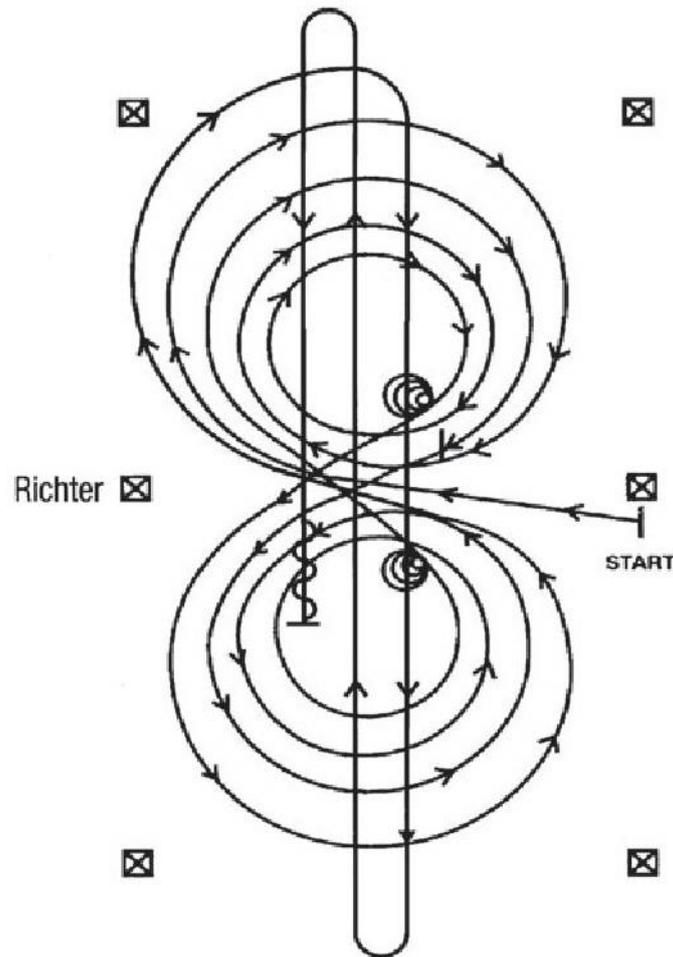
A LK 2 A sen RN

A LK 1 A sen RN

A LK 1 jun RN

Q LK 2/1 RN

Q LK 2/1 A sen RN



Im Walk oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Walk oder aus dem Halten.

Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

- 1) Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Stop im Mittelpunkt der Bahn – verharren
- 2) Volle 4 Spins nach rechts – verharren
- 3) Beginnend im Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Stop im Mittelpunkt der Bahn – verharren
- 4) Volle 4 Spins nach links – verharren
- 5) Beginnend im Rechtsgalopp mit einem großen, schnellen Zirkel nach rechts, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn, weiter mit einem großen, schnellen Zirkel nach links, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn
- 6) Weiter mit einem Zirkel auf der rechten Hand, an der Mitte der kurzen Seite abwenden, auf die Mittellinie Lope durch die Mitte der Bahn bis zum äußersten Ende bis hinter den Endmarker – Rollback nach rechts – kein Verharren
- 7) Lope durch die Mitte der Bahn zum entgegengesetzten Ende bis hinter den Endmarker – Rollback nach links – kein Verharren
- 8) Lope durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Sliding Stop – rückwärtsrichten von mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

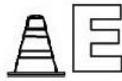
Der Reiter muss das Kopfstück (Bridle) zur Kontrolle des Bits vor dem Richter abnehmen.

C LK 1-3 SSH

A LK 2/3 SSH

A LK 1 A SSH

RICHTER



1. Von A bis B im Walk
2. Bei B Jog und 1 1/2 Volte um B
1/2 Volte rechts zu C
3. Bei C Walk und weiter zu E
4. Bei E Set Up vor dem Richter
5. Nach dem Set Up mind. 1 Pferdelänge rückwärts richten
Im Walk zu D, bei D anhalten

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

A LK 1/2 jun RR

A LK 1/2 A sen RR

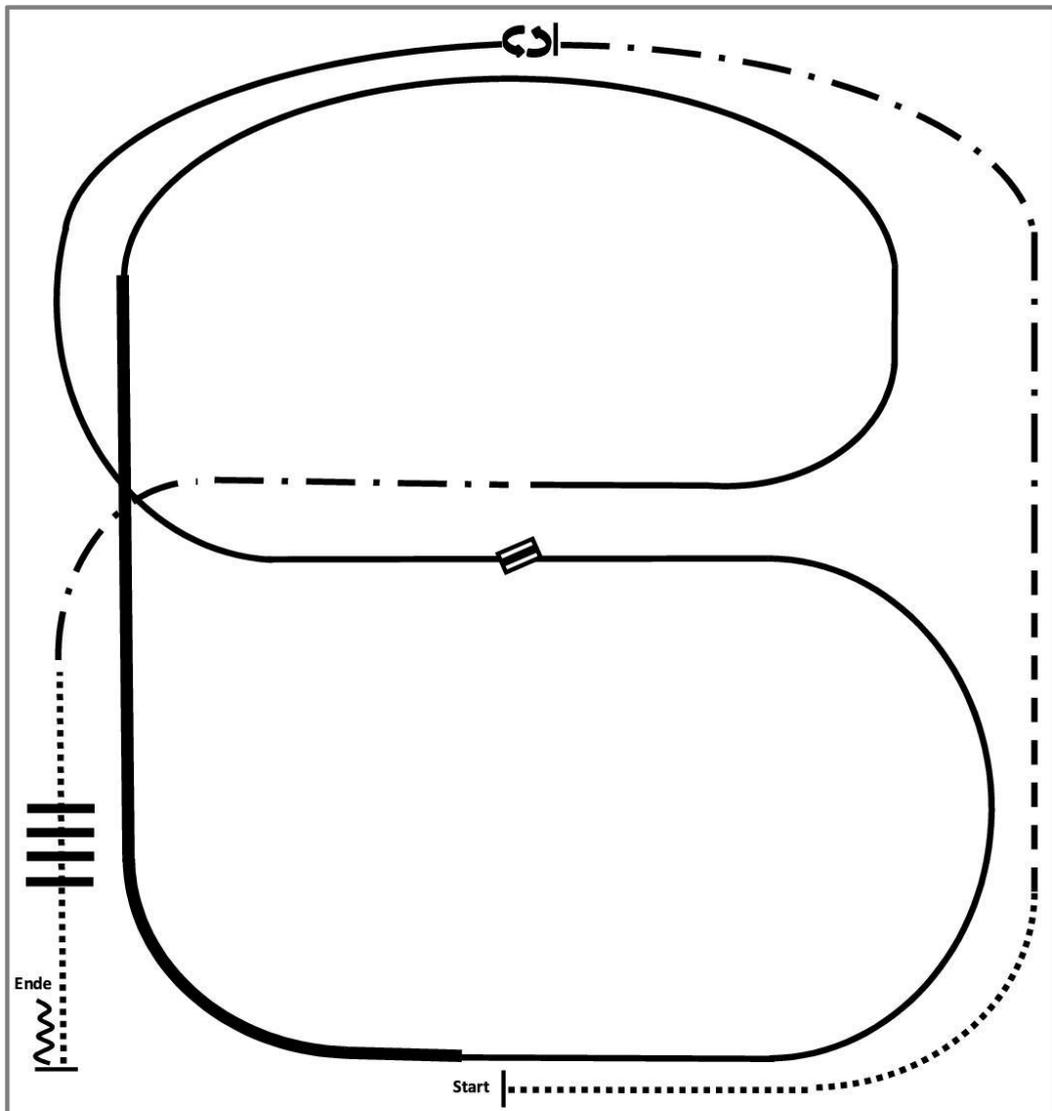
Q LK 2/1 jun RR

Q LK 2/1 RR

05/2015

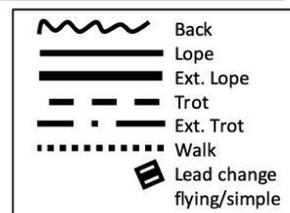


2015 Ranch Riding Pattern 1 (Arenagröße mind. 20x40):
Q LK 1/2 A/B



- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Ext. Trot, Stop
- 4.Turn left 360°
- 5.Lope left lead
- 6.Change leads
- 7.Lope right lead

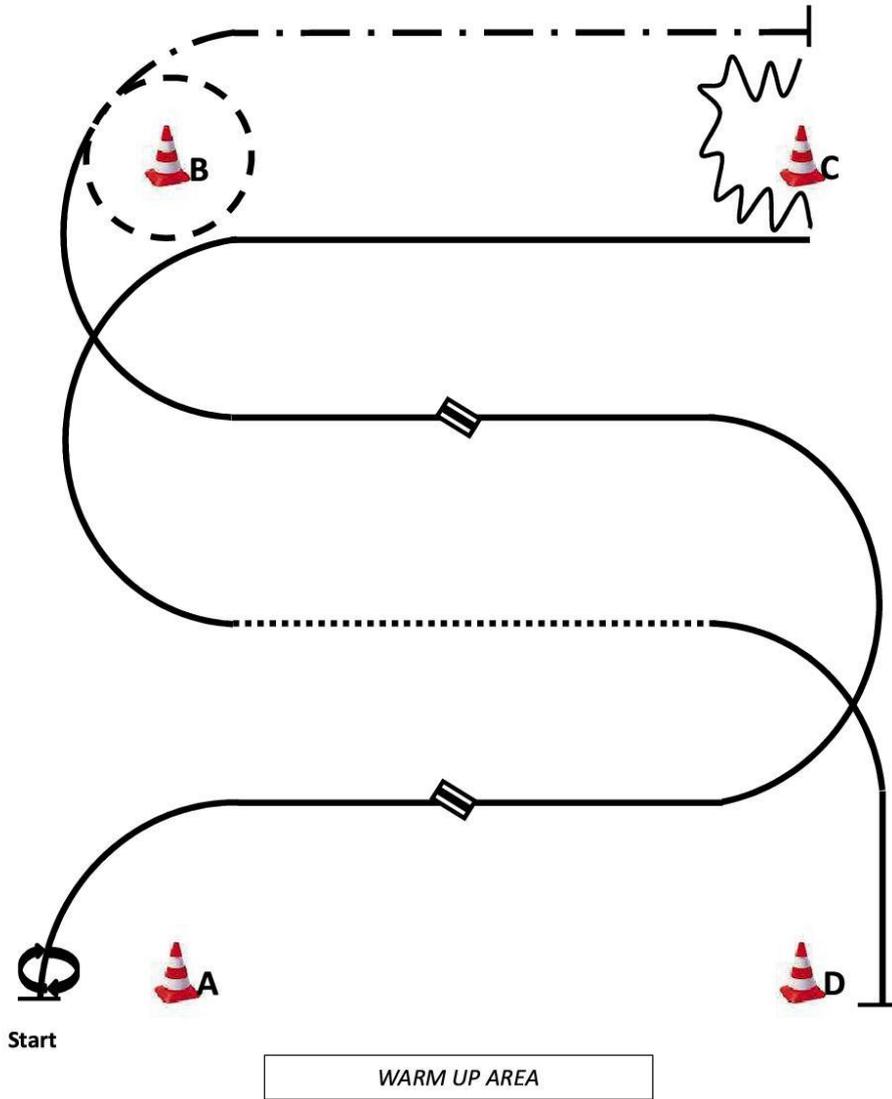
- 8.Ext. Lope right lead
- 9.Lope right lead
- 10.Ext. Trot
- 11.Walk over
- 12.Stop, Back



A LK 1/2 A WHS

Q LK 2/1 WHS

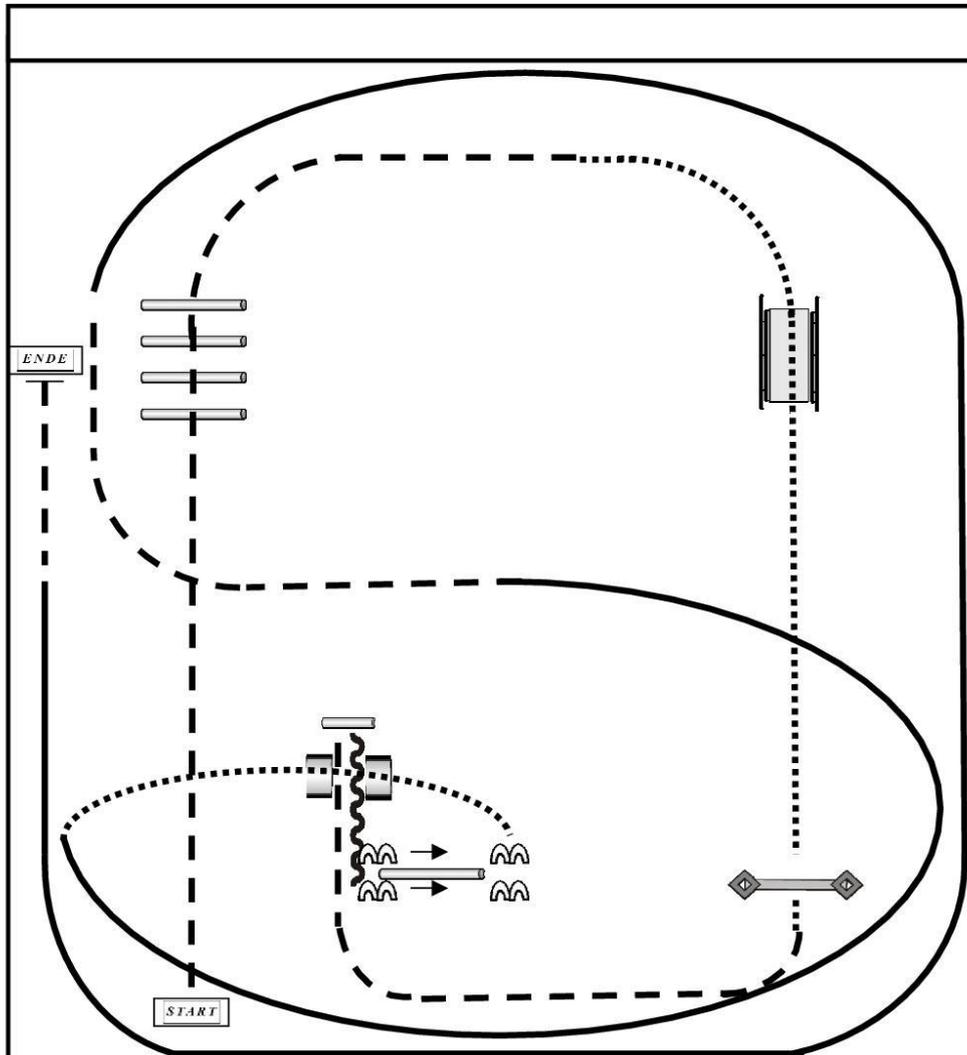
Q-Pattern 10: WHS LK 1/2 A/B



1. Be ready at A, 360° turn (opt. r/l), right lope, lead change , left lope, lead change , right lope
2. Jog around B, ext. jog to C, stop, back around C.
3. Right lope, walk, left lope, stop.
Walk to warm up area.

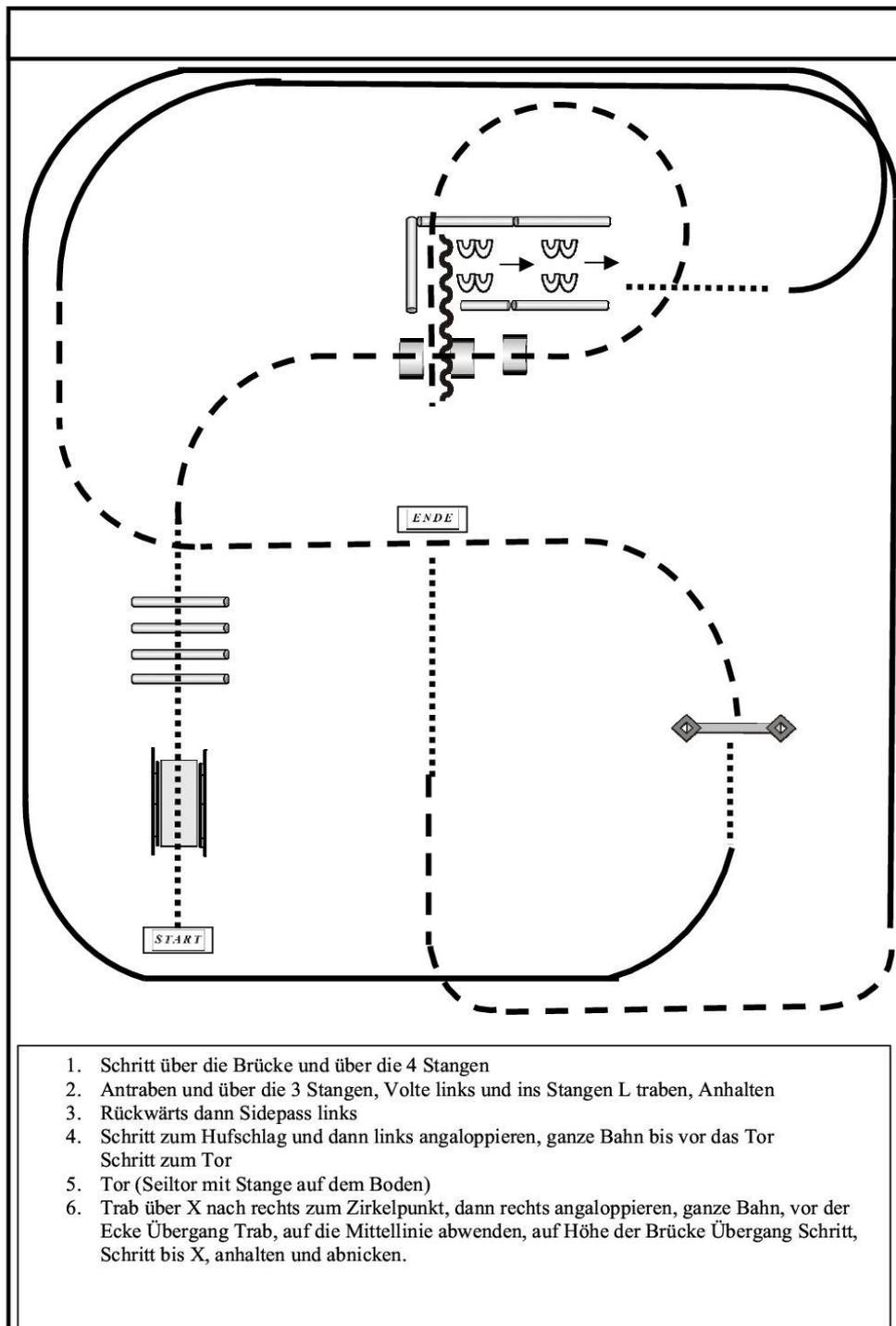
	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

Jungferde Trail 4 jährig Pattern 2

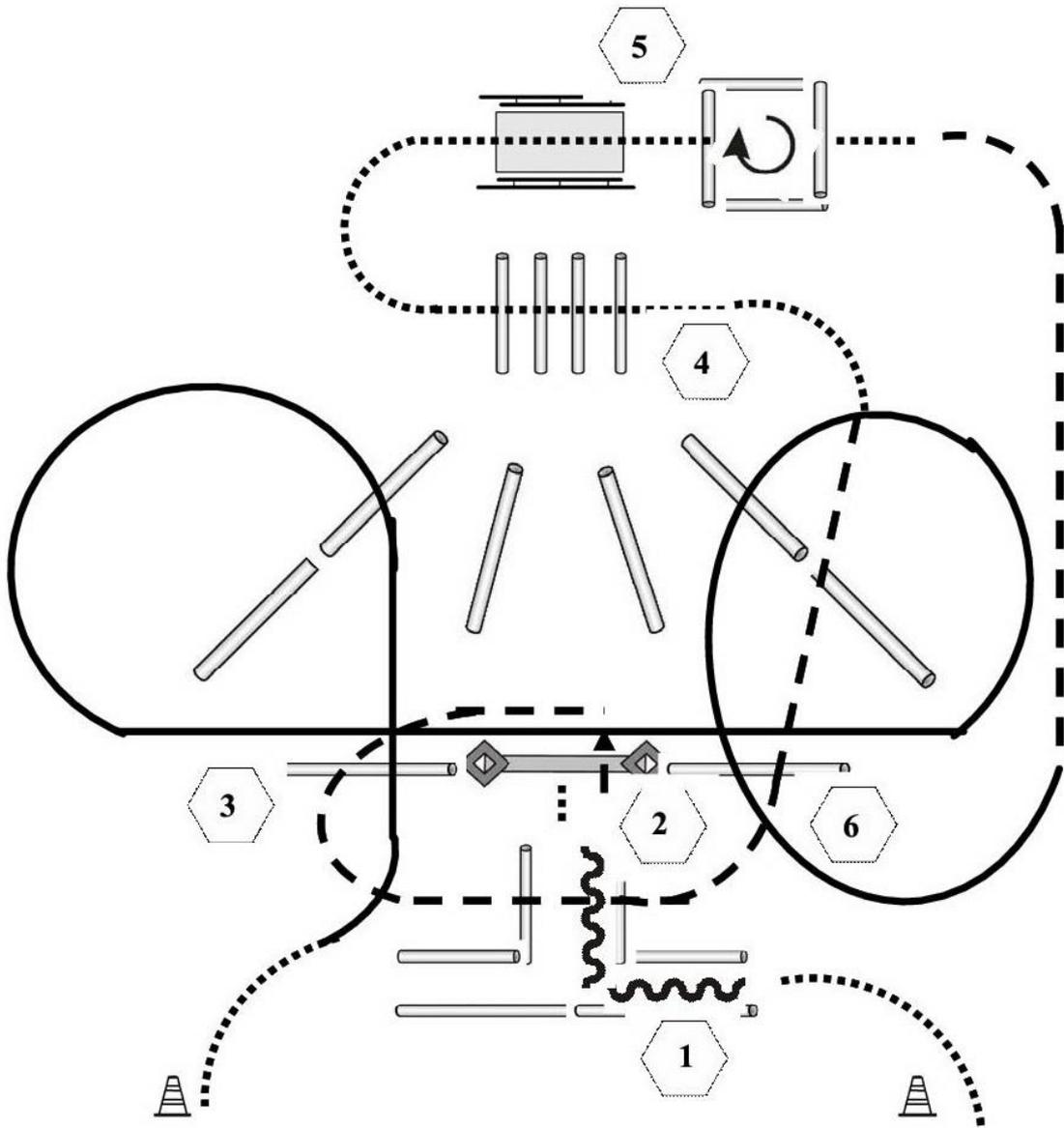


1. Trab über die Stangen
2. bei A Übergang zum Schritt und über die Brücke
3. weiter im Schritt zum Tor
4. Antraben, Trab in die Sackgasse, rückwärts raus
5. Seitwärts rechts über die Stange, im Schritt über die Sackgasse
6. auf dem Hufschlag zum Zirkelpunkt, dann Linksgalopp und bei C auf den Zirkel geritten bei X Übergang in den Trab und aus dem Zirkel wechseln, beim Zirkelpunkt Rechtsgalopp und ganze Bahn, auf Höhe des Richters in den Trab, am Zirkelpunkt anhalten und abnicken.

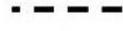
Jungpferde – Trail 5 jährig Pattern 3



A LK 3 TH

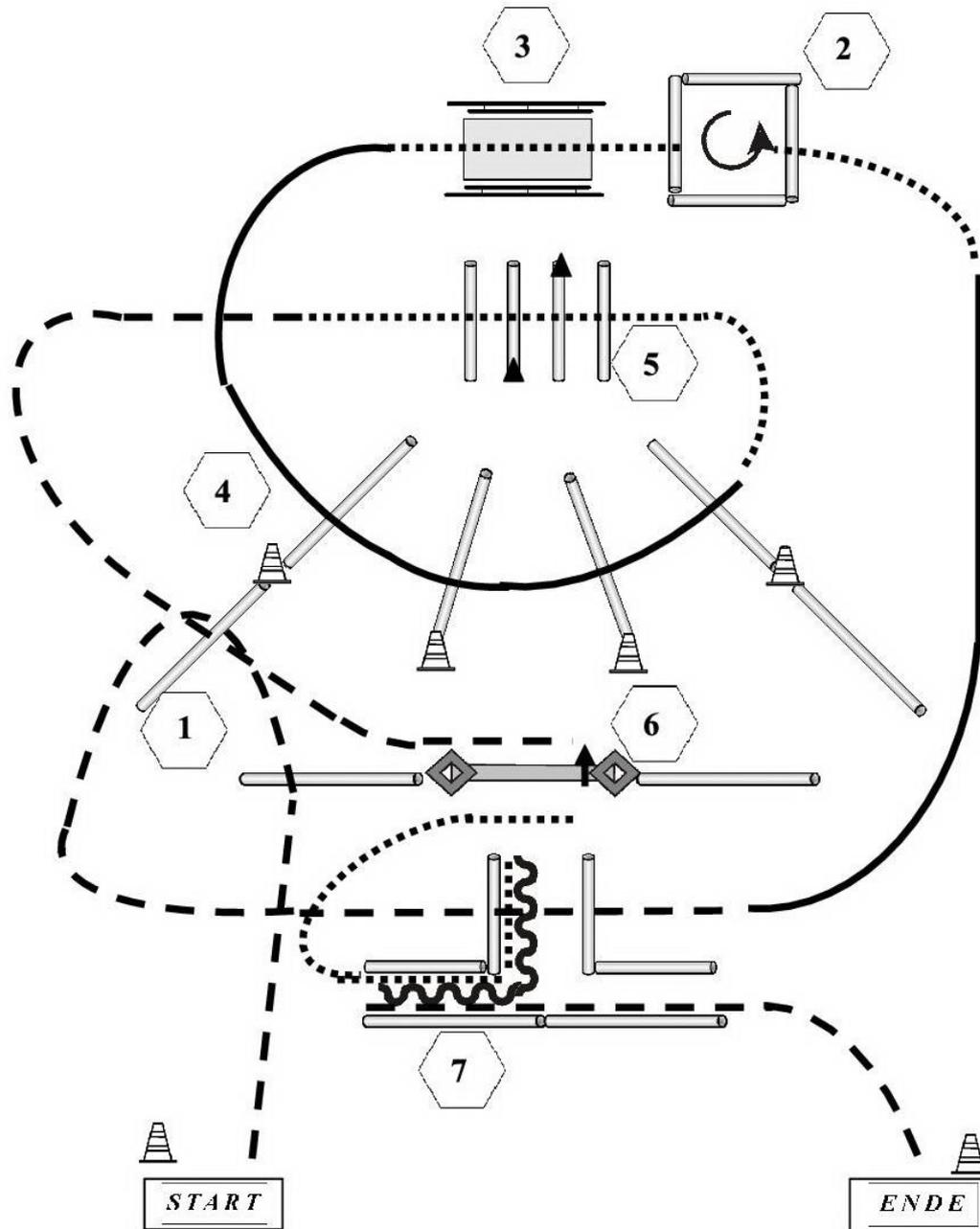


1. Back Up,
2. Tor öffnen, durchreiten und schließen
3. Jog-Over-Stangen
4. Walk-Over-Stangen
5. Brücke, Walk In Box, 360° rechts, Walk Out
6. Lope-Over-Stangen,

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope

A LK 1/2 jun TH

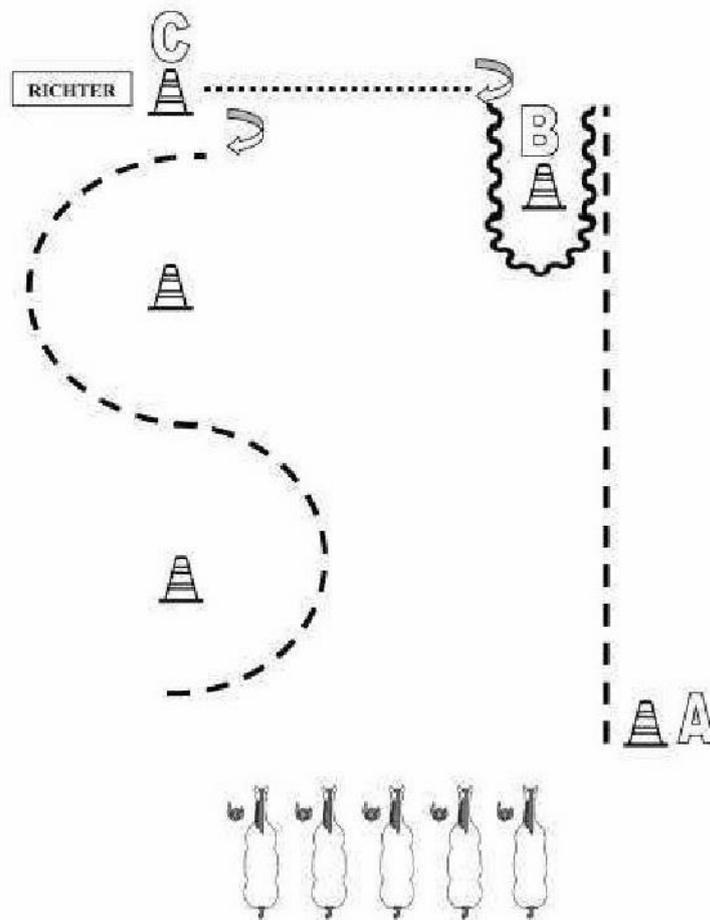
Q LK 2/1 jun TH



1. Jog Over
2. Walk In, 360° links,
3. Brücke
4. Lope Over
5. Walk Over
6. Tor
7. Walk In, Back Up, Jog Out

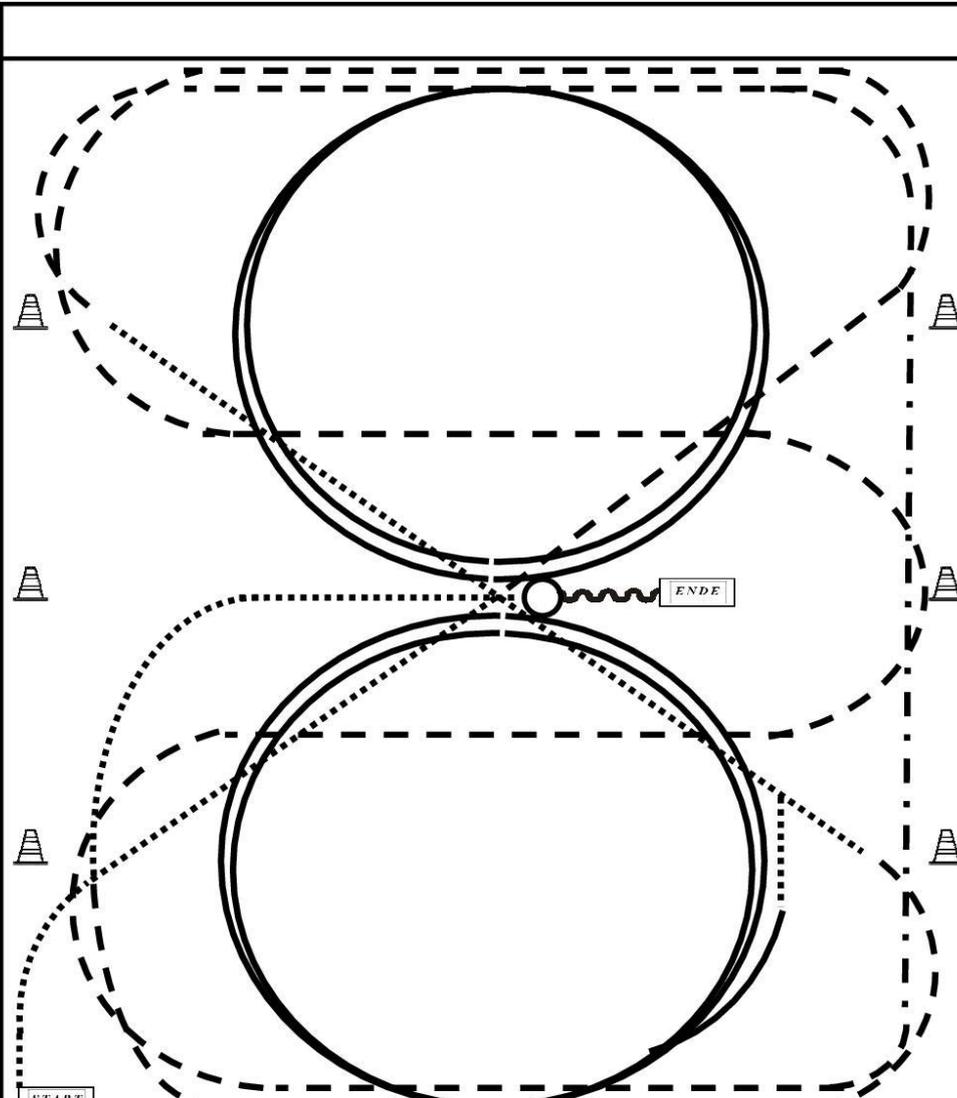
- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Erhöhung |

Q LK 1/2 A SSH



1. Von A nach B im Jog
2. Hinter B anhalten und Back Up um B
3. Dann eine 90° HHW rechts und Schritt zu C
4. Bei C Set up vor dem Richter
5. Dann eine 360° HHW rechts und antraben
6. Im Jog im Slalom um die Pylonen, Stop
Im Schritt zurück in die warmup -zone

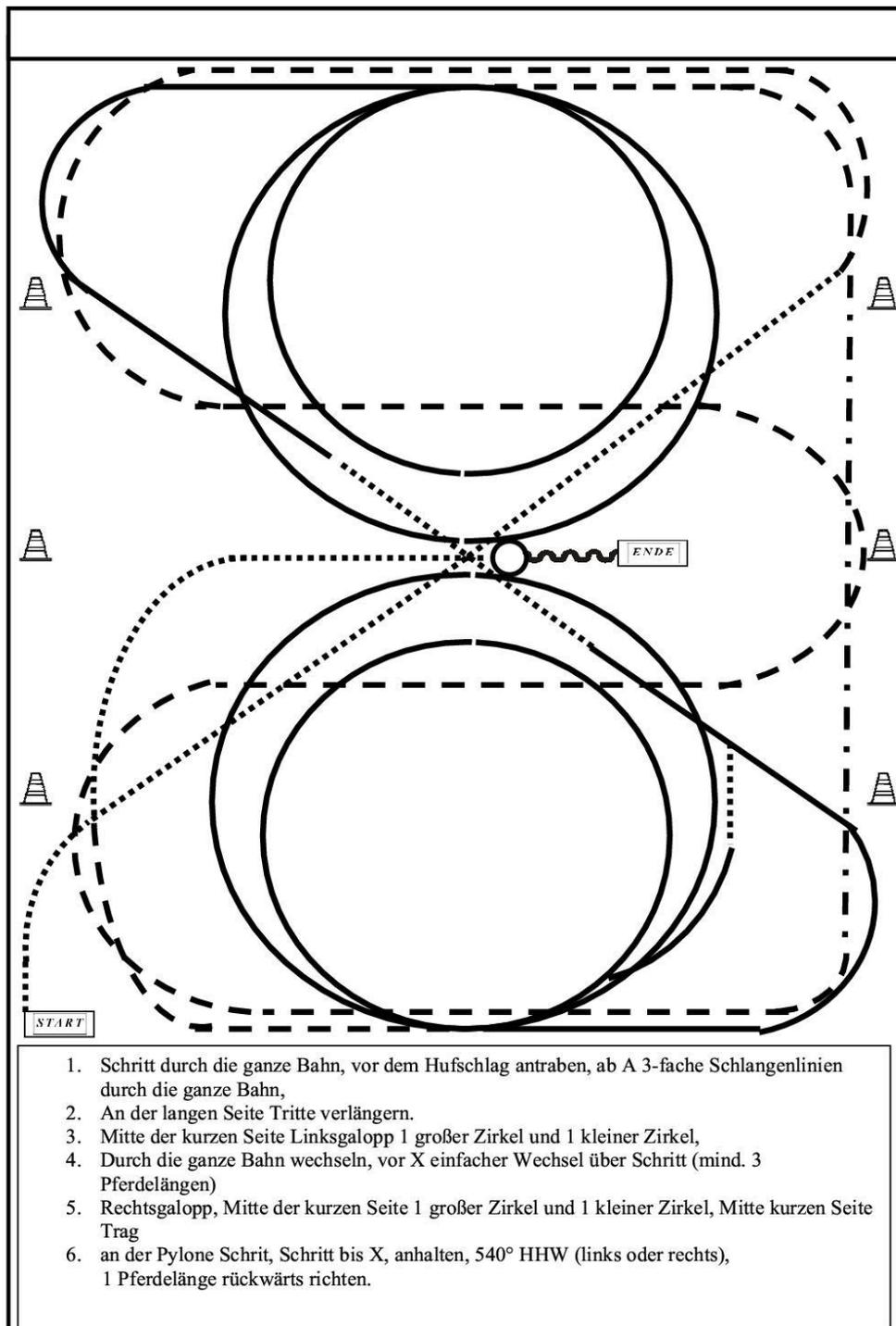
Jungpferde – Basis 4 jährig Pattern 3



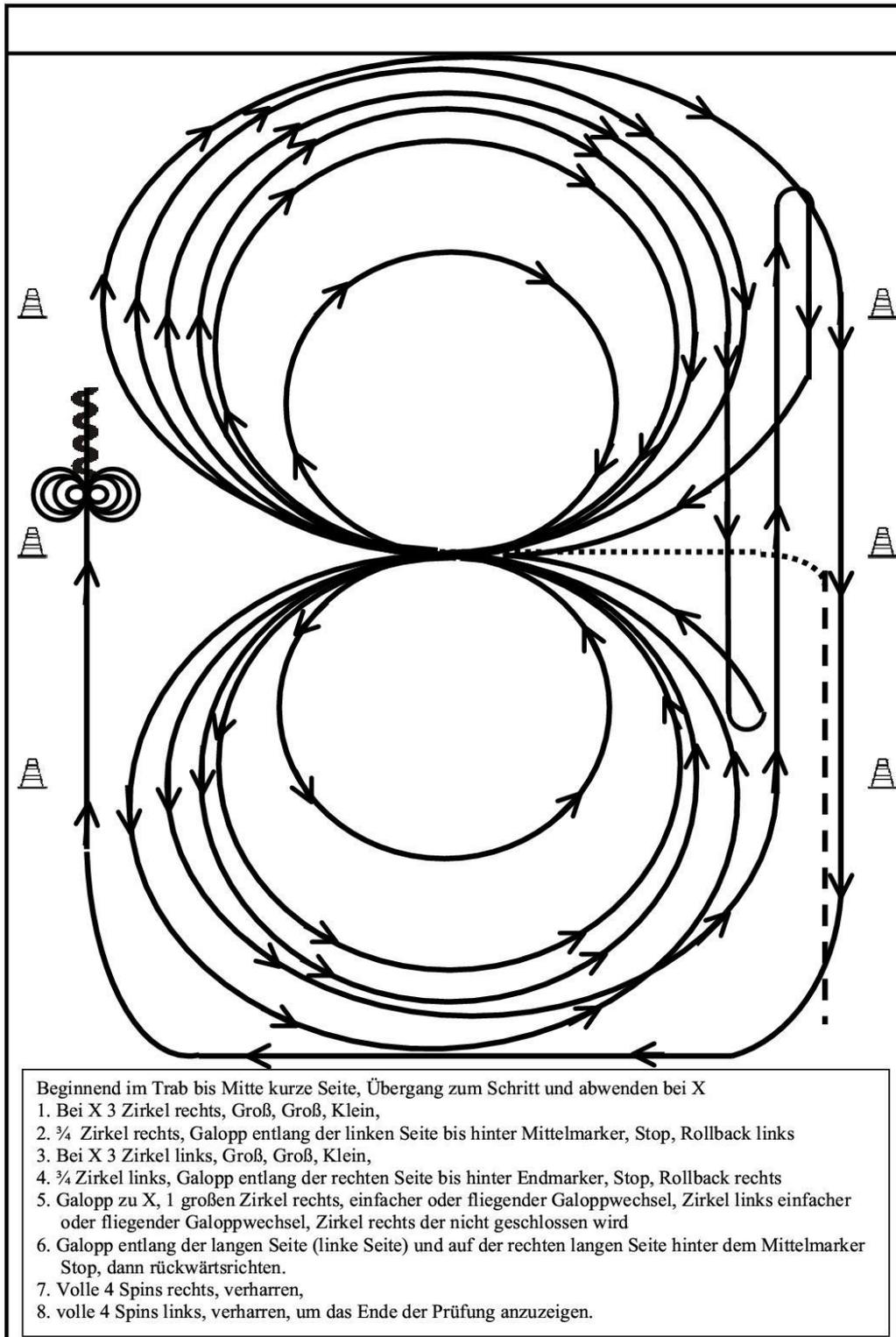
The diagram shows a rectangular arena with two large circles positioned vertically. A solid line traces a path starting from the bottom left, moving up the left side, then around the top circle, down the right side, across the bottom, and up the left side again. A dashed line follows a similar path but with rounded corners. A dotted line forms a path that starts at the bottom left, moves up the left side, then around the top circle, down the right side, across the bottom, and up the left side again. A small circle is located at the center of the arena, and a wavy line leads from it to a box labeled 'ENDE'. A box labeled 'START' is located at the bottom left corner. Six small triangle markers are placed around the perimeter of the arena.

1. Schritt durch die ganze Bahn, bei X antraben, ab A 3-fache Schlangenlinien durch die ganze Bahn,
2. An der langen Seite Tritte verlängern.
3. Mitte der kurzen Seite Linksgalopp, 2 große Zirkel, Mitte der kurzen Seite Trab
4. Durch die ganze Bahn wechseln, nach dem abbiegen auf die gerade Übergang zum Schritt, vor dem Hufschlag wieder antraben.
5. Mitte der kurzen Seite Rechtsgalopp, 2 große Zirkel, Mitte der kurzen Seite Trab,
6. an der Pylone Schritt, Schritt bis X, anhalten, 540° HHW (links oder rechts), 1 Pferdelänge rückwärts richten.

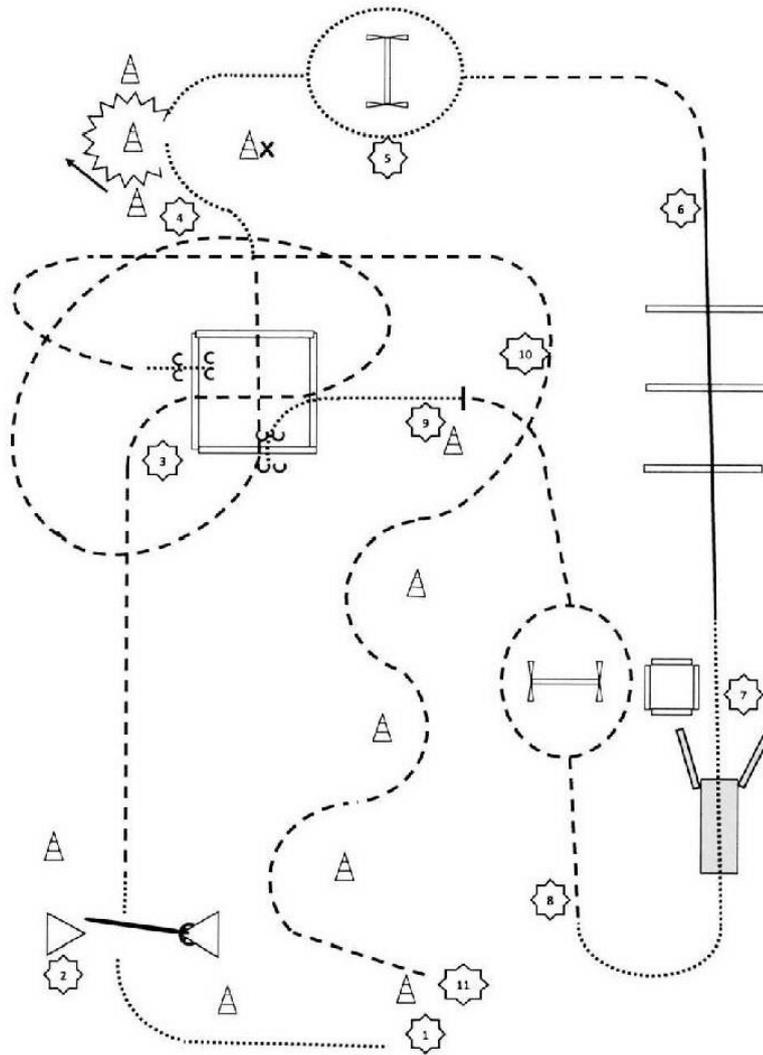
Jungpferde – Basis 5 jährig Pattern 4



Jungferde – Reining 4 + 5 jährig Pattern 2



Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2



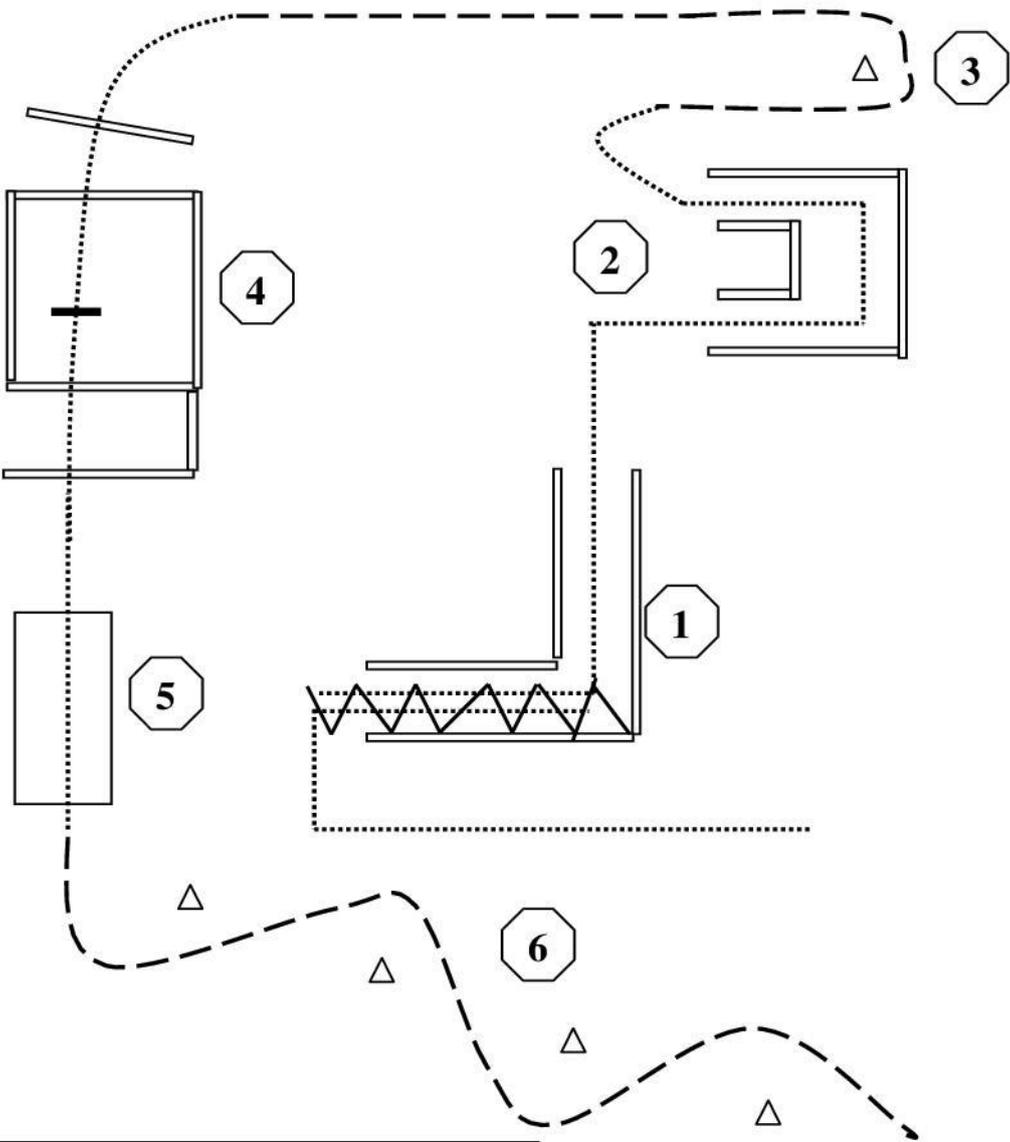
Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2

	Pferd & Reiter	Hund
1	An Pylone anhalten, Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Tor rückwärts öffnen, Tor schließen. Walk, Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4	Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. . Hund bei Fuß.
5	Walk li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 6.	Hund springt, Hund bei Fuß.
6	Lope over 3 Stangen. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7	Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund in Box ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9	An Pylone anhalten. Walk over, Sidepass rechts. Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10	Jog Slalom. Jog zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein
(erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

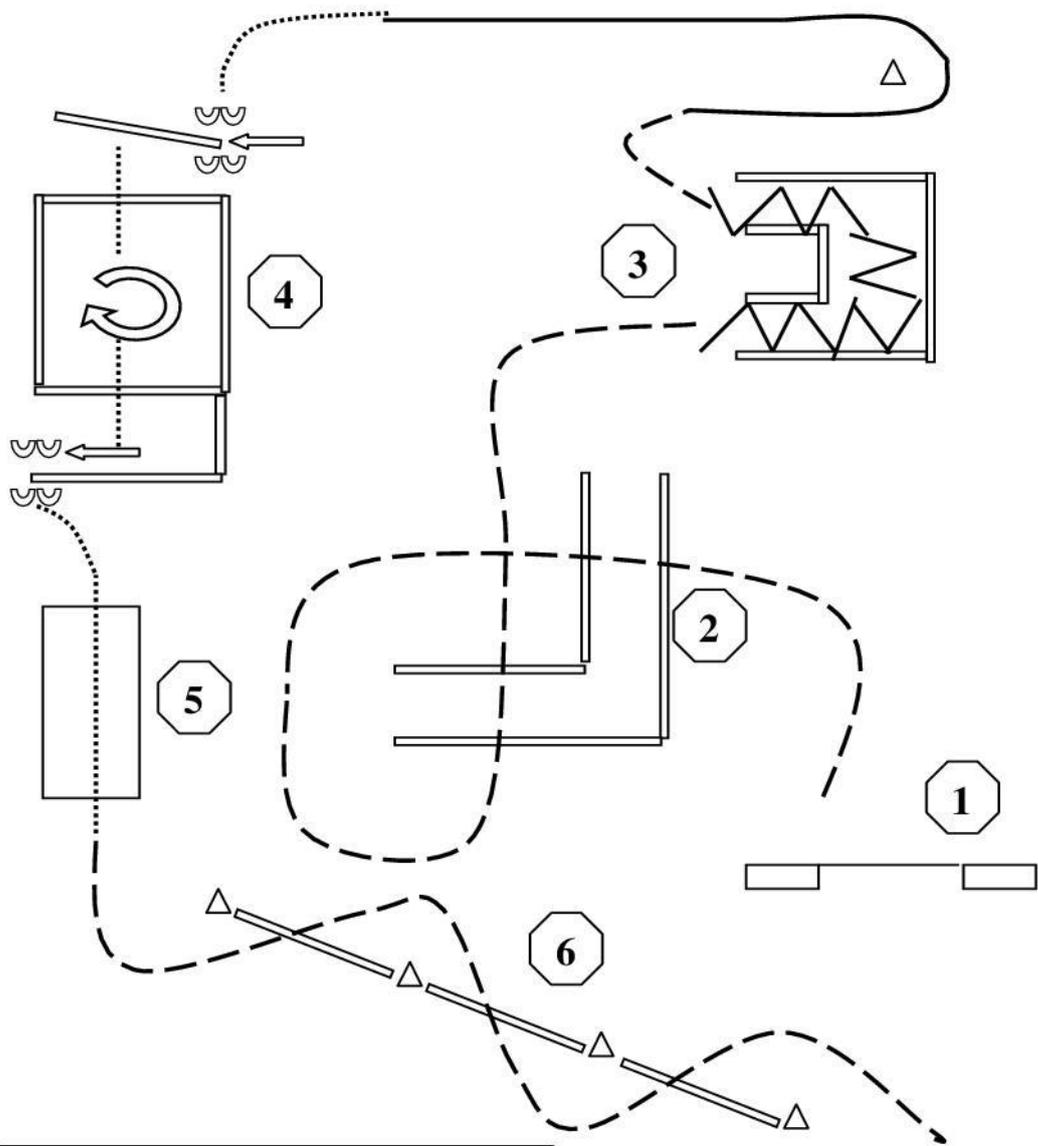
Trail an der Hand



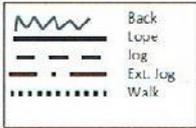
1. Walk in, Back, Walk out
2. Walk durch Gasse
3. Jog um Pylone
4. Walk in, Verharren, Walk out
5. Brücke
6. Jog um Pylonen

	Back
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

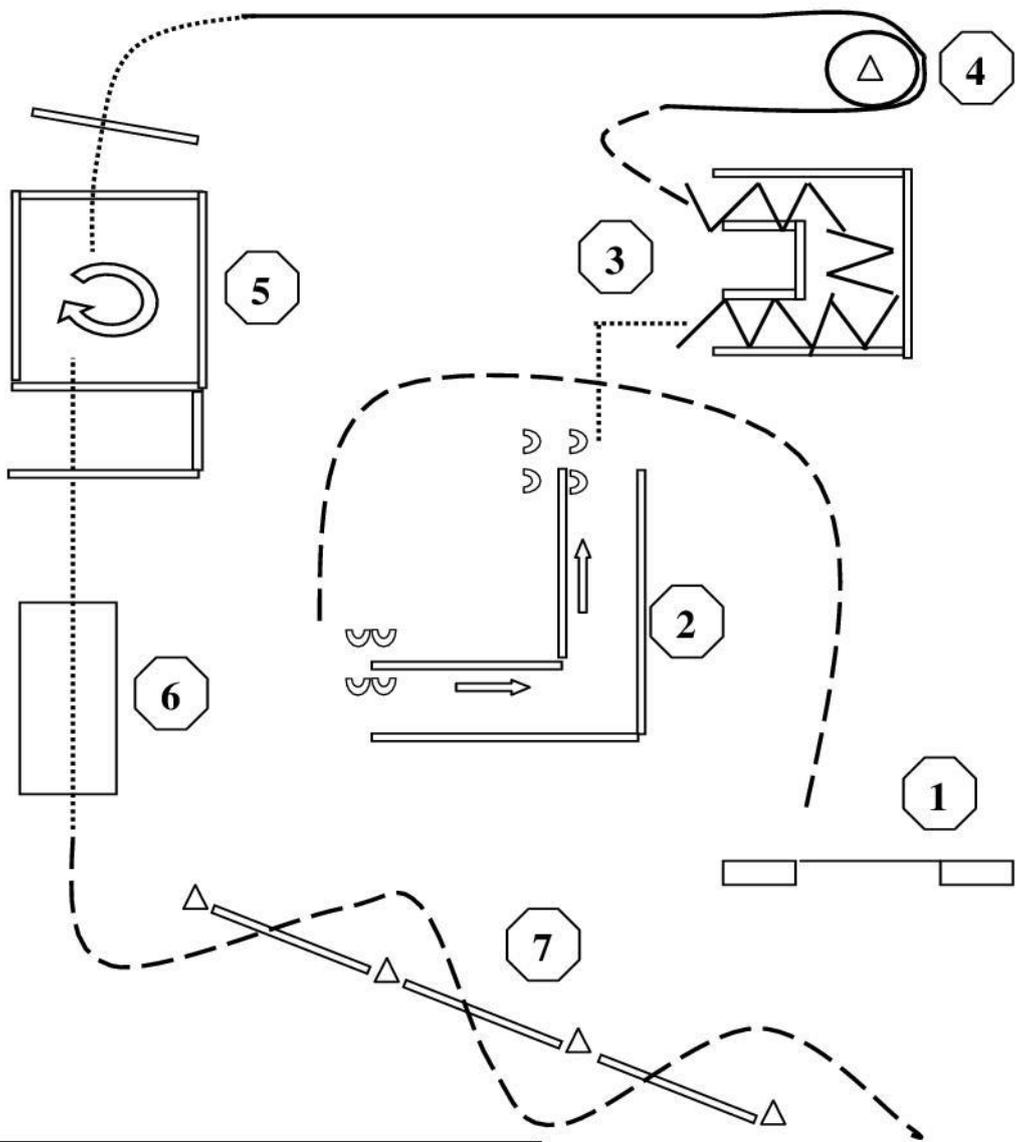
Jackpot Trail



1. Tor
2. Jog over
3. Back
4. Sidepass rechts, Walk in, Drehung rechts, Walk out, Sidpass rechts
5. Brücke
6. Jog over / Slalom



Bling Bling Design Trail



- | |
|--------------------------------------|
| 1. Tor |
| 2. Sidepass links |
| 3. Back |
| 4. Volte |
| 5. Walk in, Drehung rechts, Walk out |
| 6. Brücke |
| 7. Jog over / Slalom |

