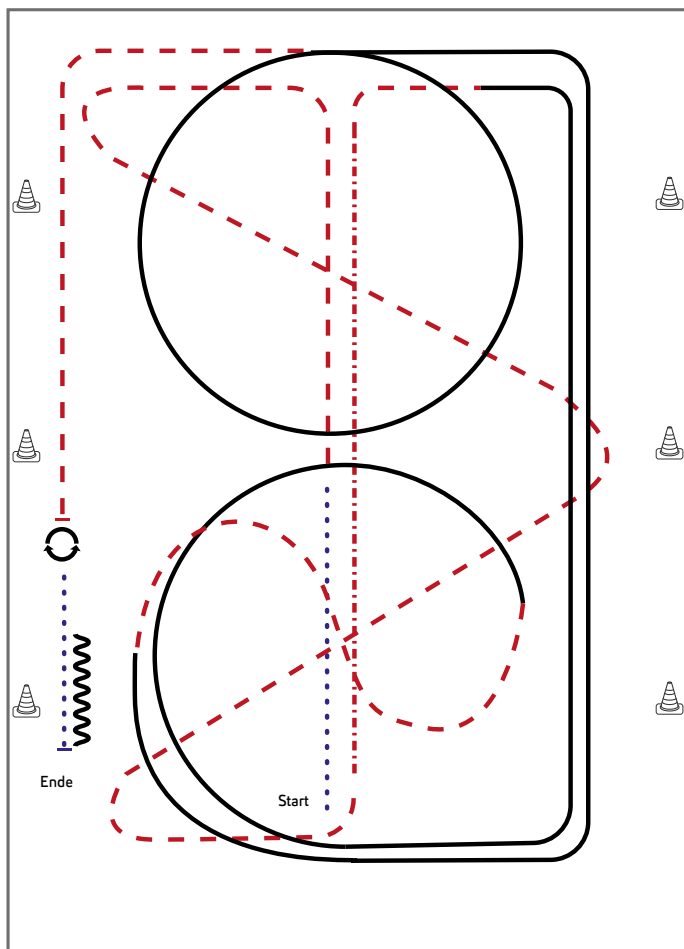


Jungpferde Basis Pattern 7 (4j.)

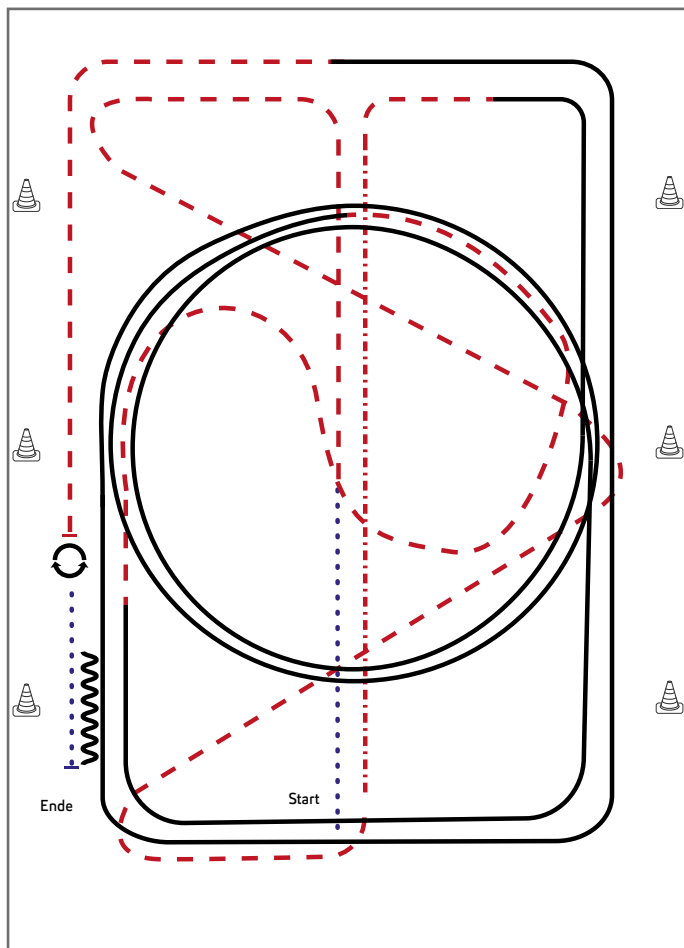


Jungpferde

- 1) Schritt, Trab
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, $\frac{3}{4}$ Zirkel,
- 5) Im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp, $\frac{1}{4}$ Zirkel, ganze Bahn, Zirkel
- 7) Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts oder links
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	
 	

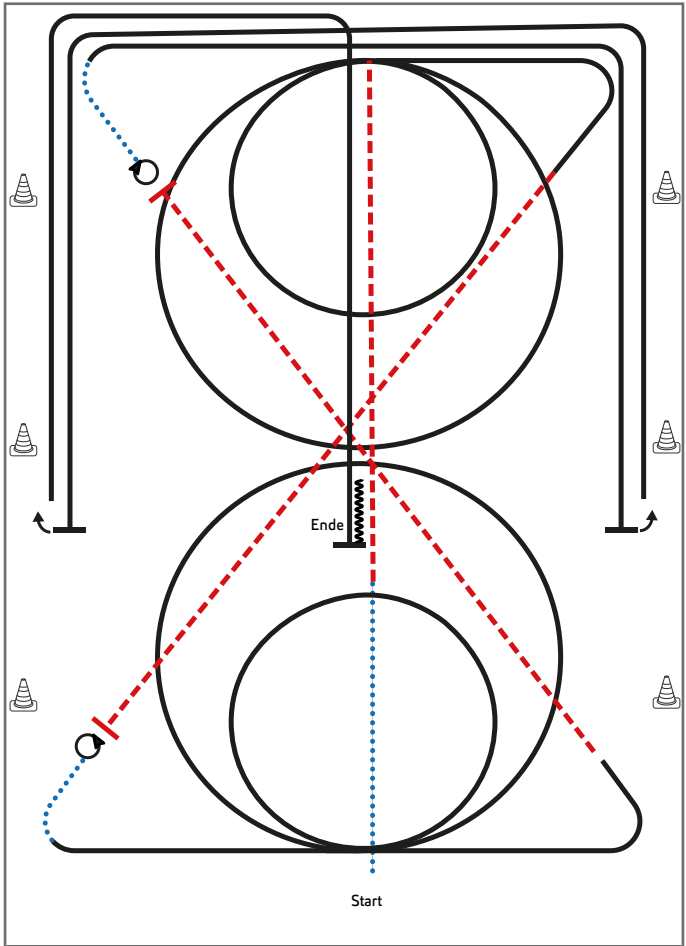
Jungpferde Basis Pattern 8 (5j.)



- 1) Schritt, Trab,
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp, ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp, Mittelzirkel, weiter ganze Bahn
- 7) Mitte kurze Seite Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts und links (beliebig beginnend)
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts, im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Jungpferde Reining Pattern 3 (4j.)



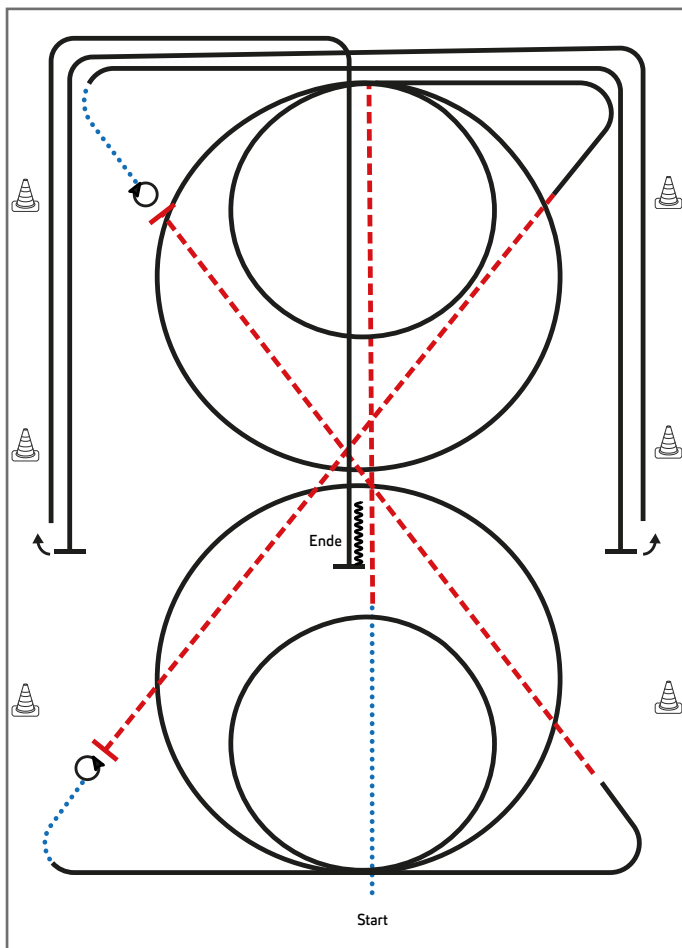
Jungpferde

- 1) Schritt, Trab entlang der Mittellinie, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß, **2. klein**
- 2) Weiter im Galopp, Trab, Stop
- 3) 4 Spins **links**
- 4) Schritt, Galopp (**links**), 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß, **2. klein**
- 5) weiter im Galopp, Trab, Stop
- 6) 4 Spins **rechts**
- 7) Schritt, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back links, kein Verharren
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Back up mind. 3m, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Jungpferde Reining Pattern 4 (5j.)

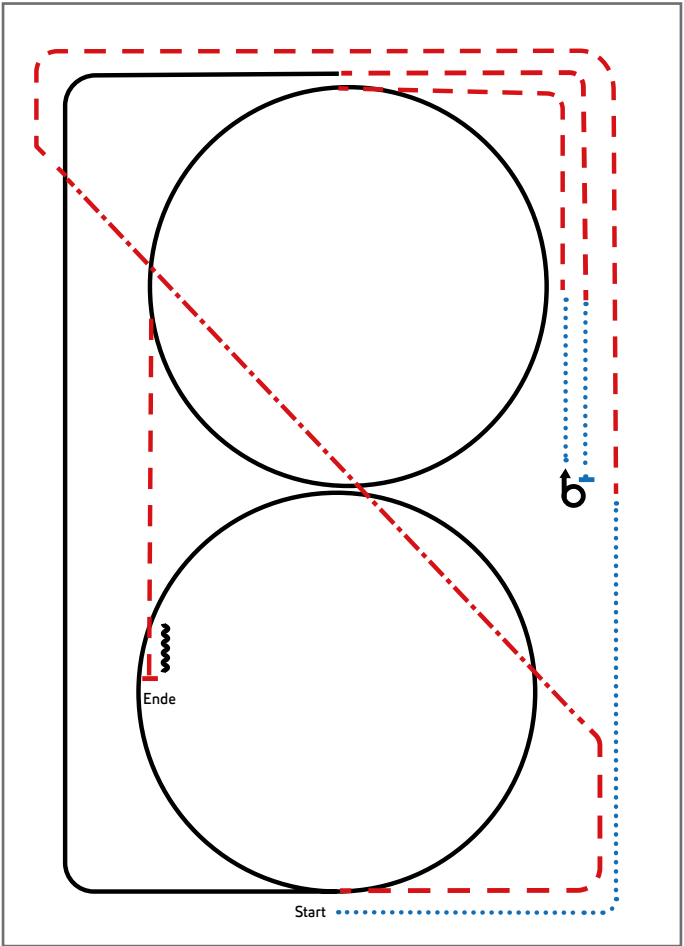


- 1) Schritt, Trab entlang der Mittellinie, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 2) Weiter im Galopp, Trab, Stop
- 3) 4 Spins **links**
- 4) Schritt, Galopp (**links**), 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 5) weiter im Galopp, Trab, Stop
- 6) 4 Spins **rechts**
- 7) Schritt, Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Roll Back **links**, kein Verharren
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmärker**, Back up mind. 3m, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Jungpferde Ranch Riding Pattern 7 (4j.)



Jungpferde

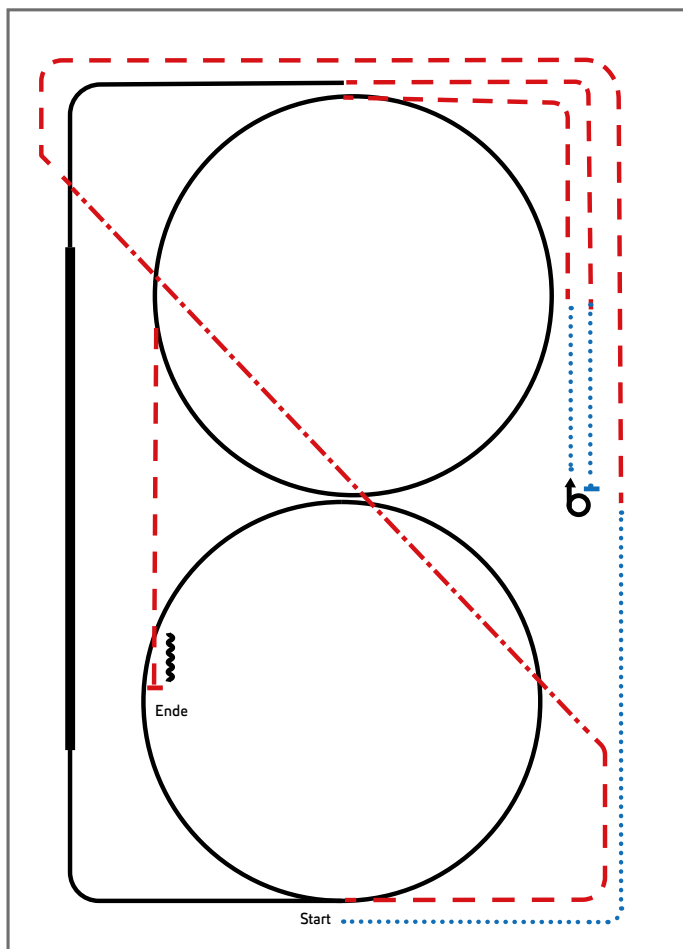
- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope RL circle, Lope
- 5) Trot, Walk, Stop
- 6) Turn 540° left or right
- 7) Walk, Trot
- 8) Lope LL circle
- 9) Trot, Stop, Back up

Legende:

- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts



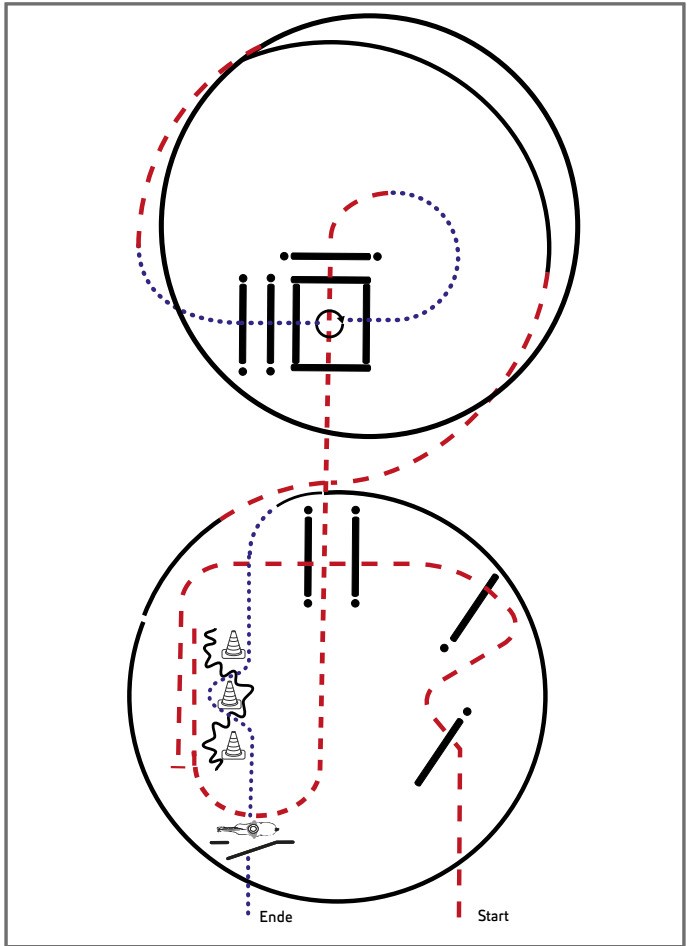
Jungpferde Ranch Riding Pattern 8 (5.j)



- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope RL circle, extended Lope, Lope
- 5) Trot, Walk, Stop
- 6) Turn 540° left or right
- 7) Walk, Trot
- 8) Lope LL circle
- 9) Trot, Stop, Back up

Legende:	
Schritt	
Trab	- . - . - .
Galopp	— — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Jungpferde Trail Pattern 7 (4j.)



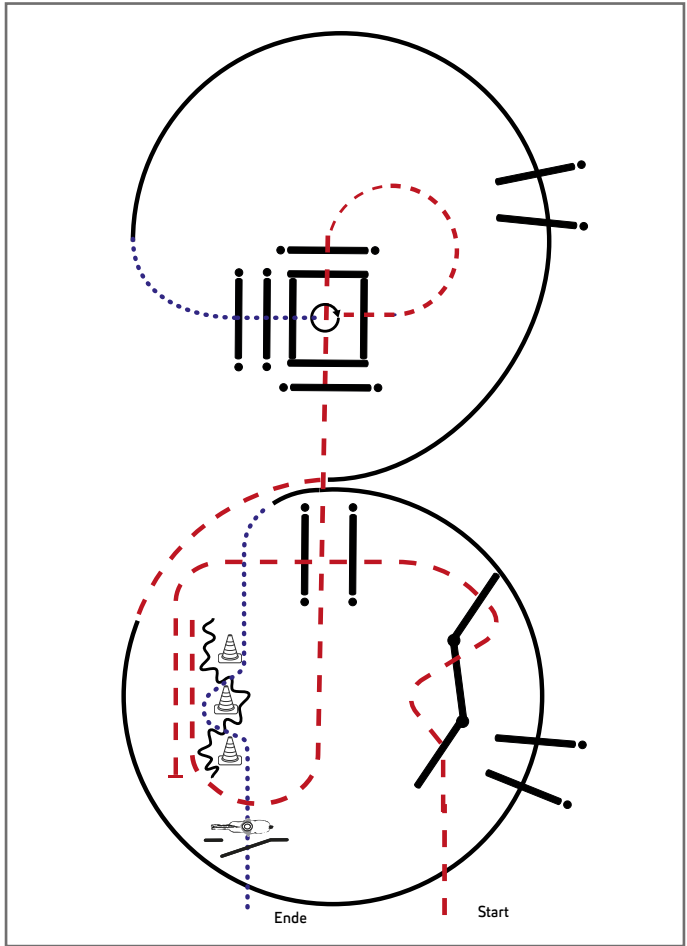
- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Jungpferde Trail Pattern 8 (5j.)

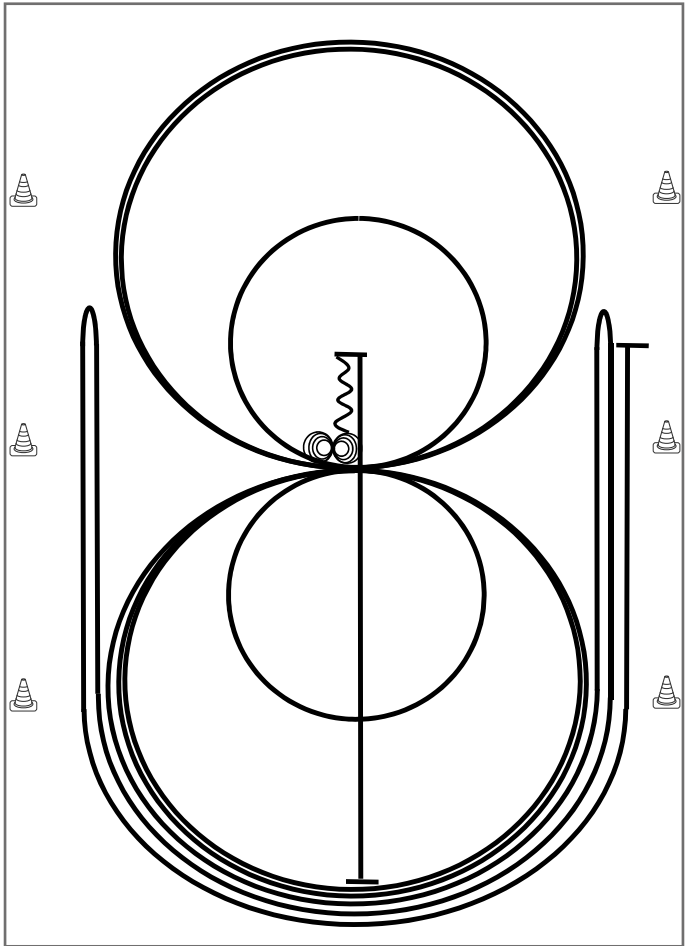


- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Trab in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Rechtsgalopp, Galoppstangen
- 7) Trab, Linksgalopp, Galoppstangen
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	— · — · — ·
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 9

LK 1-2A - Q LK 1-2A sen - LK 1-2B + Q LK 1-2B



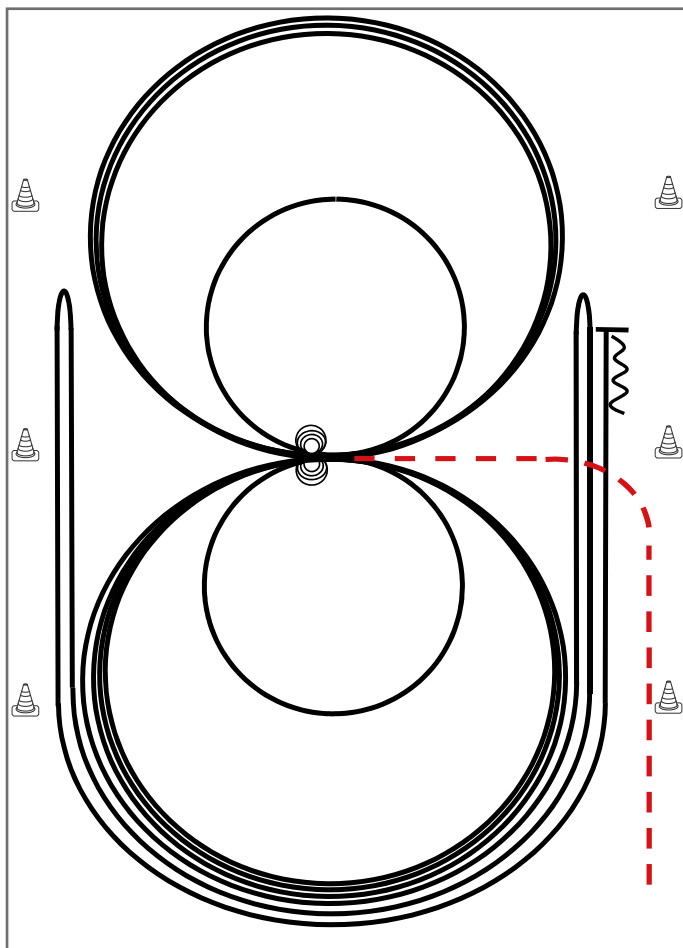
Reining

- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback rechts, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback links, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 5

RN LK 1-2 jun und Q LK 1-2 jun



Reining

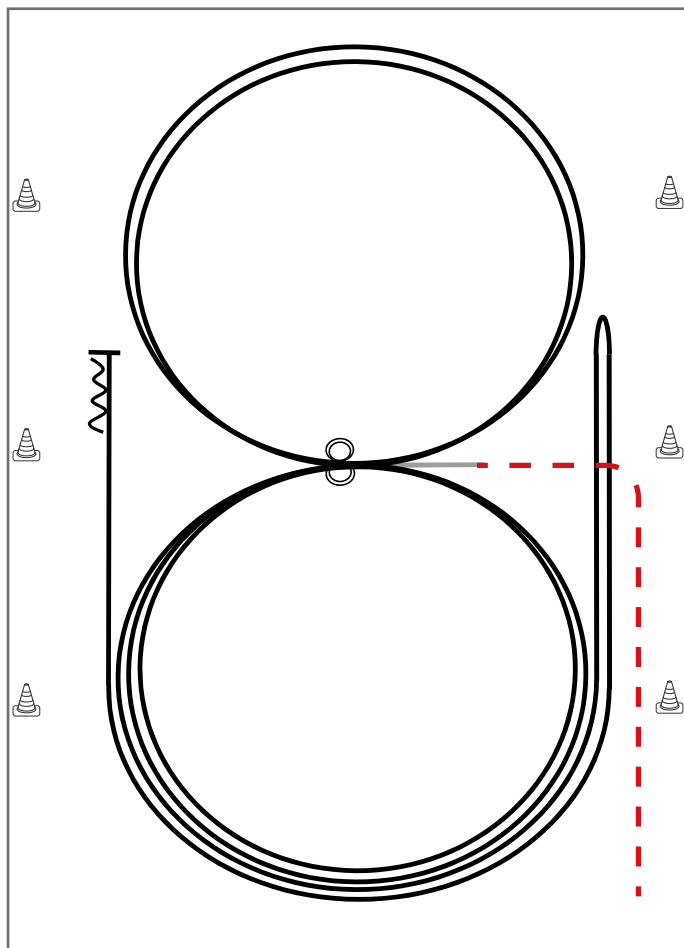
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Reining

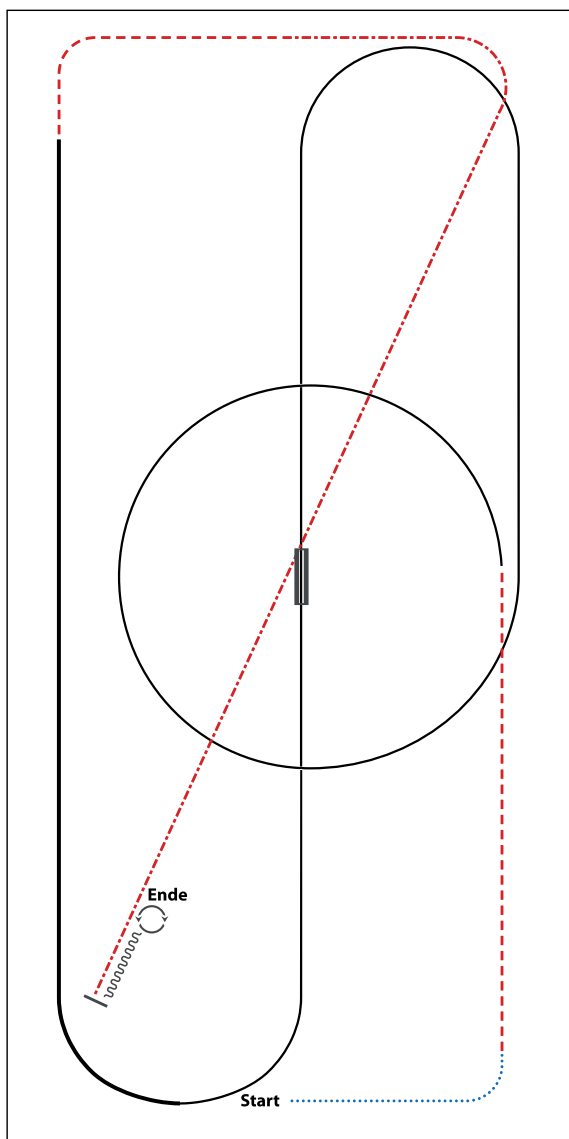
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

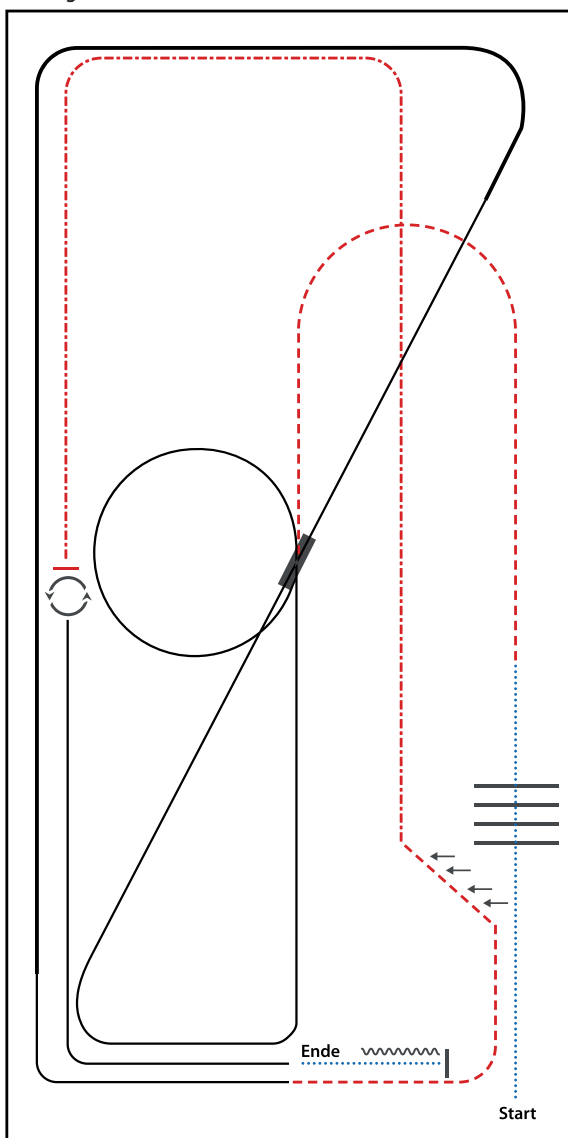
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

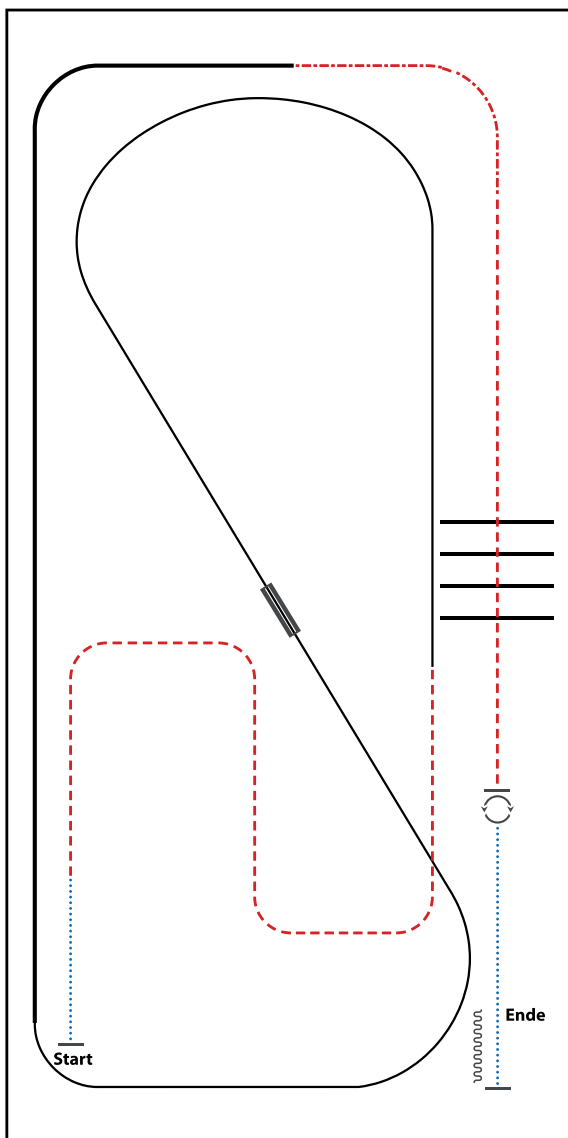
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTENWEITER UNION WESTENWEITER WESTENWEITER



- 1) WALK
- 2) WALK OVER
- 3) TROT
- 4) LOPE (RL) SMALL CIRCLE, LOPE (RL)
- 5) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 6) LOPE (LL)
- 7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 8) TROT, TROT TWO TRACK LEFT
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) LOPE (LL)
- 12) WALK, STOP, BACK UP

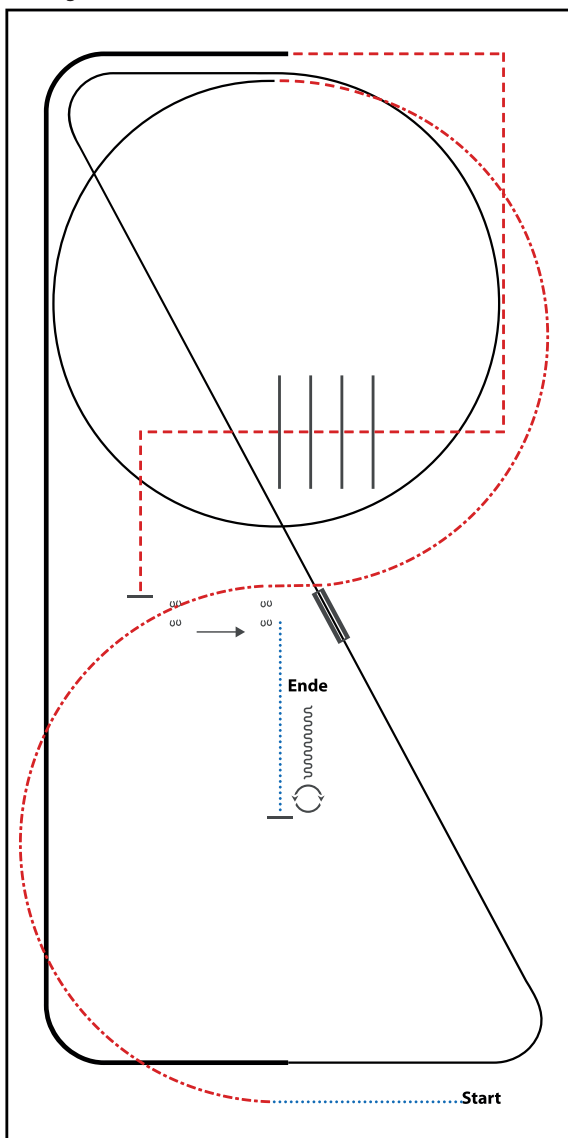
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	=====
WESTERWEITER	=====
UNION	=====
WESTERWEITER	=====



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

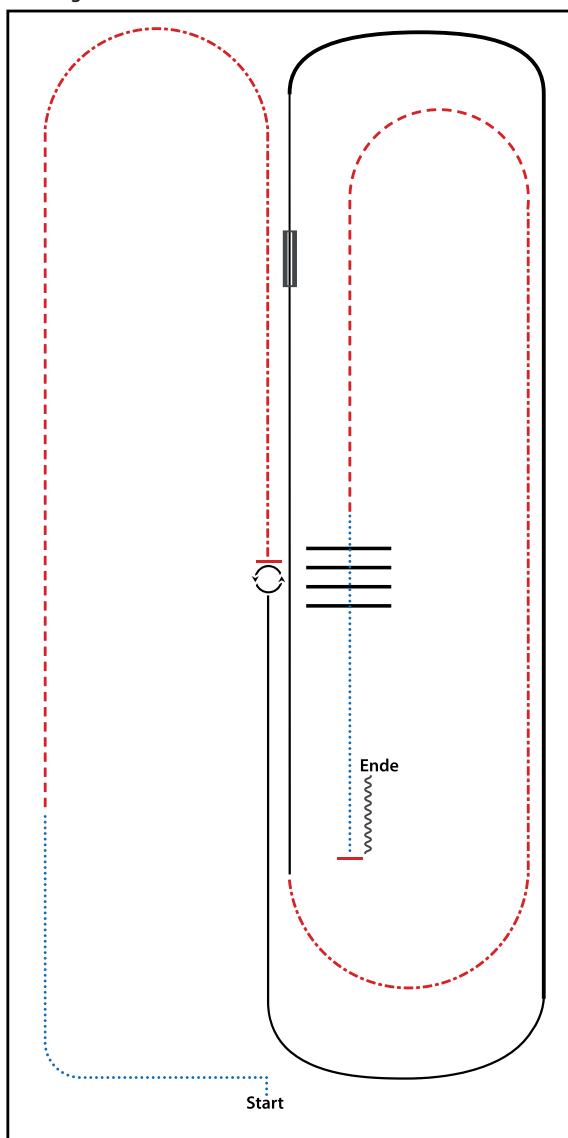
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WESTENPÖRTCHEN	
WESTENWEITER	

- WALK (SCHRITT) 
- EXTENDED WALK 
- JOG/TROT (TRAB) 
- EXTENDED TROT 
- LOPE (GALOPP) 
- EXTENDED LOPE 
- BACK UP (RÜCKWÄRTS) 
- LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL) 
- TURN (DREHUNG) 
- ERSTE WESTERREITER 
- UNION 
- PFERDESPORTBUND WESTERREITER 



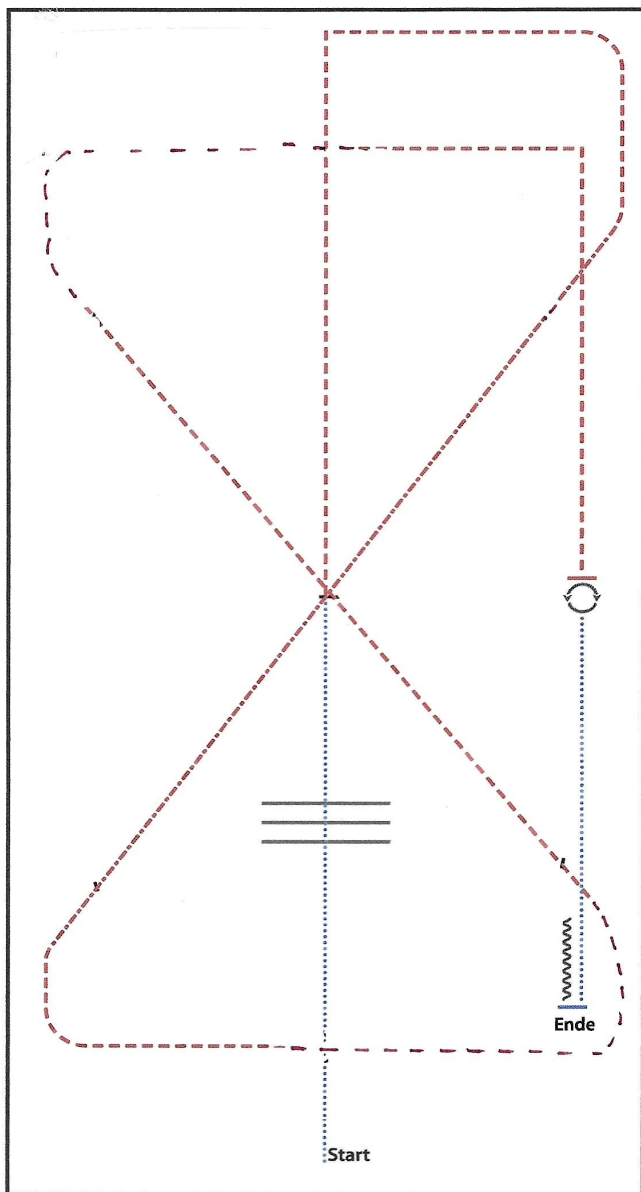
- 1) WALK
- 2) EXTENDED TROT, TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT CORNERS
- 8) TROT OVER, TROT
- 9) STOP, SIDEPASS LEFT
- 10) WALK, STOP
- 11) 360° TURN (LEFT OR RIGHT), BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WESTENREITER	



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, 360° TRUNS (EACH DIRECTION)
- 5) LOPE (LL)
- 6) EXTENDED LOPE (LL)
- 7) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 8) LOPE (RL)
- 9) EXTENDED TROT
- 10) TROT
- 11) WALK OVER
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WESTENWEITER	

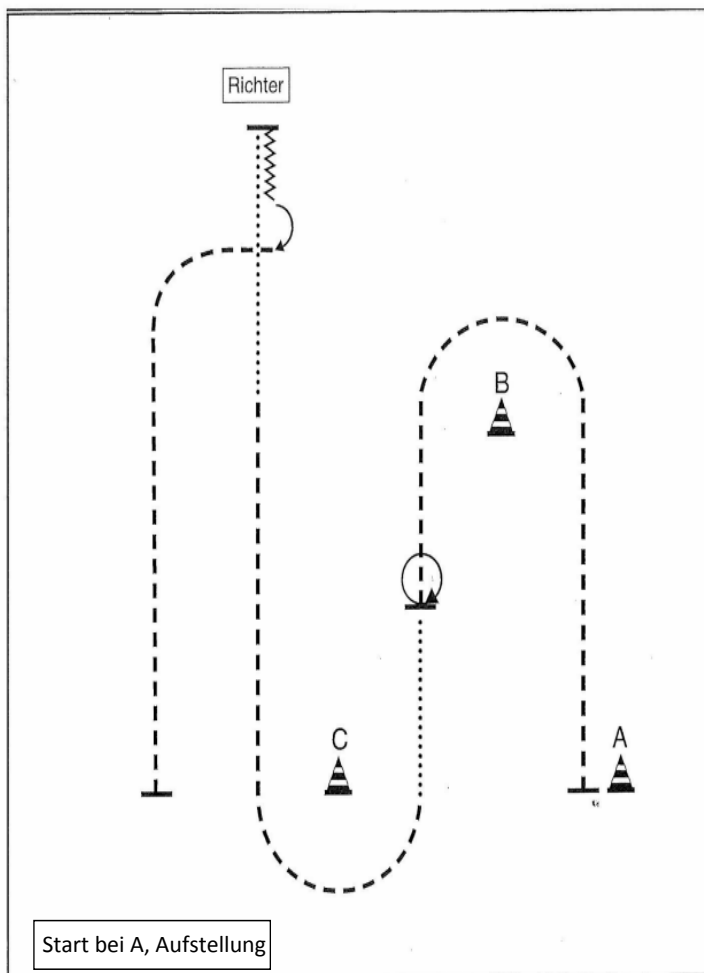


WALK
WALK OVER, WALK
TROT
EXTENDED TROT, TROT

TROT

TROT
STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
WALK
STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER UNION FEDERATION/AMERICAN WESTERN	

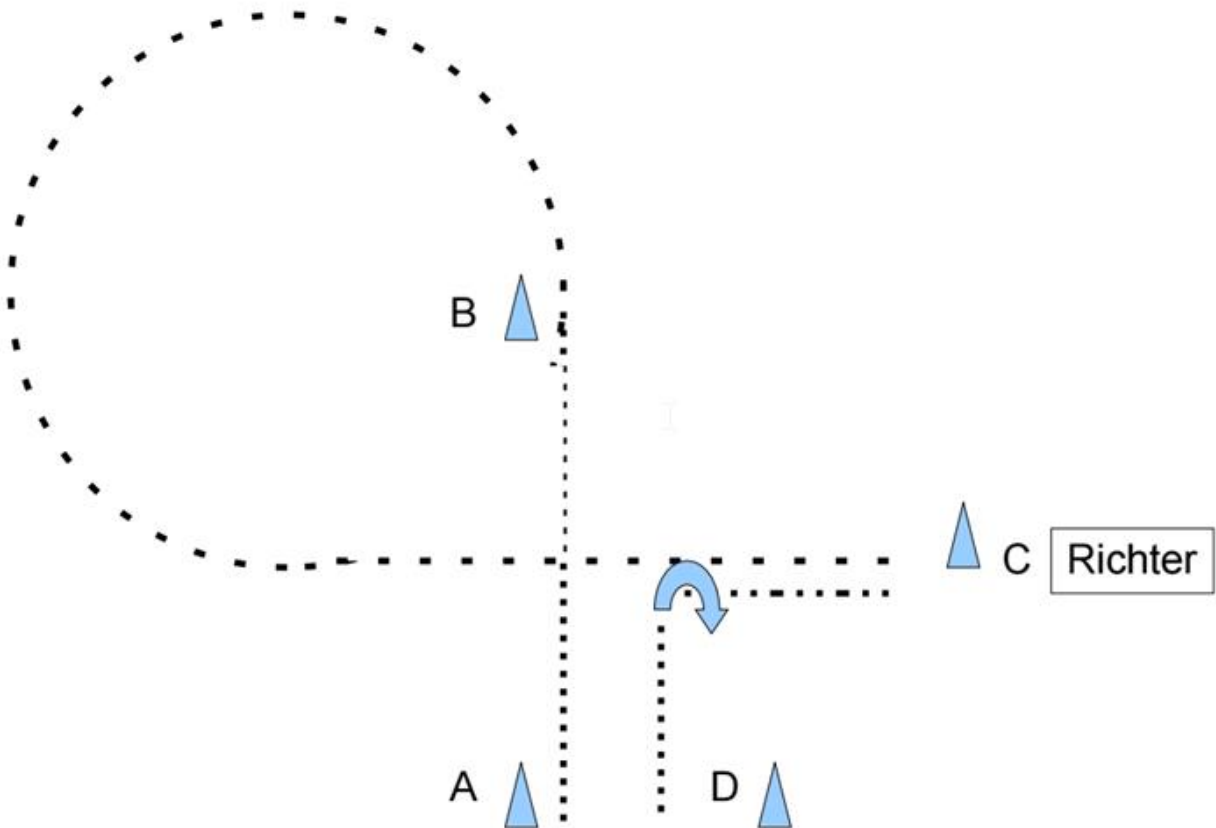


1. Start bei A im Jog, Jog um B
2. Zwischen B und C Stop, 360° HHW rechts
3. Walk, Höhe C Jog, Jog um C, weiter bis Höhe B
4. Höhe B Walk, Walk bis zum Richter, Stop
5. Set Up
6. Back up, 270° HHW rechts
7. Jog bis Höhe C, Stop

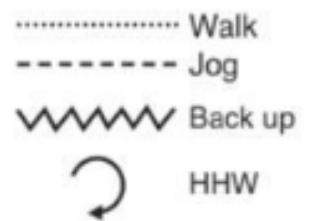
..... Walk
 ----- Jog
 ~~~~~ Back up  
 ○ HHW

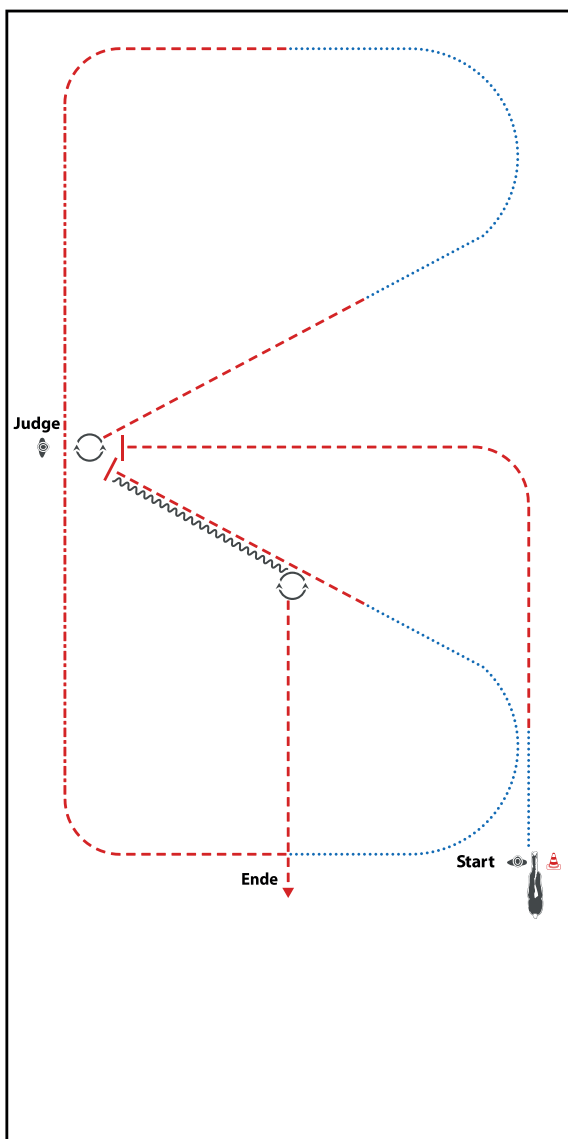
Im Walk zum Warm up

## Showmanship at Halter LK 4+5



- 1) Aufstellung bei A, Walk zu B
- 2) bei B Jog um B zu C, Stop
- 3) Set up
- 4) Back up
- 5) 90° HHW rechts, Walk zu D, Stop





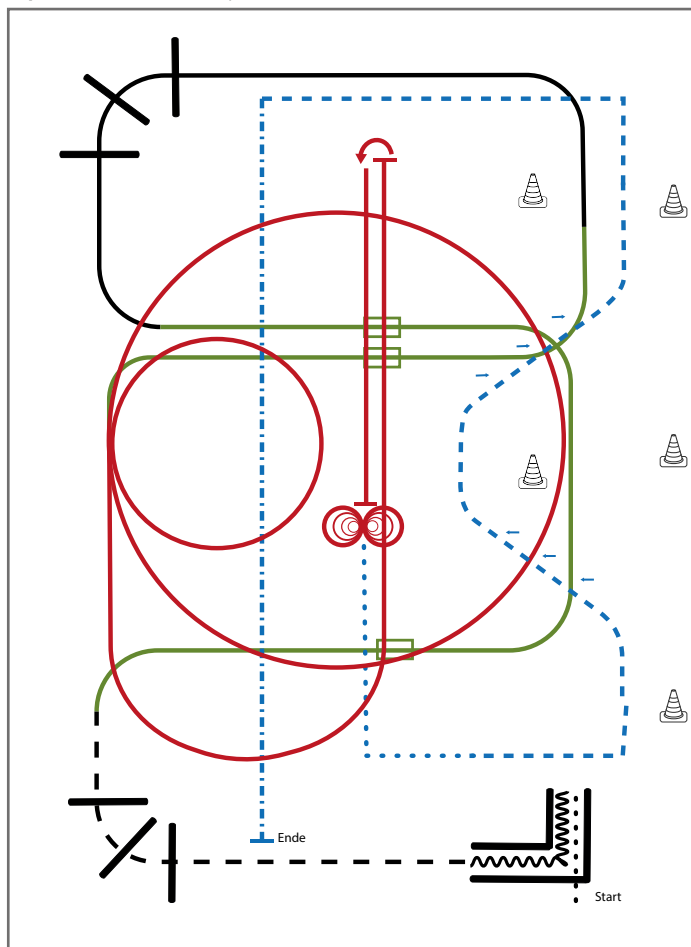
**BE READY AT MARKER**

- 1) WALK, TROT, STOP
- 2) SET UP
- 3) INSPECTION
- 4) TURN 495°
- 5) TROT, WALK, TROT
- 6) EXTENDED TROT
- 7) TROT, WALK, TROT, STOP
- 8) BACK UP
- 9) TURN 225°, TROT  
TROT OUT

|                                |                                               |
|--------------------------------|-----------------------------------------------|
| WALK (SCHRITT)                 | .....                                         |
| EXTENDED WALK                  | .....                                         |
| JOG/TROT (TRAB)                | -----                                         |
| EXTENDED TROT                  | -----                                         |
| LOPE (GALOPP)                  | =====                                         |
| EXTENDED LOPE                  | =====                                         |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)            | ~~~~~                                         |
| LEAD CHANGE<br>(GALOPPWECHSEL) | =====                                         |
| TURN (DREHUNG)                 | ⤵                                             |
|                                | ERSTE WESTENWEITER UNION FÜR DEN WESTENWEITER |

# Superhorse Pattern 11 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

LK 1-2



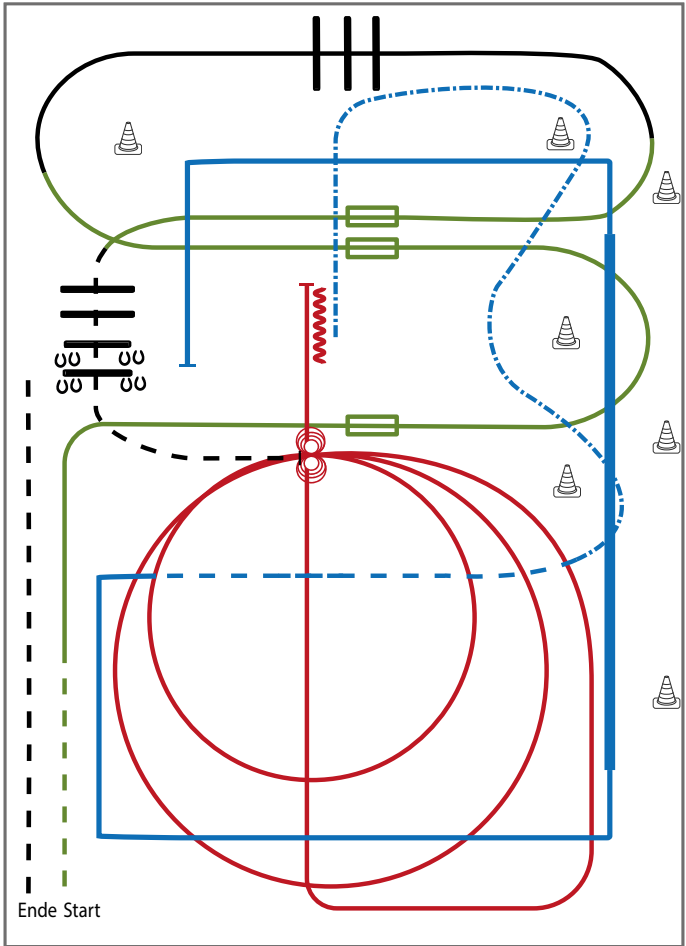
Superhorse

- 1) Walk in, Back up (TH)
- 2) Jog over (TH)
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over (TH)
- 6) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) Zwei Zirkel Linksgalopp, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Linksgalopp, Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rollback links (RN)
- 9) Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, 4 Spins rechts, 4 Spins links (RN)
- 10) Walk Corners (RR)
- 11) Trot, Two Track left and right (RR)
- 12) Extended Trot, Stop (RR)

|                 |         |
|-----------------|---------|
| <b>Legende:</b> |         |
| Schritt         | .....   |
| Trab            | - - - - |
| Galopp          | ————    |
| Wechselzone     | =====   |
| Rückwärts       | ~~~~~   |
|                 |         |

# Superhorse Pattern 10 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

Q LK 1-2

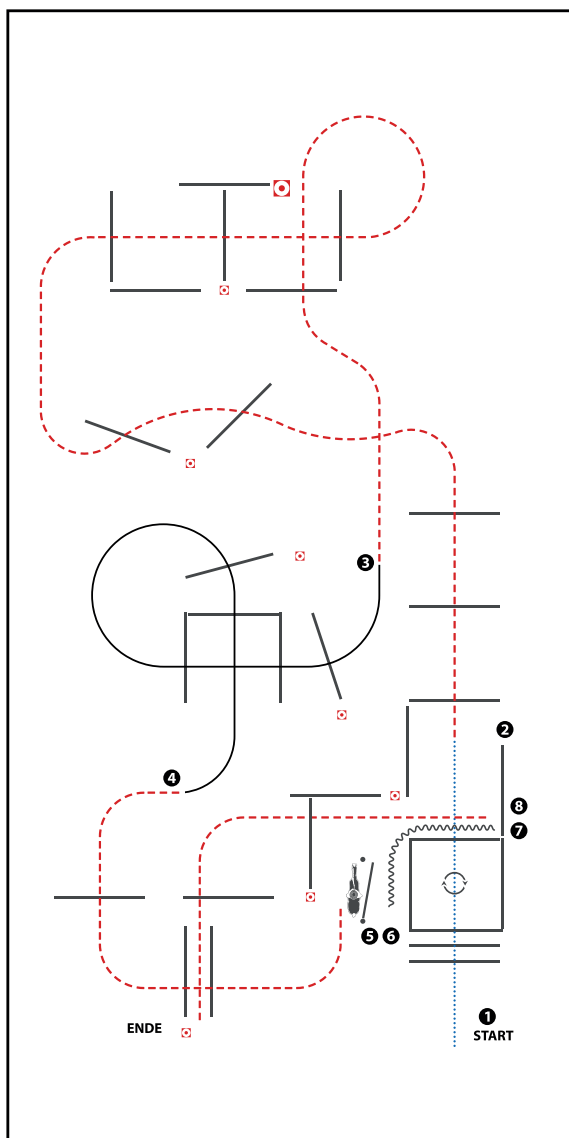


- 1) Trab, Übergang zum Rechtsgalopp, Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 2) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 3) Lope over (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Jog over, Stop (TH)
- 6) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)
- 7) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
- 9) Extended Trot (RR)
- 10) Trot (RR)
- 11) Lope corners LL, extended Lope, Lope, Stop (RR)
- 12) Siedepass right, jog out (TH)

## Legende:

|             |        |
|-------------|--------|
| Schritt     | .....  |
| Trab        | --- -- |
| Galopp      | — — —  |
| Wechselzone |        |
| Rückwärts   | ~~~~~  |



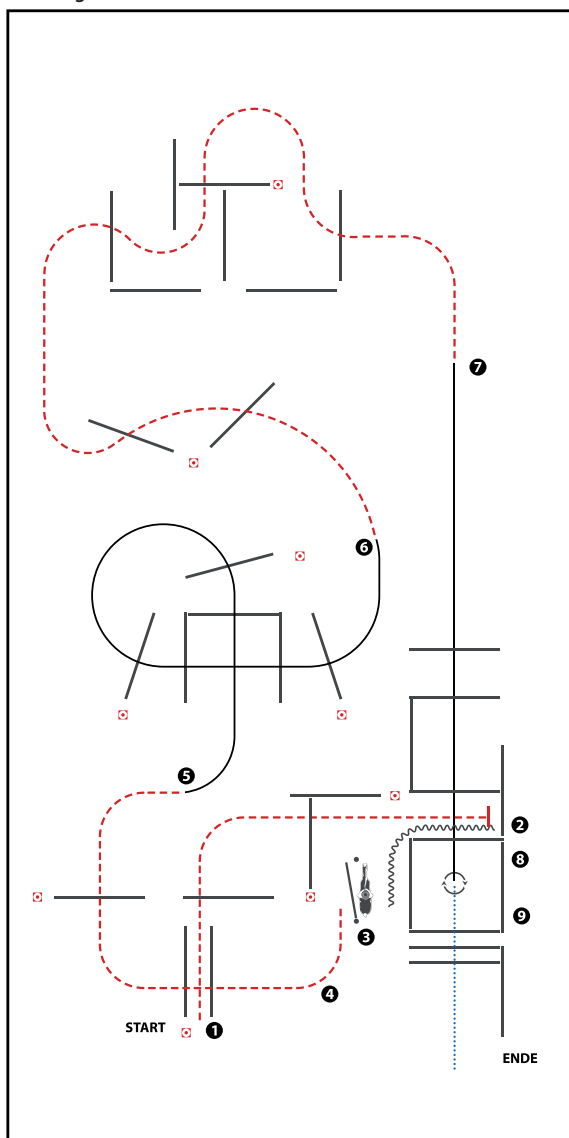


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, WALK INTO BOX,  
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) GATE (RH)
- 6) BACK UP
- 7) JOG OUT, JOG OVER

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| WALK (SCHRITT)                 |  |
| EXTENDED WALK                  |  |
| JOG/TROT (TRAB)                |  |
| EXTENDED TROT                  |  |
| LOPE (GALOPP)                  |  |
| EXTENDED LOPE                  |  |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)            |  |
| LEAD CHANGE<br>(GALOPPWECHSEL) |  |
| TURN (DREHUNG)                 |  |

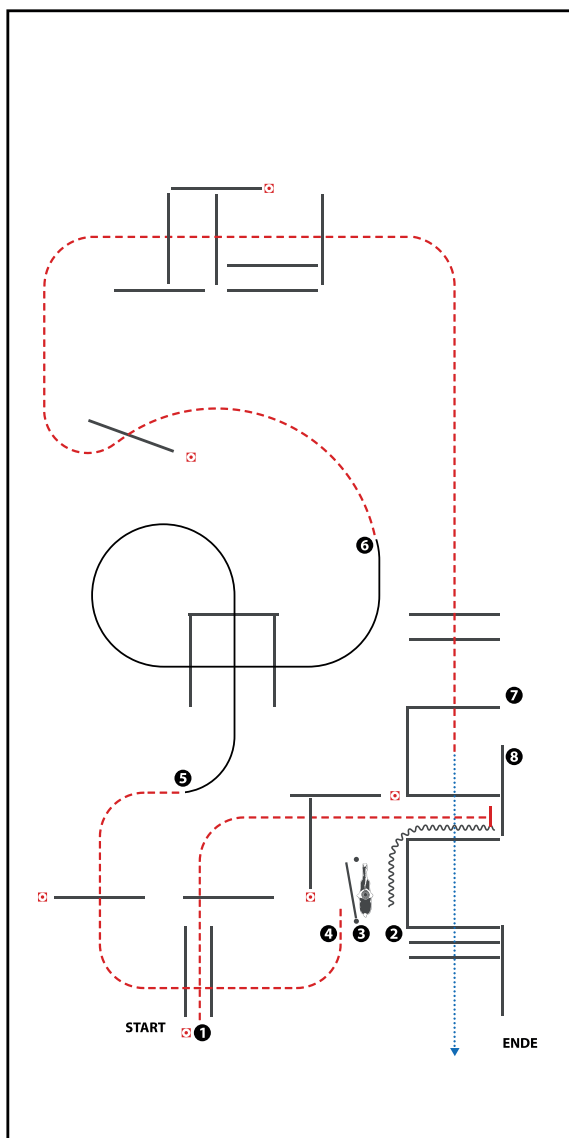
ERSTE WEITERREITER UNION PROGRESS FORTSCHRITT MEISTERSCHAFT



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP,  
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| WALK (SCHRITT)                 | ..... |
| EXTENDED WALK                  | ..... |
| JOG/TROT (TRAB)                | ----- |
| EXTENDED TROT                  | ----- |
| LOPE (GALOPP)                  | ===== |
| EXTENDED LOPE                  | ===== |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)            | ~~~~~ |
| LEAD CHANGE<br>(GALOPPWECHSEL) | ===== |
| TURN (DREHUNG)                 | ⤵     |
| ERSTE                          | ----- |
| WESTENREITER                   | ----- |
| UNION                          | ----- |
| WIEDERHOLUNG                   | ----- |

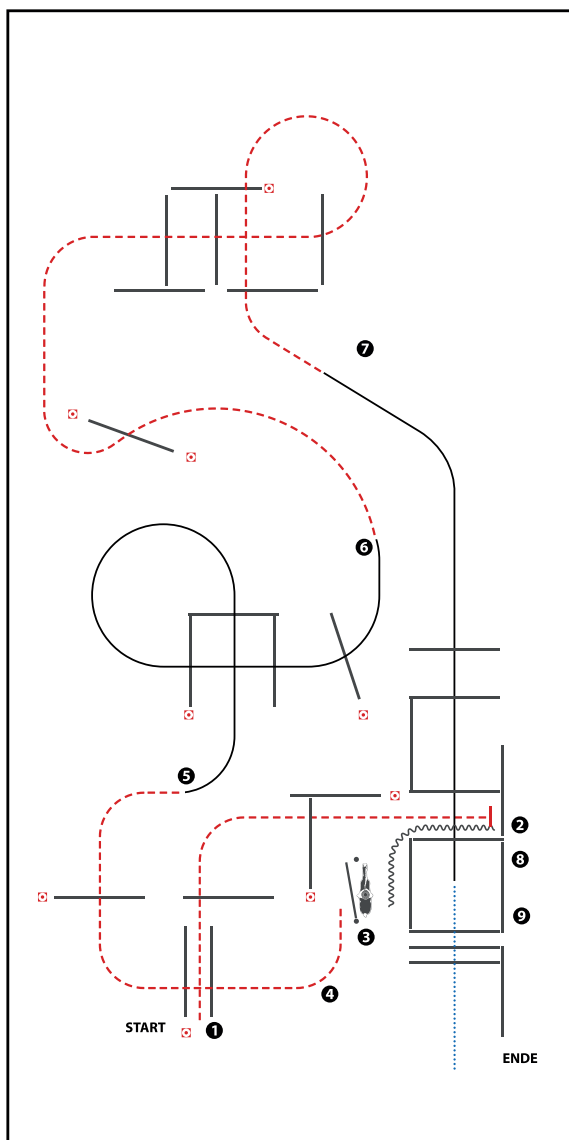


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG INTO BOX, STOP
- 8) WALK OUT, WALK OVER

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| WALK (SCHRITT)              | ..... |
| EXTENDED WALK               | ..... |
| JOG/TROT (TRAB)             | ----- |
| EXTENDED TROT               | ----- |
| LOPE (GALOPP)               | ===== |
| EXTENDED LOPE               | ===== |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)         | ~~~~~ |
| LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) | ===== |
| TURN (DREHUNG)              | ⤵     |
| ERSTE                       | ===== |
| WESTERWEITER                | ===== |
| UNION                       | ===== |
| WIEDERHOLUNGSWEITER         | ===== |

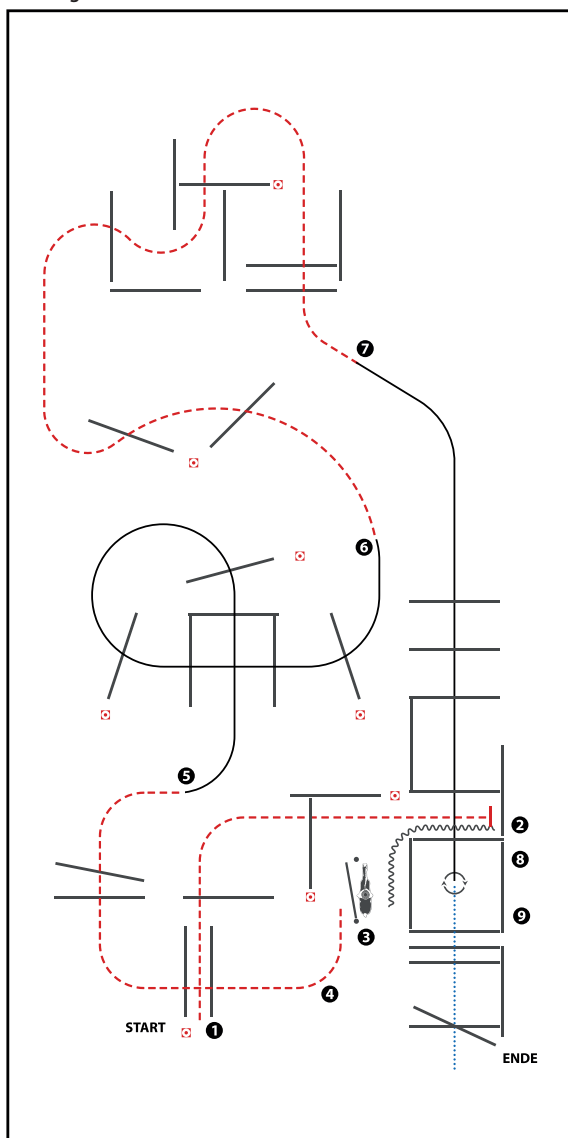
- |                                |                                                                                     |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| WALK (SCHRITT)                 |  |
| EXTENDED WALK                  |  |
| JOG/TROT (TRAB)                |  |
| EXTENDED TROT                  |  |
| LOPE (GALOPP)                  |  |
| EXTENDED LOPE                  |  |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)            |  |
| LEAD CHANGE<br>(GALOPPWECHSEL) |  |
| TURN (DREHUNG)                 |  |
- ERSTE  
WESTENREITER  
UNION  
EUROPEAN PERFORMANCE WESTERNREITER



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP
- 9) WALK OUT, WALK OVER

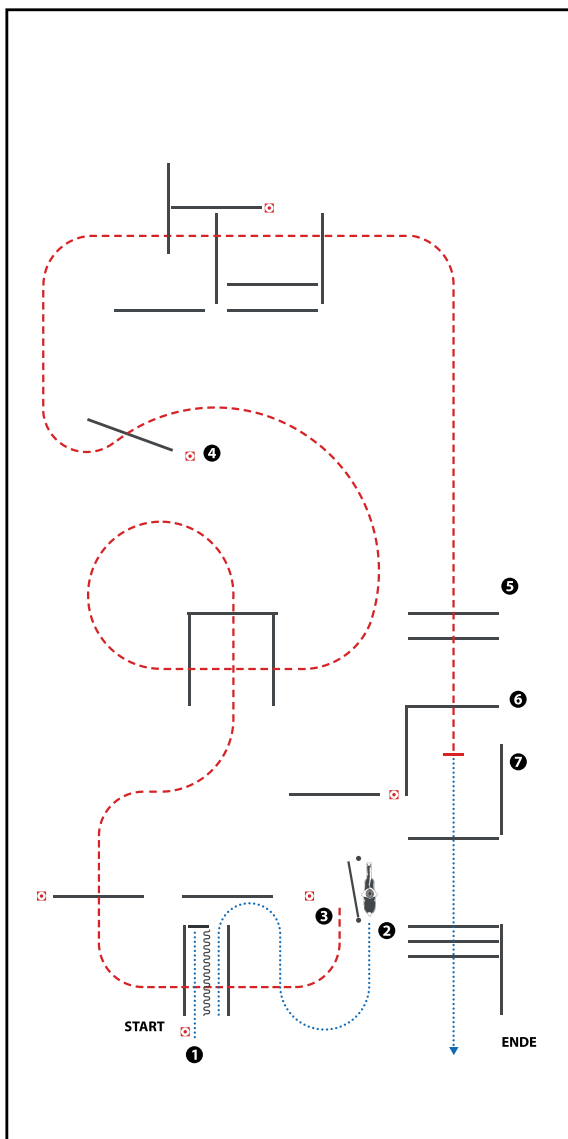
|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| WALK (SCHRITT)              | ..... |
| EXTENDED WALK               | ..... |
| JOG/TROT (TRAB)             | ..... |
| EXTENDED TROT               | ..... |
| LOPE (GALOPP)               | ..... |
| EXTENDED LOPE               | ..... |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)         | ~~~~~ |
| LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) | ===== |
| TURN (DREHUNG)              | ..... |
| ERSTE                       | ..... |
| WESTENWEITER                | ..... |
| UNION                       | ..... |
| WESTENWEITER                | ..... |



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP,  
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

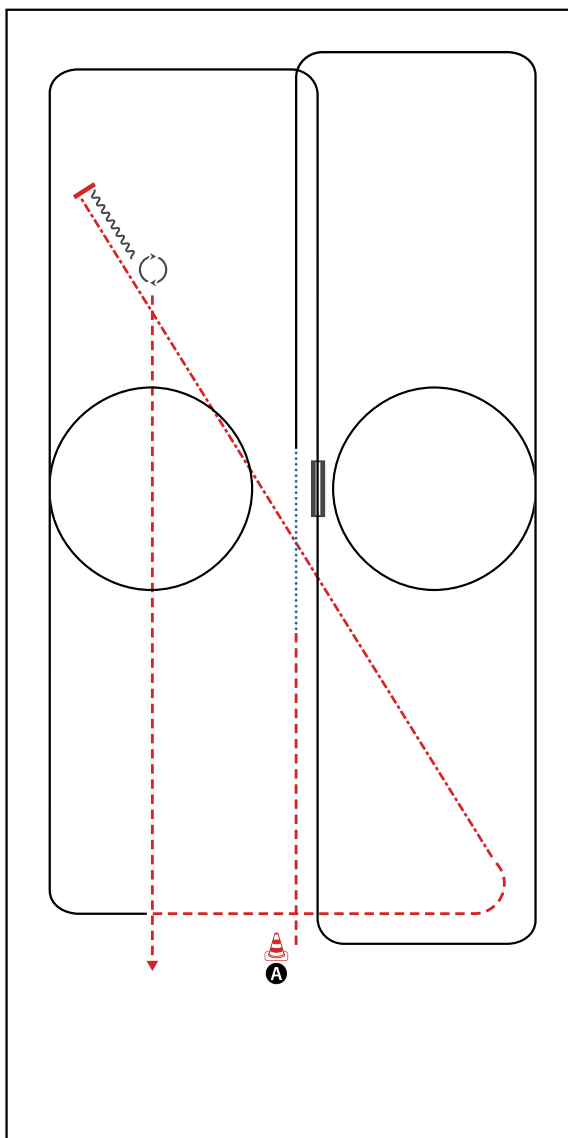
|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| WALK (SCHRITT)              | ..... |
| EXTENDED WALK               | ..... |
| JOG/TROT (TRAB)             | ..... |
| EXTENDED TROT               | ..... |
| LOPE (GALOPP)               | ..... |
| EXTENDED LOPE               | ..... |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)         | ..... |
| LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) | ..... |
| TURN (DREHUNG)              | ..... |
| ERSTE                       | ..... |
| WESTENWEITER                | ..... |
| UNION                       | ..... |
| WIEDERHOLUNGSWECHSEL        | ..... |



(Tor ist optional)

- 1) WALK INTO CHUTE, STOP, BACK UP, WALK OUT  
(im Schritt in die Gasse, Anhalten, Rückwärts, Schritt)
- 2) GATE (LH) (Tor -linke Hand)
- 3) JOG OVER 6 POLES (6 Trabstangen)
- 4) JOG OVER 4 POLES (4 Trabstangen)
- 5) JOG OVER 2 POLES (2 Trabstangen)
- 6) JOG OVER, JOG INTO BOX, STOP (Trabstange,  
Trab in die Box, Stop)
- 7) WALK OUT, WALK OVER (im Schritt raus, Schrittstange)

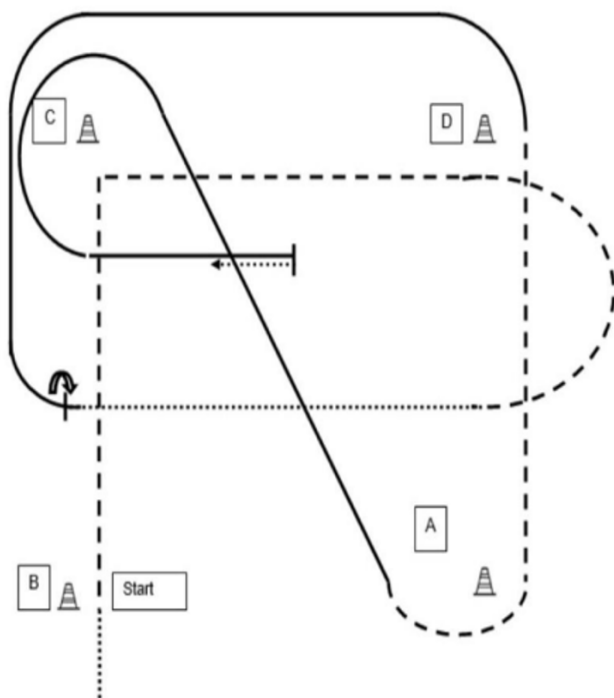
|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| WALK (SCHRITT)                 | ..... |
| EXTENDED WALK                  | ..... |
| JOG/TROT (TRAB)                | ..... |
| EXTENDED TROT                  | ..... |
| LOPE (GALOPP)                  | ..... |
| EXTENDED LOPE                  | ..... |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)            | ..... |
| LEAD CHANGE<br>(GALOPPWECHSEL) | ..... |
| TURN (DREHUNG)                 | ..... |
| ERSTE                          | ..... |
| WESTENWEITER                   | ..... |
| UNION                          | ..... |
| WIEDERHOLUNGSWEITER            | ..... |



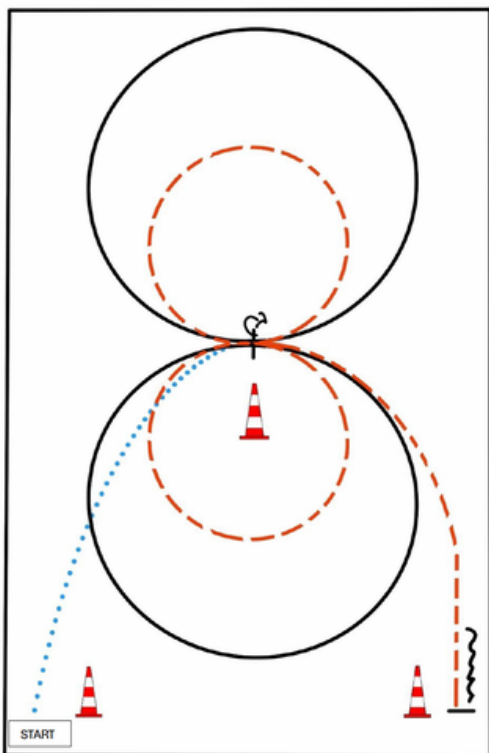
BE READY AT MARKER A

- 1) JOG
- 2) WALK
- 3) LOPE (RL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG
- 7) EXTENDED JOG
- 8) STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 9) TURN 585° RIGHT
- 10) JOG
- JOG OUT

|                             |                                                     |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------|
| WALK (SCHRITT)              | .....                                               |
| EXTENDED WALK               | .....                                               |
| JOG/TROT (TRAB)             | .....                                               |
| EXTENDED TROT               | .....                                               |
| LOPE (GALOPP)               | .....                                               |
| EXTENDED LOPE               | .....                                               |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)         | ~~~~~                                               |
| LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) | =====                                               |
| TURN (DREHUNG)              | ⤵                                                   |
|                             | ERSTE WESTENWEITER UNION FRIEDRICHSHOF WESTENWEITER |

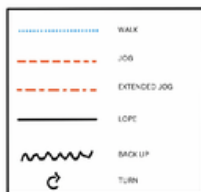


1. Bei B – antraben – geradeaus- abbiegen –dann halbe Volte rechts im Jog
2. Übergang zum Schritt bis Höhe B
3. Stopp HHW rechts 360°
4. Rechtsgalopp um C und D –
5. Übergang zum Jog halbe Volte um A
6. Linksgalopp um C – Stop auf der Mittellinie –
7. back up

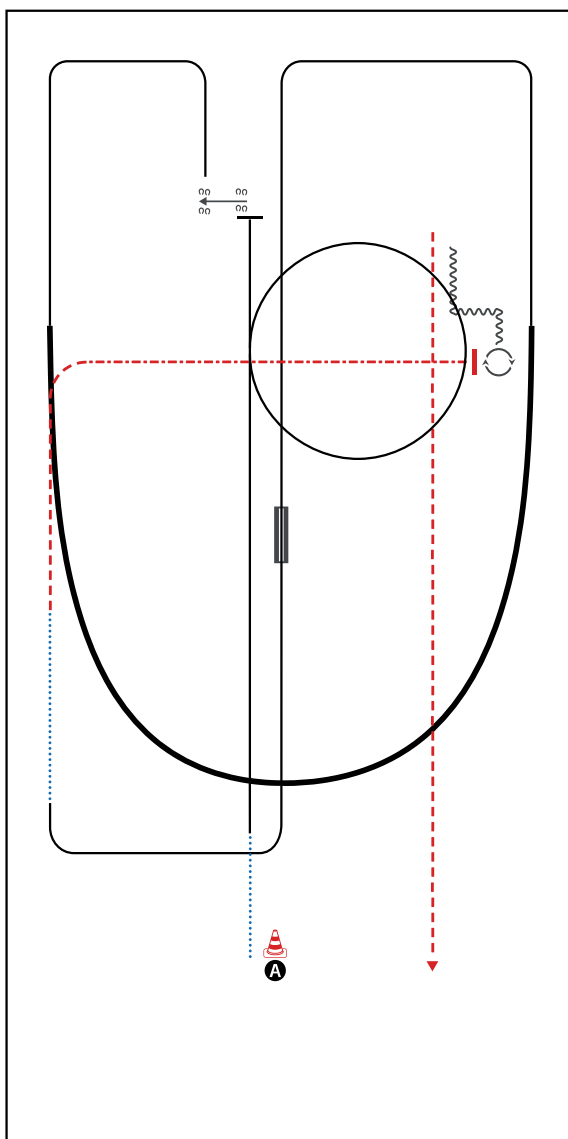


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) JOG SMALL CIRCLE LEFT
- 4) LOPE (LL) CIRCLE LEFT
- 5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) LOPE (RL) CIRCLE RIGHT
- 7) JOG
- 8) STOP, BACK UP



ERSTE WESTERNREITER UNION  
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

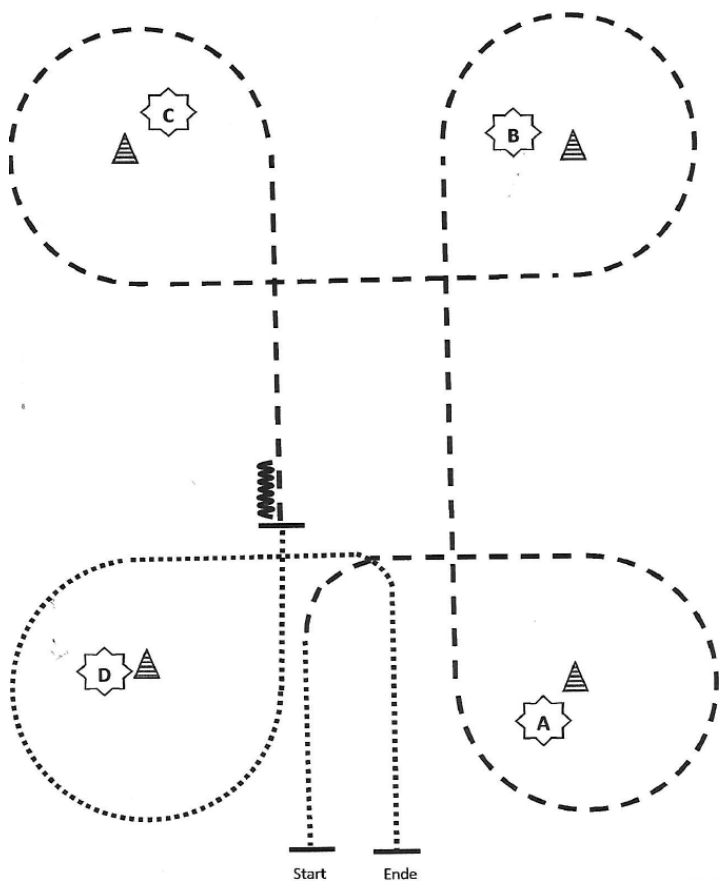


BE READY AT A

- 1) WALK
- 2) LOPE (RL)
- 3) STOP, SIDEPASS LEFT
- 4) LOPE (LL)
- 5) EXTENDED LOPE (LL), COLLECTED LOPE (LL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), WALK
- 8) JOG, EXTENDED JOG
- 9) STOP, TURN 450° RIGHT
- 10) BACK UP, JOG OUT

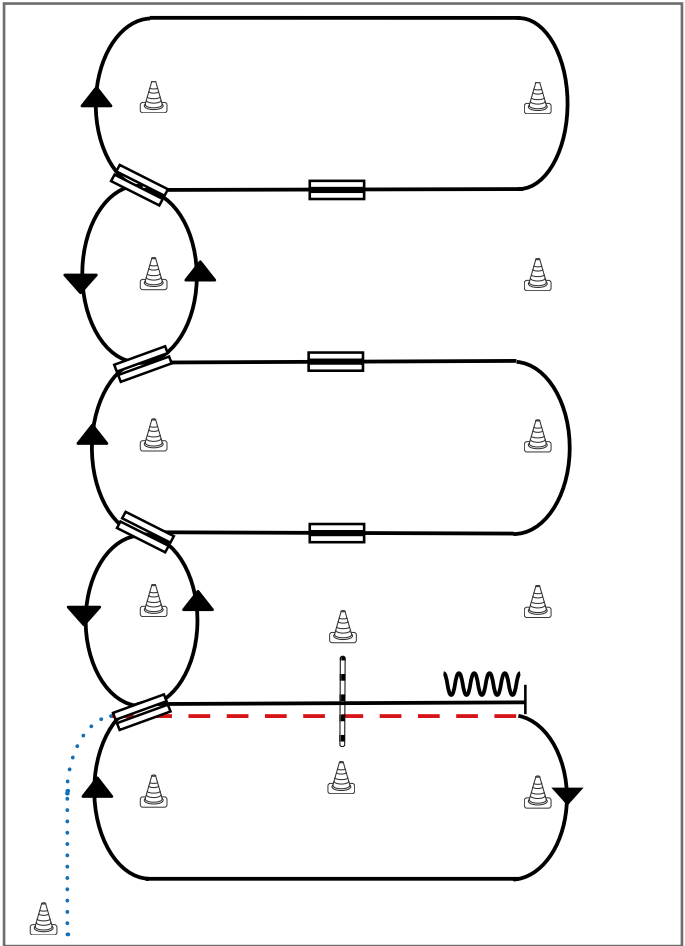
|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| WALK (SCHRITT)              | ..... |
| EXTENDED WALK               | ..... |
| JOG/TROT (TRAB)             | ..... |
| EXTENDED TROT               | ..... |
| LOPE (GALOPP)               | ..... |
| EXTENDED LOPE               | ..... |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS)         | ~~~~~ |
| LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) | ..... |
| TURN (DREHUNG)              | ..... |
| ERSTE                       | ..... |
| WESTENWEITER                | ..... |
| UNION                       | ..... |
| WESTENWEITER                | ..... |

# WHS WalkTrot



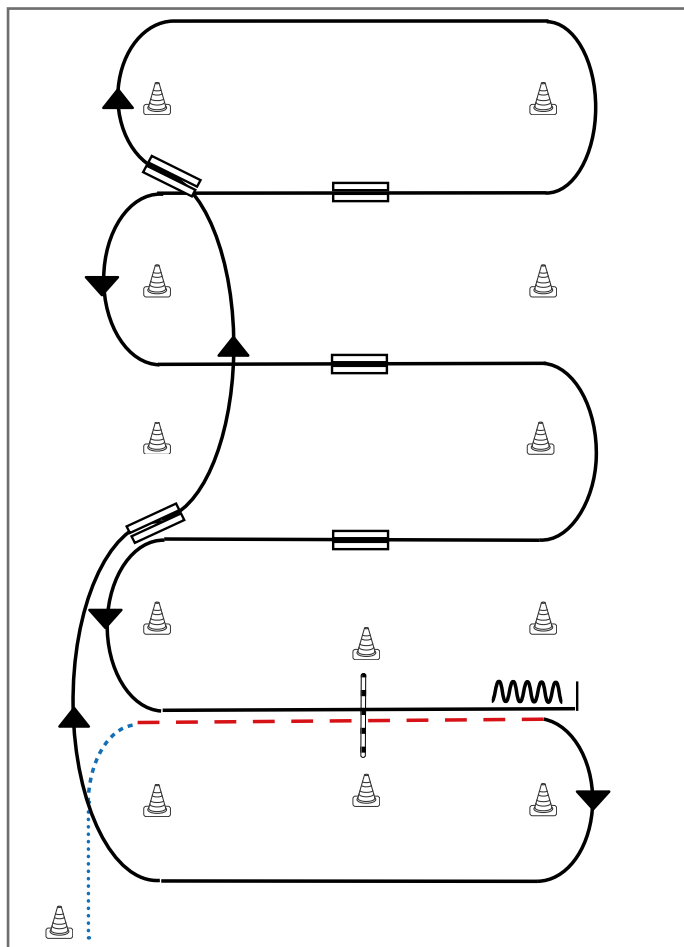
1. Walk
2. Jog um A
3. Jog um B
4. Jog um C
5. Stop zwischen A und D, back-up
6. Schritt um D

|       |                    |
|-------|--------------------|
| ..... | Walk / Schritt     |
| ----- | Jog / Trab         |
| ===== | Lope / Galopp      |
| ~~~~~ | Backup / rückwärts |
| ▲     | Pylone             |



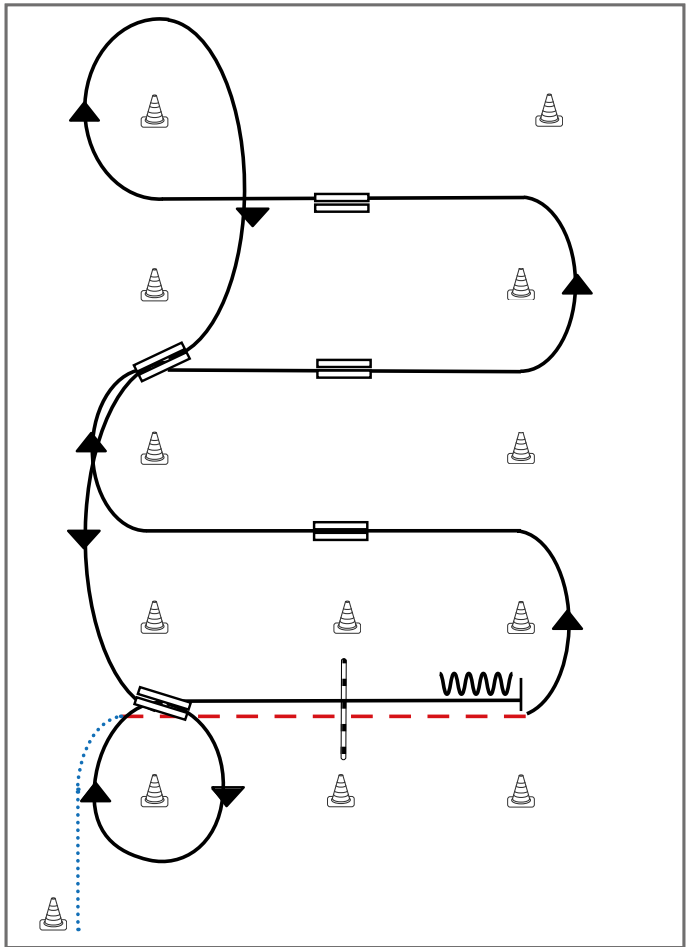
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

| Legende:                                                                                                                                                                |         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Schritt                                                                                                                                                                 | .....   |
| Trab                                                                                                                                                                    | — — — — |
| Galopp                                                                                                                                                                  | ————    |
| Wechselzone                                                                                                                                                             | =====   |
| Rückwärts                                                                                                                                                               | ~~~~~   |
|   |         |



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

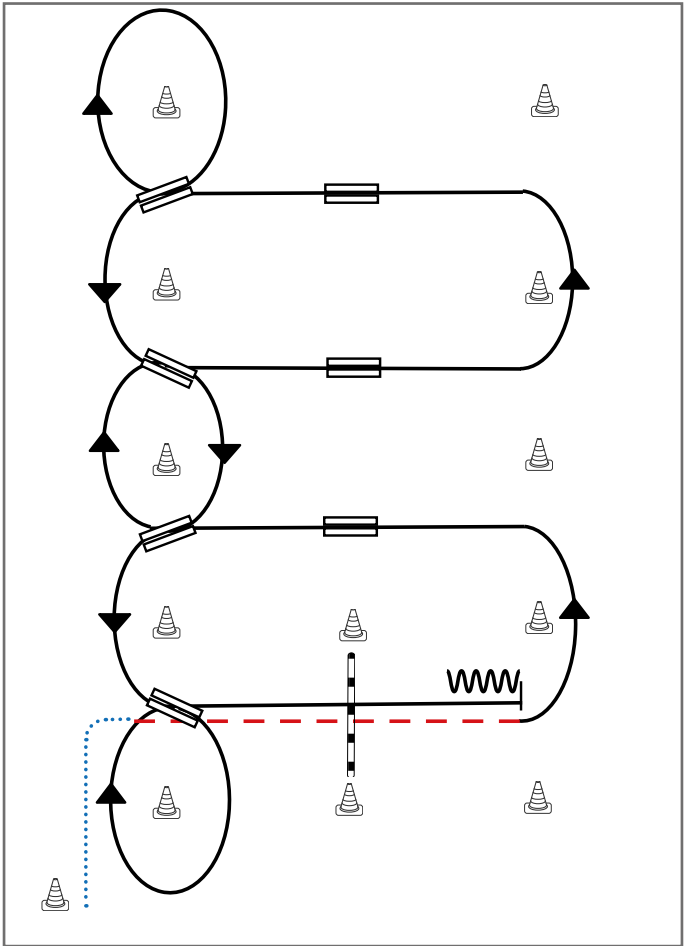
| Legende:                                                                                                                                                                |         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Schritt                                                                                                                                                                 | .....   |
| Trab                                                                                                                                                                    | — — — — |
| Galopp                                                                                                                                                                  | ————    |
| Wechselzone                                                                                                                                                             | =====   |
| Rückwärts                                                                                                                                                               | ~~~~~   |
|   |         |



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

**Legende:**

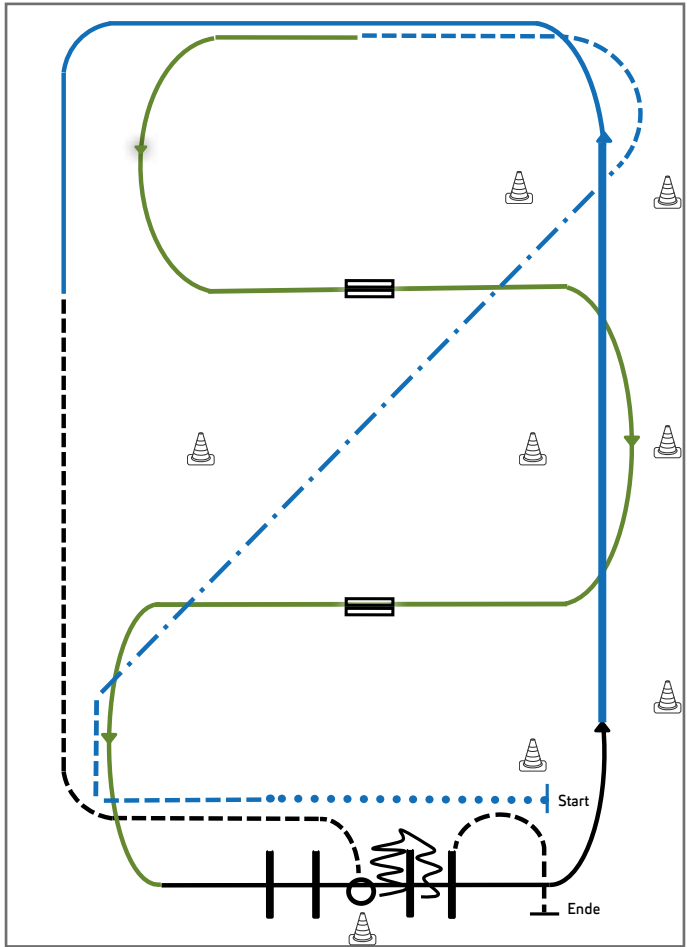
- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

|                                                                                     |         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| <b>Legende:</b>                                                                     |         |
| Schritt                                                                             | .....   |
| Trab                                                                                | — — — — |
| Galopp                                                                              | — — — — |
| Wechselzone                                                                         | =====   |
| Rückwärts                                                                           | ~~~~~   |
|  |         |

## Youngstars Challenge Pattern 3 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



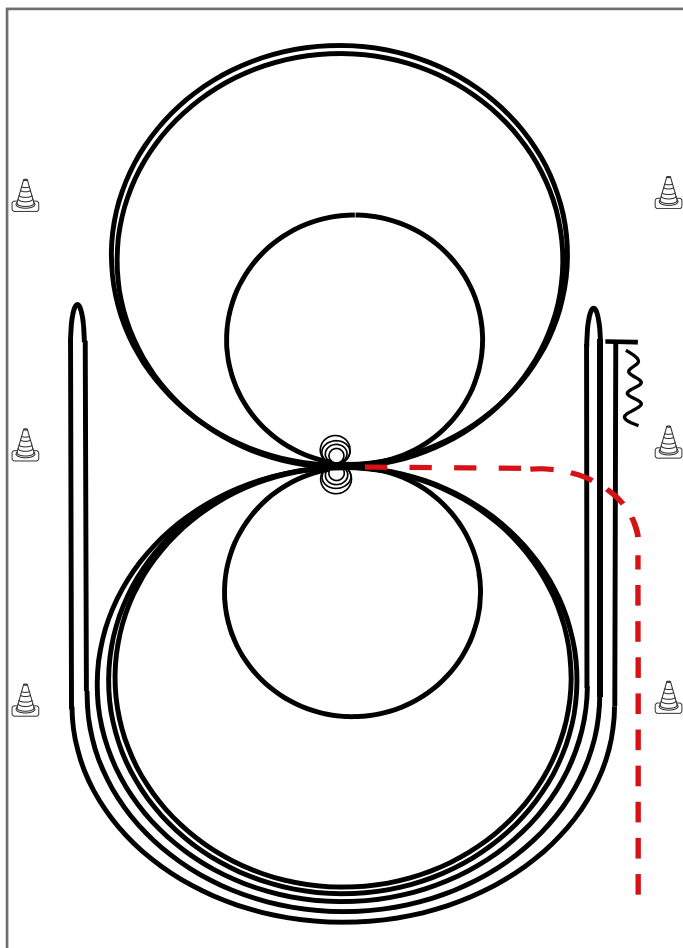
Jungpferde

- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot, Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 8) Back up, Jog out (TH)

| Legende:                                                                            |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| Schritt                                                                             | ..... |
| Trab                                                                                | ..... |
| Galopp                                                                              | ..... |
| Wechselzone                                                                         | ===== |
| Rückwärts                                                                           | ~~~~~ |
|  |       |

## Reining Pattern 6

YS RN



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

|           |     |
|-----------|-----|
| Trab      | --- |
| Galopp    | —   |
| Rückwärts | W   |