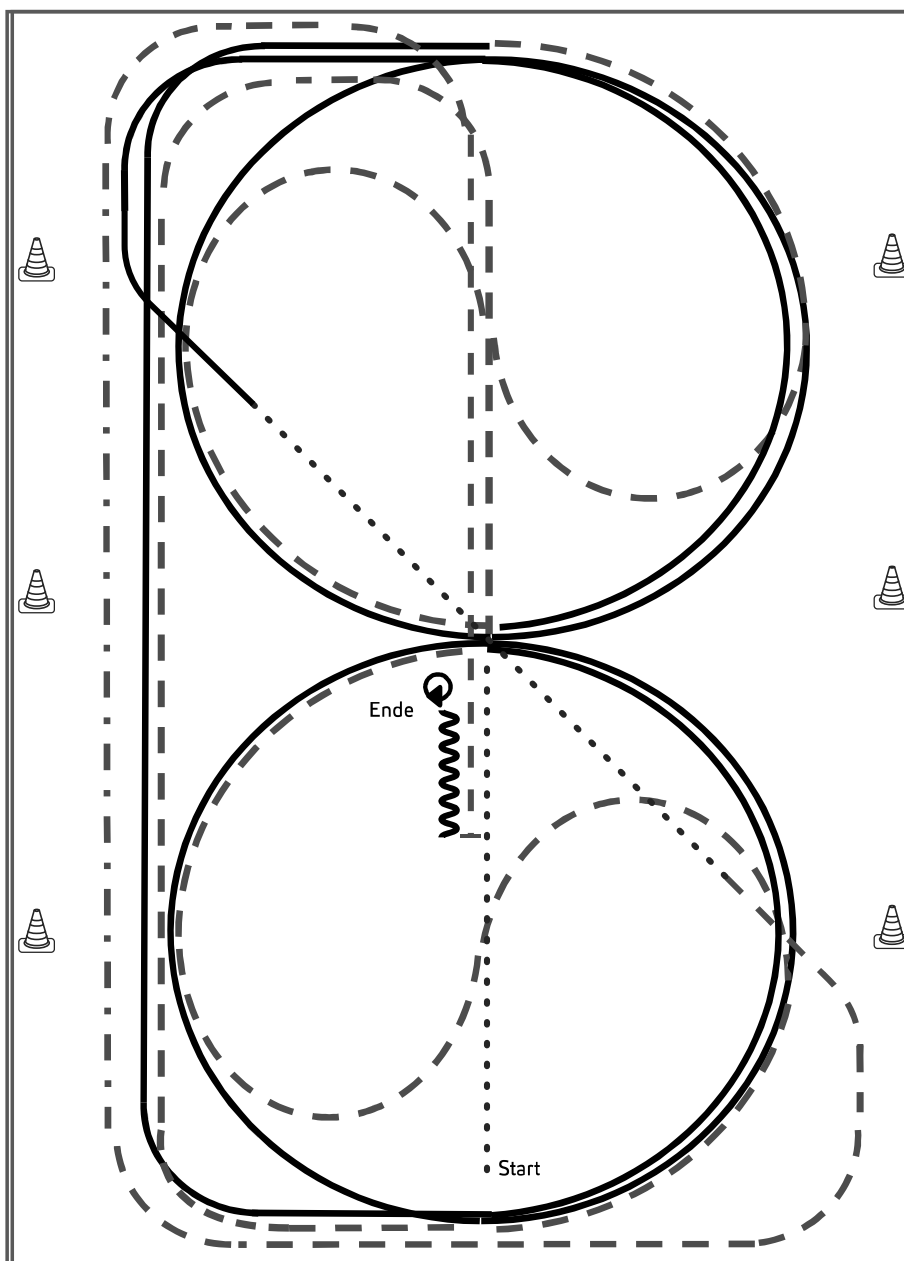




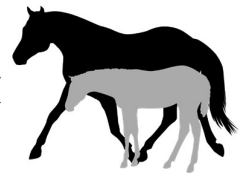
Jungpferde

- 1) Schritt durch die Länge der Bahn
- 2) Bei X antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 3) Bei x Rechtsgalopp, 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 5) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 7) Trab, an der langen Seite Tritte verlängern, Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden
- 8) nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° (rechts oder links)

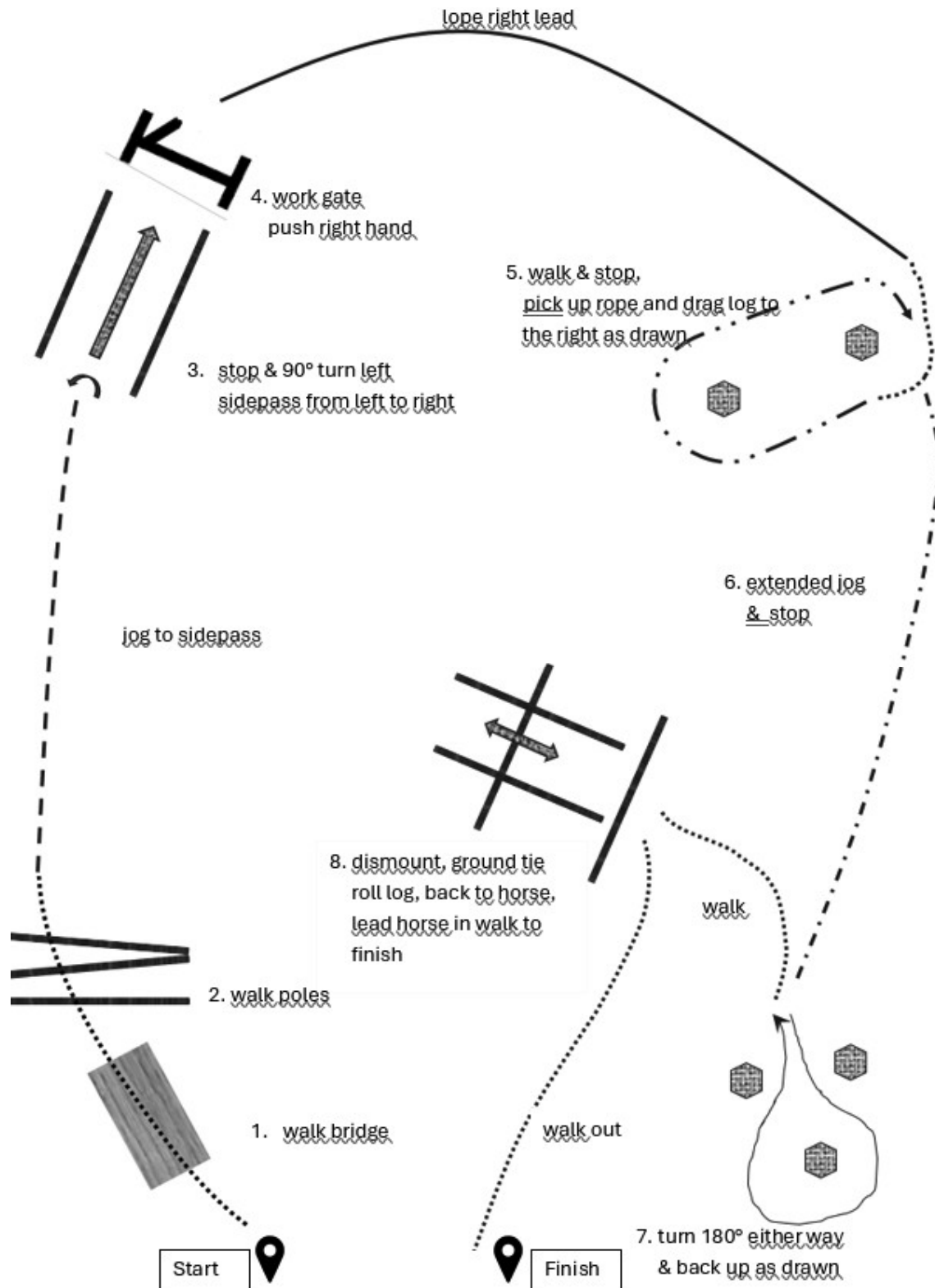
Legende:

Schritt	
Trab	— · — ·
Galopp	— — —
Wechselzone	— — —
Rückwärts	~~~~~





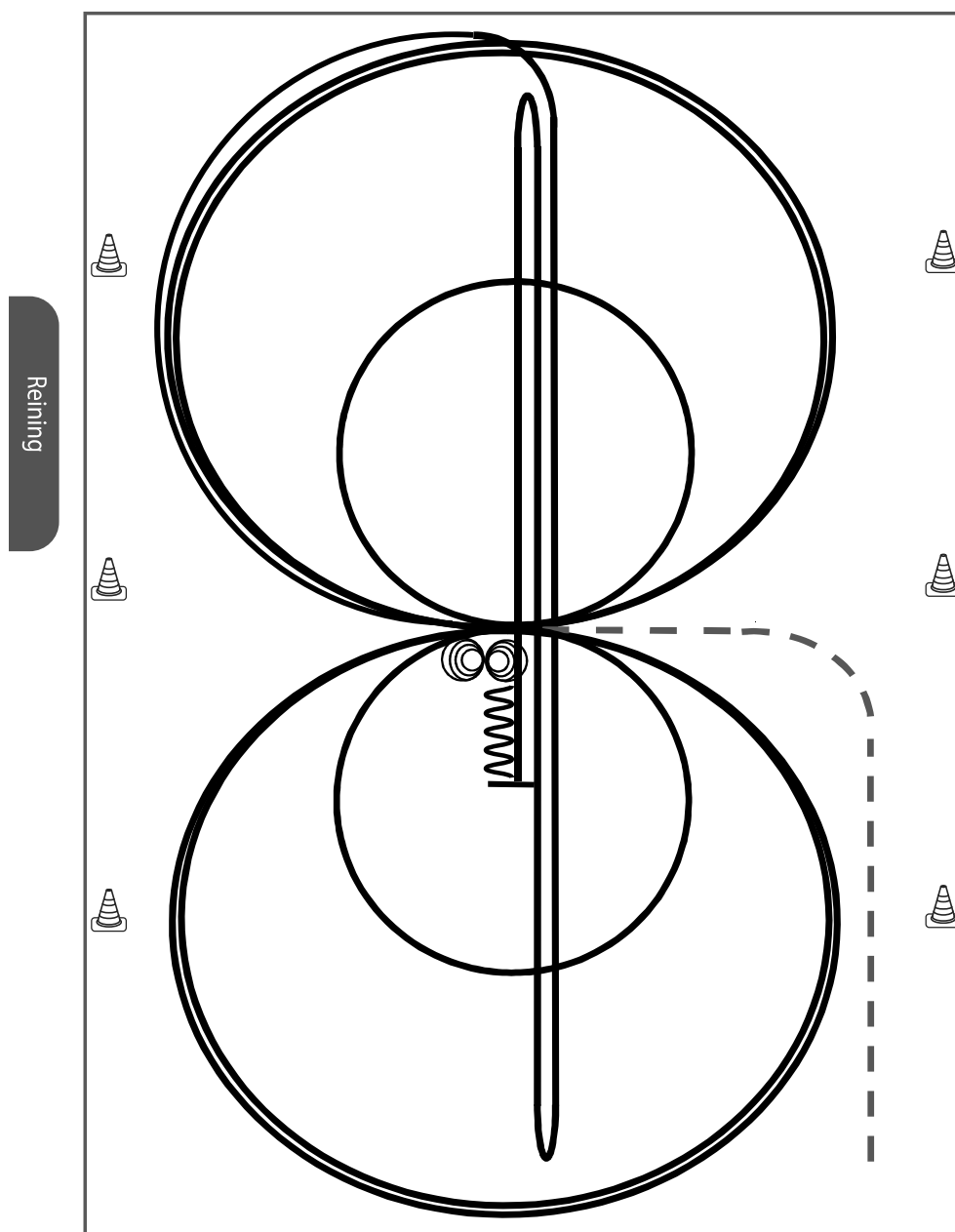
Ranch Trail





- Legende:**
- Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts
-
- ewu**
EINE WIRTSCHAFTS UNIVERSITÄT
WIEN
- WIRTSCHAFTS UNIVERSITÄT
WIEN**
WIRTSCHAFTS UNIVERSITÄT WIEN

Reining Pattern 2



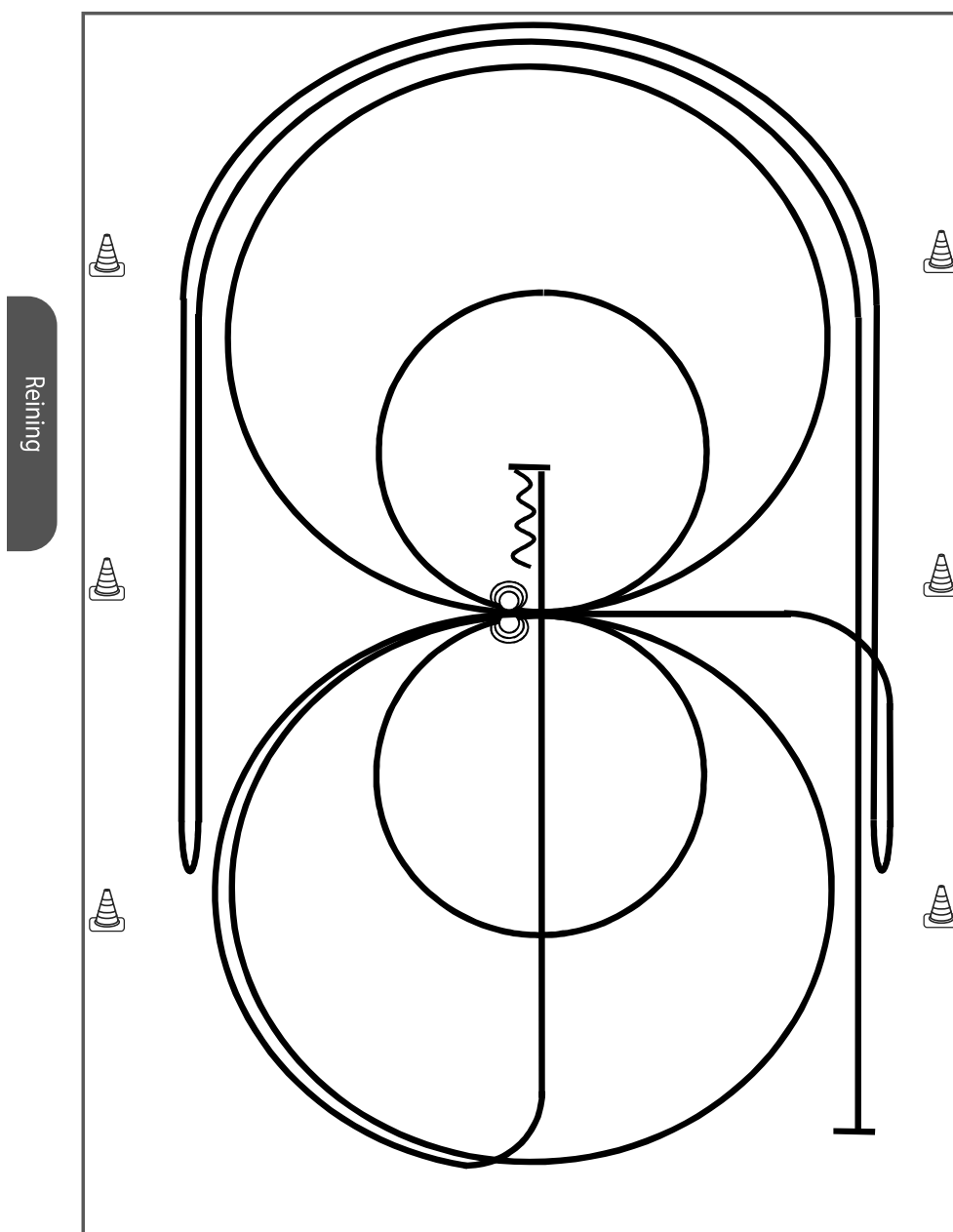
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins rechts, Verharren
- 7) 4 Spins links, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)

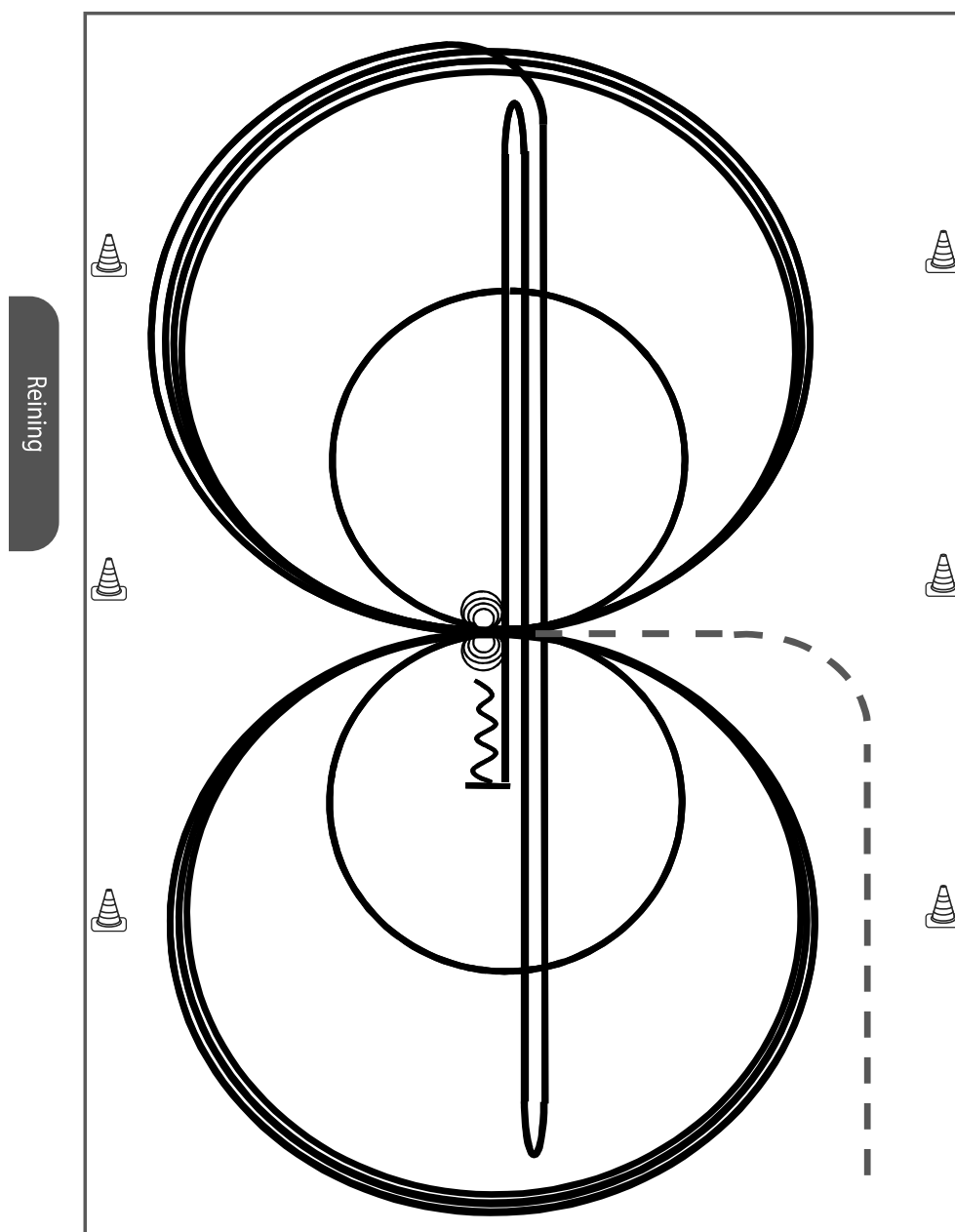


- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins **links**, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 4

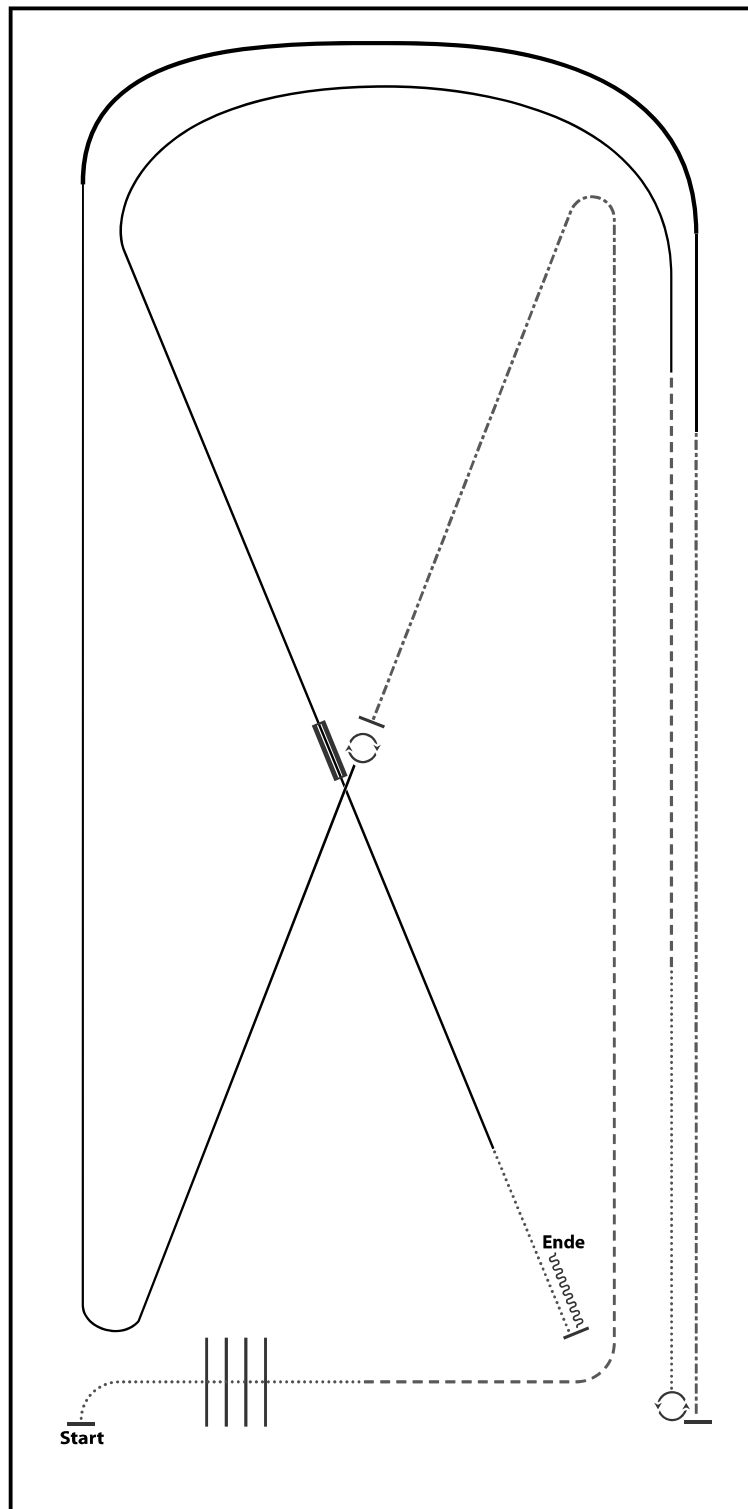


Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins rechts, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **links**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

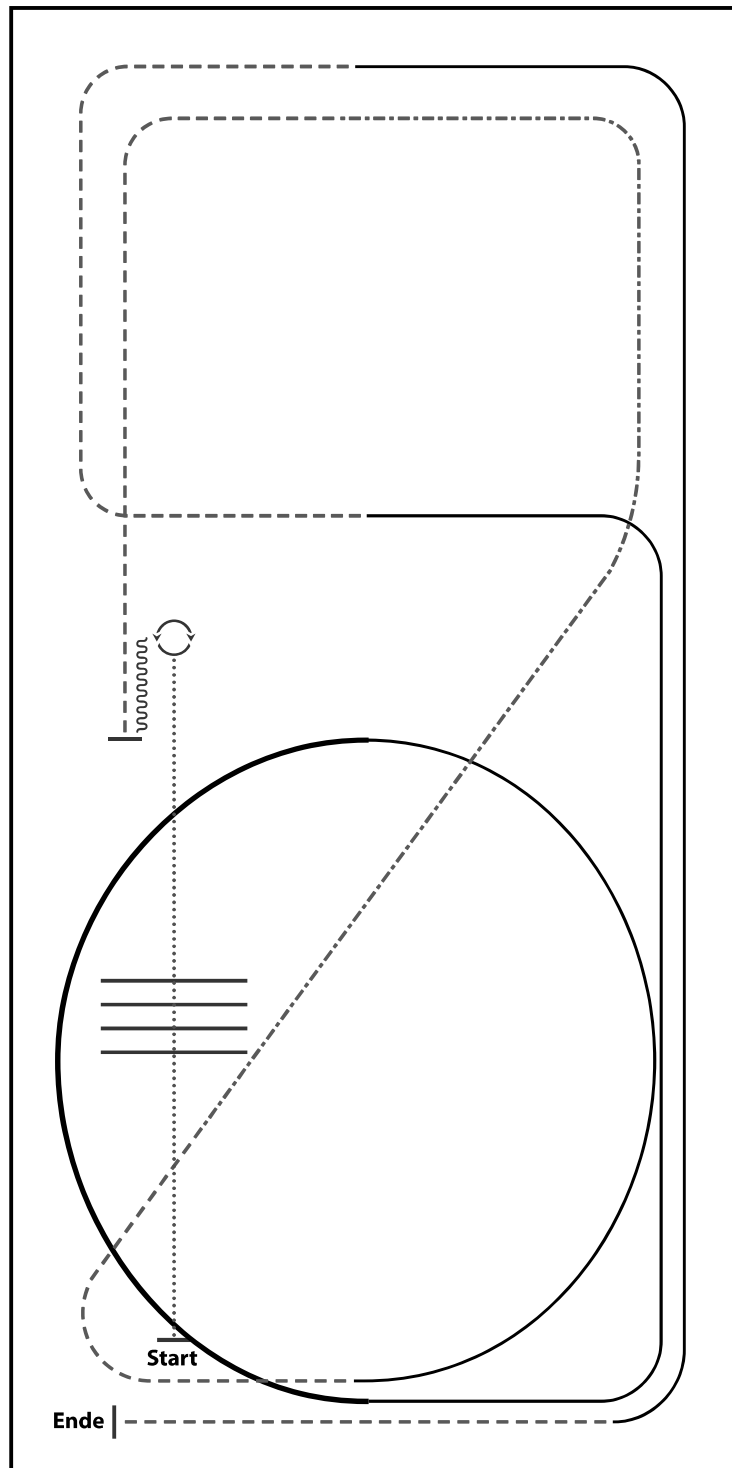
Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) STOP, 540° TURN LEFT
- 9) WALK
- 10) TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 13) WALK, STOP, BACK UP

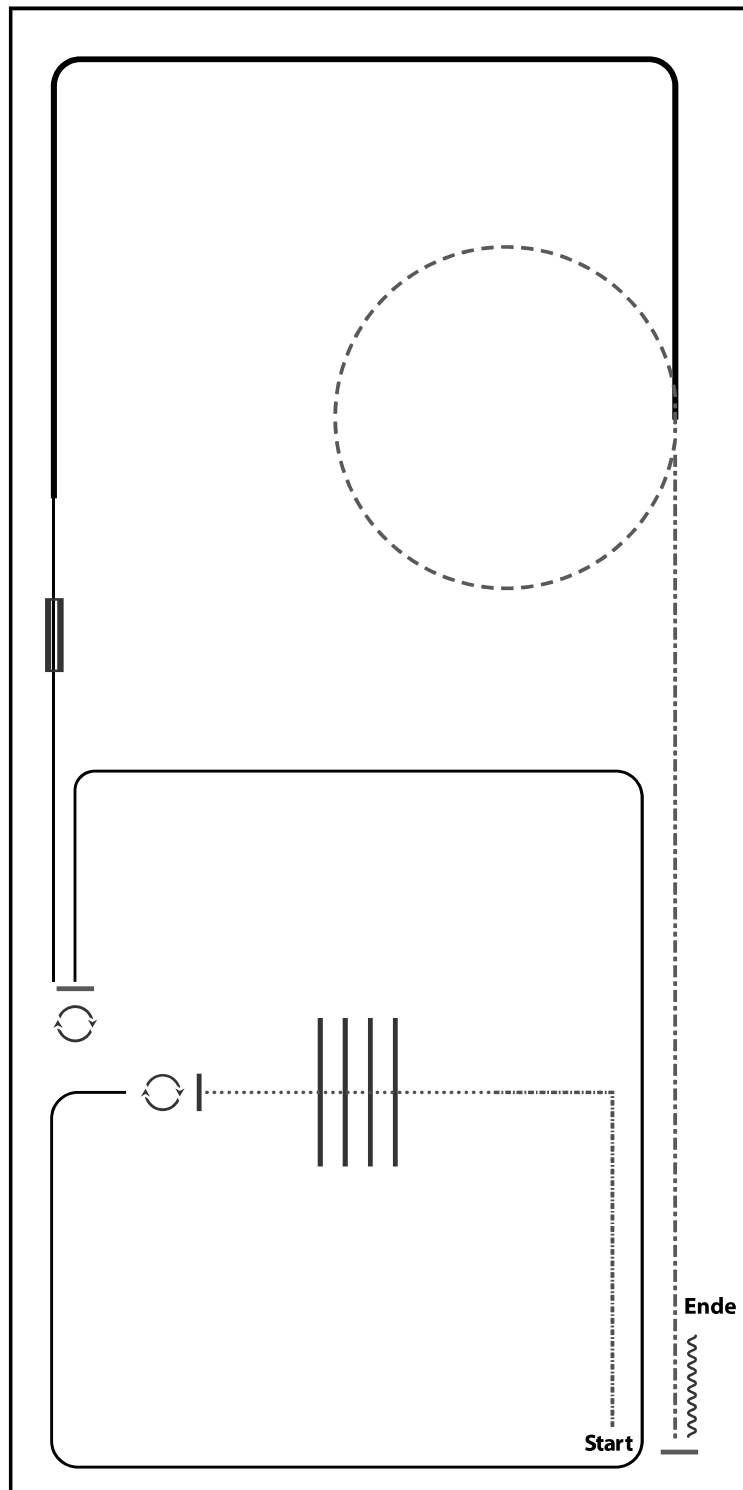
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	----
EXTENDED LOPE	----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	----
TURN (DREHUNG)	⤵

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PREMIERSHIPVERBAND WESTERNREITER



- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 9) TROT
- 10) LOPE (RL)
- 11) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	----
EXTENDED LOPE	----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WEITERER	=====
UNION	=====
PERIODISCHERWECHSEL	=====

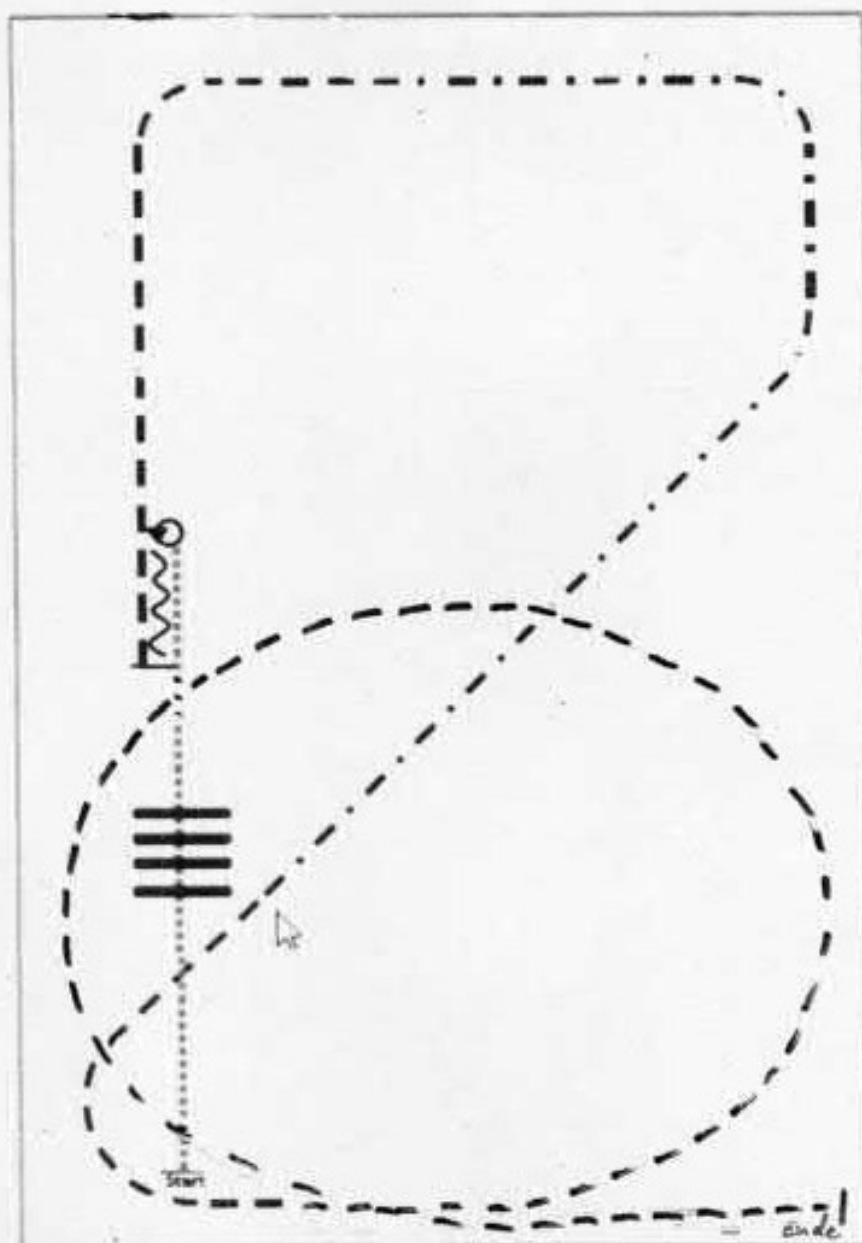


Hie

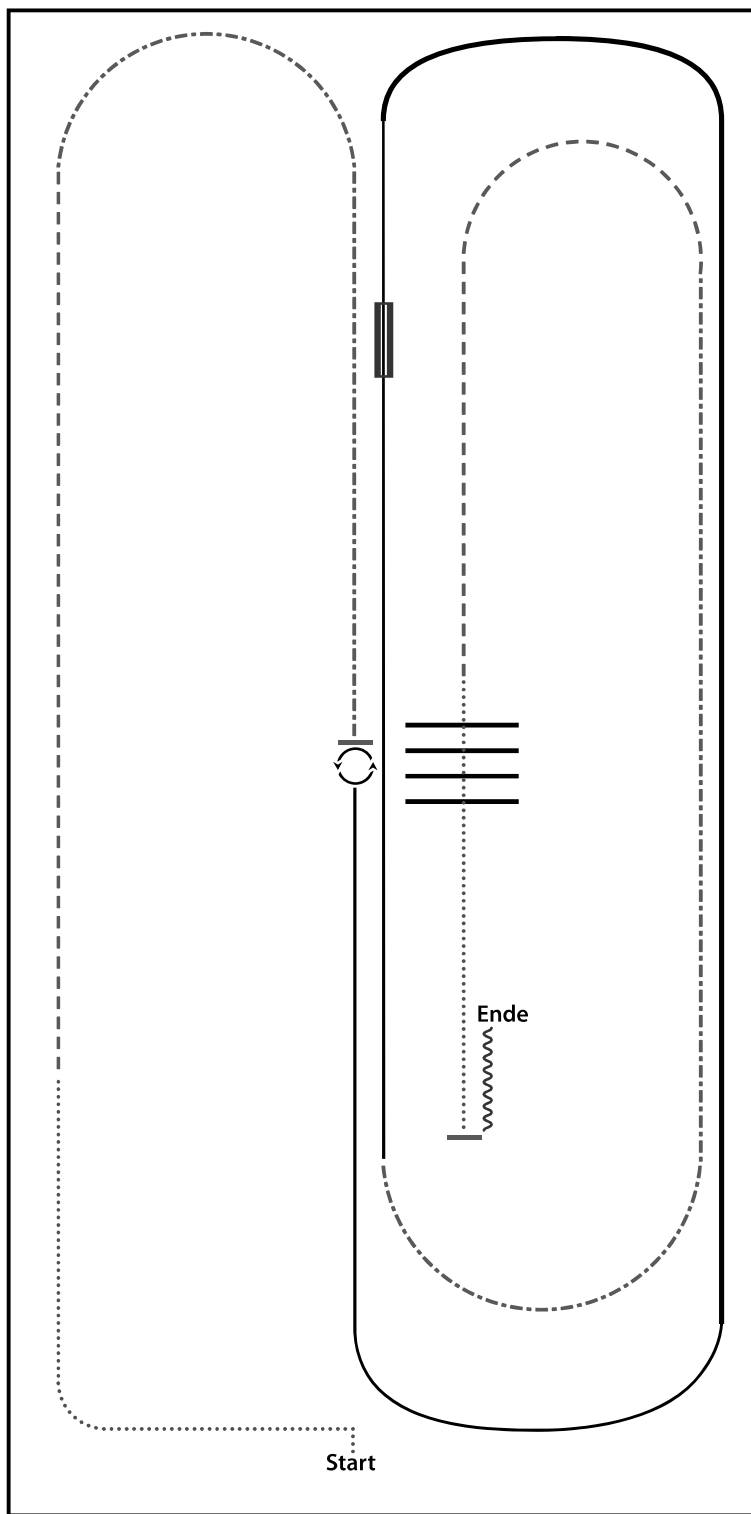
- 1) EXTENDED WALK CORNER
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN LEFT
- 4) LOPE (LL)
- 5) STOP, 180° TURN RIGHT
- 6) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL)
- 8) TROT, SMALL CIRCLE
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER UNION PREMIERSHIPVERBAND WESTERNREITEN	=====

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

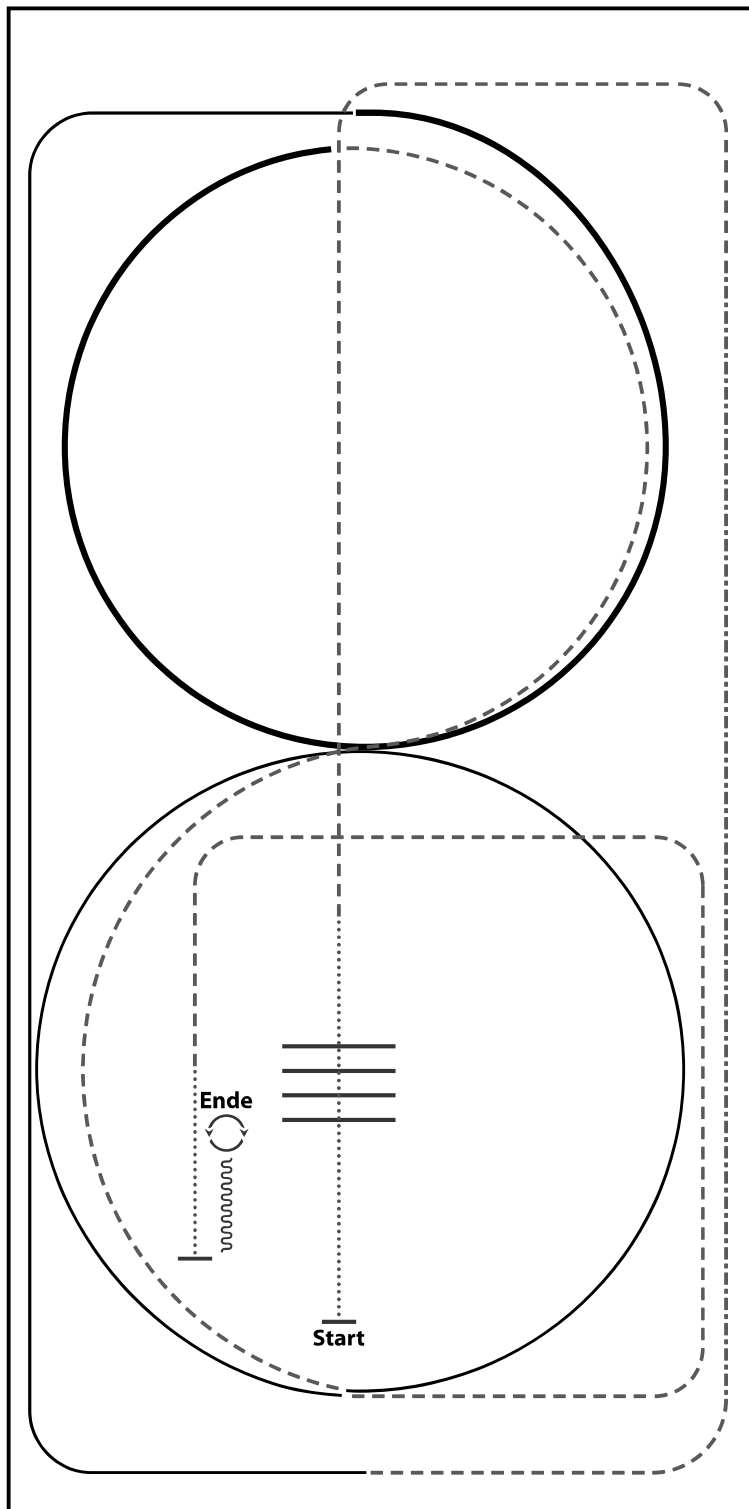


- (1) Walk
- (2) Walk over, Walk
- (3) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (4) Back
- (5) Trot
- (6) Extended Trot, Trot
- (7) ~~Trot~~, Stop



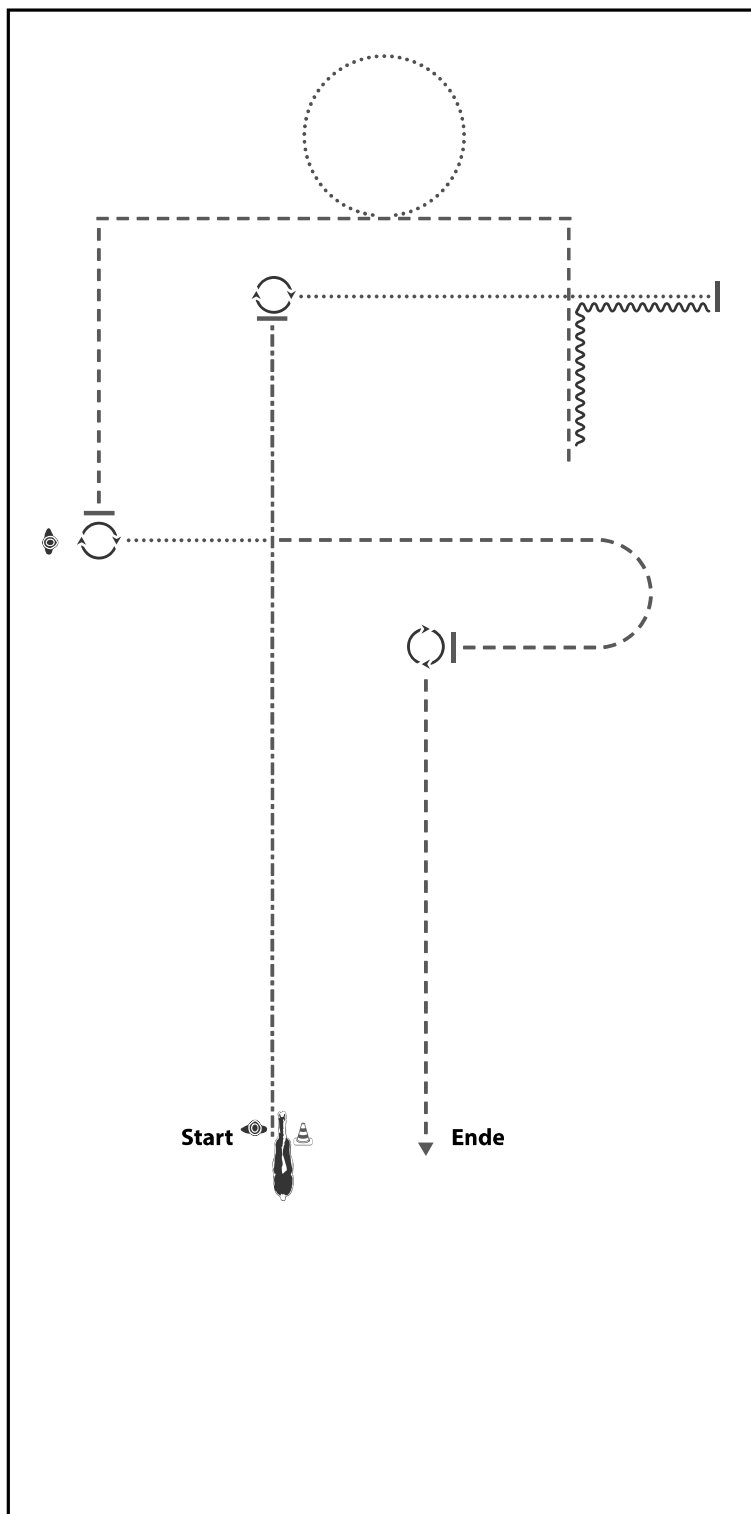
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, 360° TRUNS (EACH DIRECTION)
- 5) LOPE (LL)
- 6) EXTENDED LOPE (LL)
- 7) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 8) LOPE (RL)
- 9) EXTENDED TROT
- 10) TROT
- 11) WALK OVER
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	----
EXTENDED LOPE	----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	----
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERREITER UNION PRINZESIPPONVERBAND WESTERREITEN	



- 1) WALK, WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) TROT (2x ½ CIRCLE)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP
- 11) TURN 180° RIGHT
- 12) TURN 180° LEFT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERNREITER UNION PRINCESPORTVERBAND WESTERNREITEN

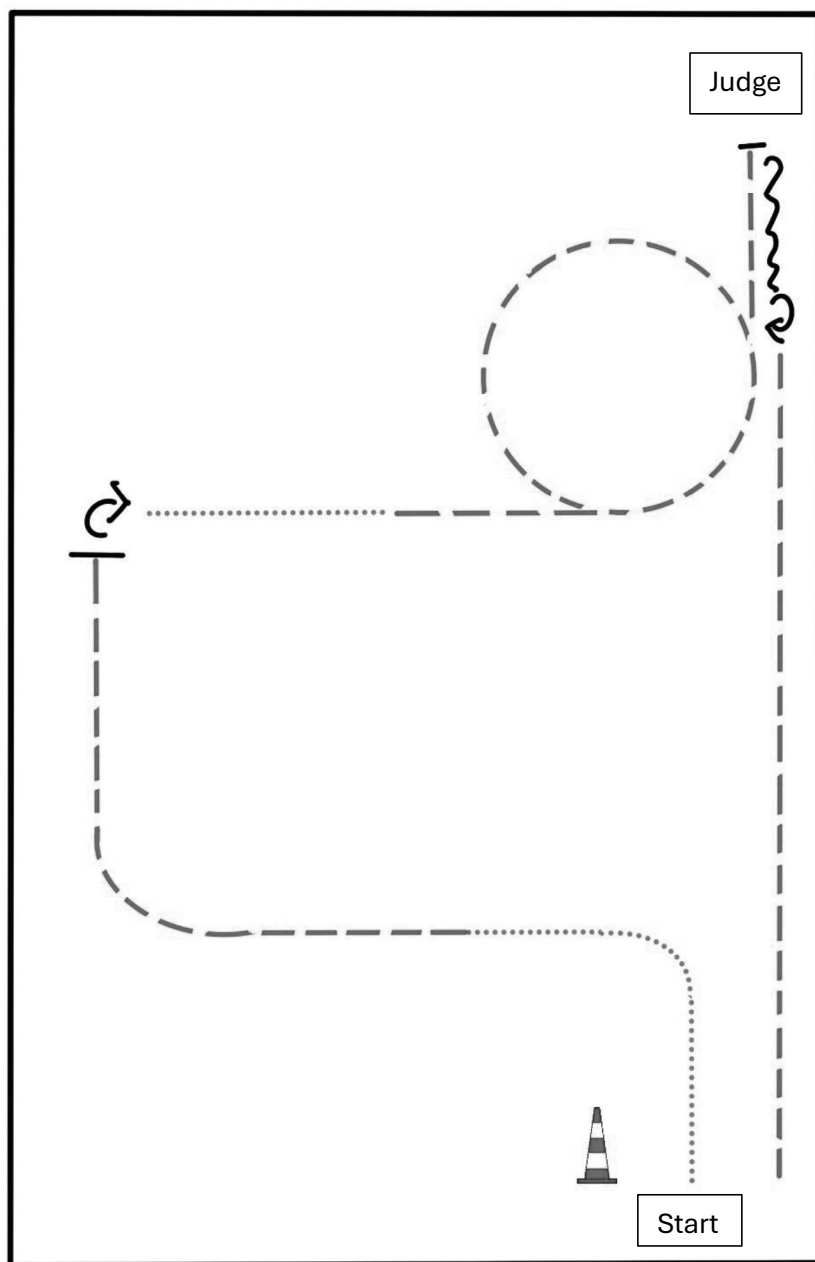


BE READY AT MARKER

- 1) EXTENDED TROT, STOP
- 2) TURN 45°
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT CORNER, WALK SMALL CIRCLE
- 5) TROT CORNER, STOP WITH THE HORSES
HIP ALIGNED WITH THE JUDGE
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 270°
- 9) WALK, TROT, STOP
- 10) TURN 270°, TROT OUT

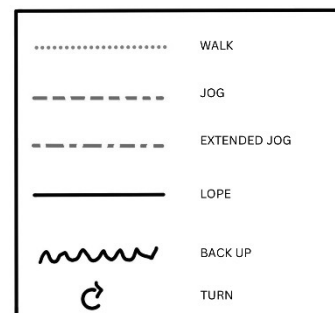
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERREITER UNION PREISSPORTVERBAND WESTERREITEN

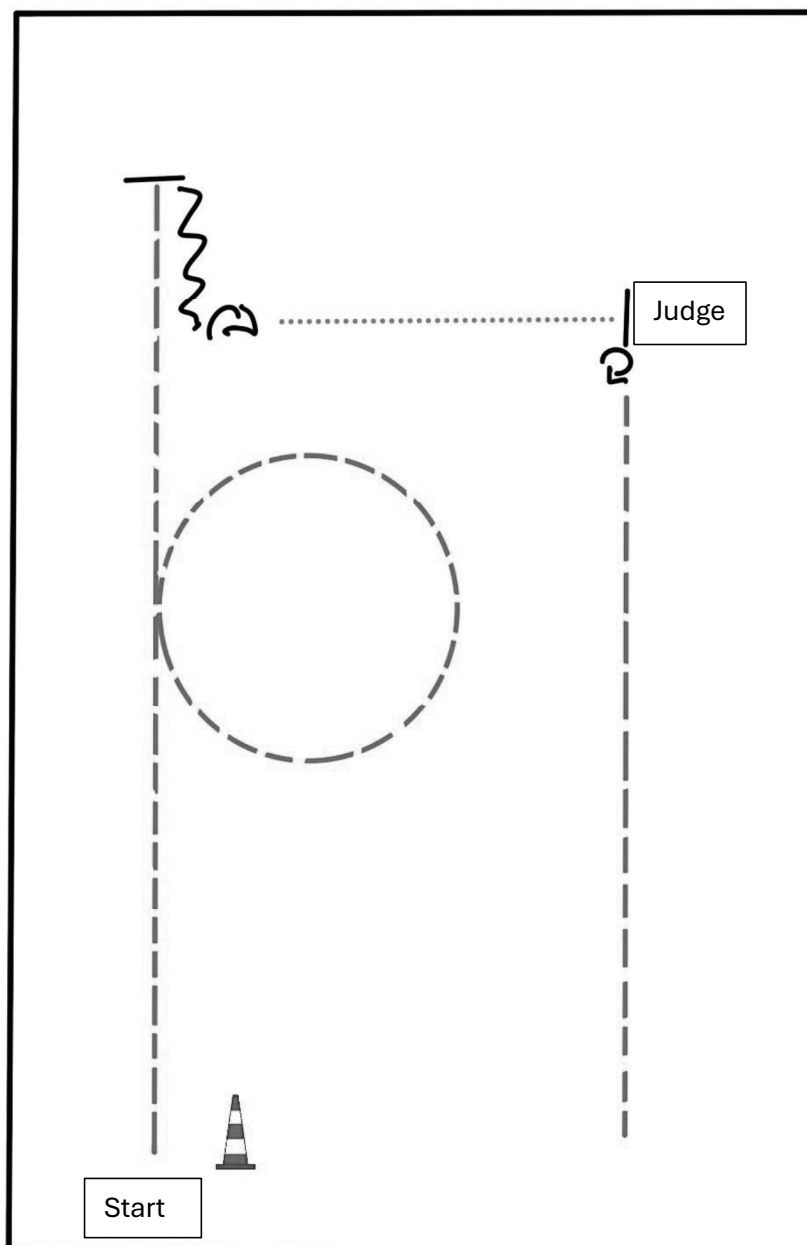
Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 4-5 A LK 5 B



BE READY AT MARKER

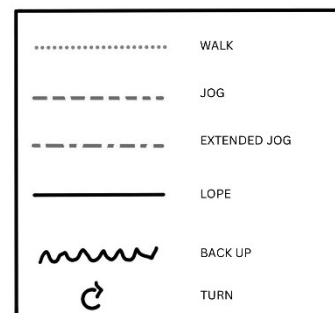
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, TURN 90°
- 4) WALK
- 5) TROT, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) BACK UP
- 9) TURN 180°
- 10) TROT





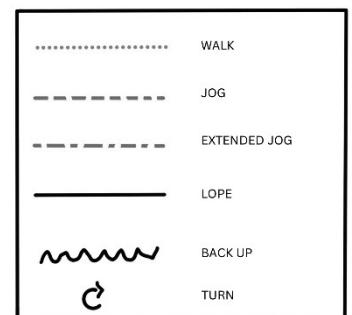
BE READY AT MARKER

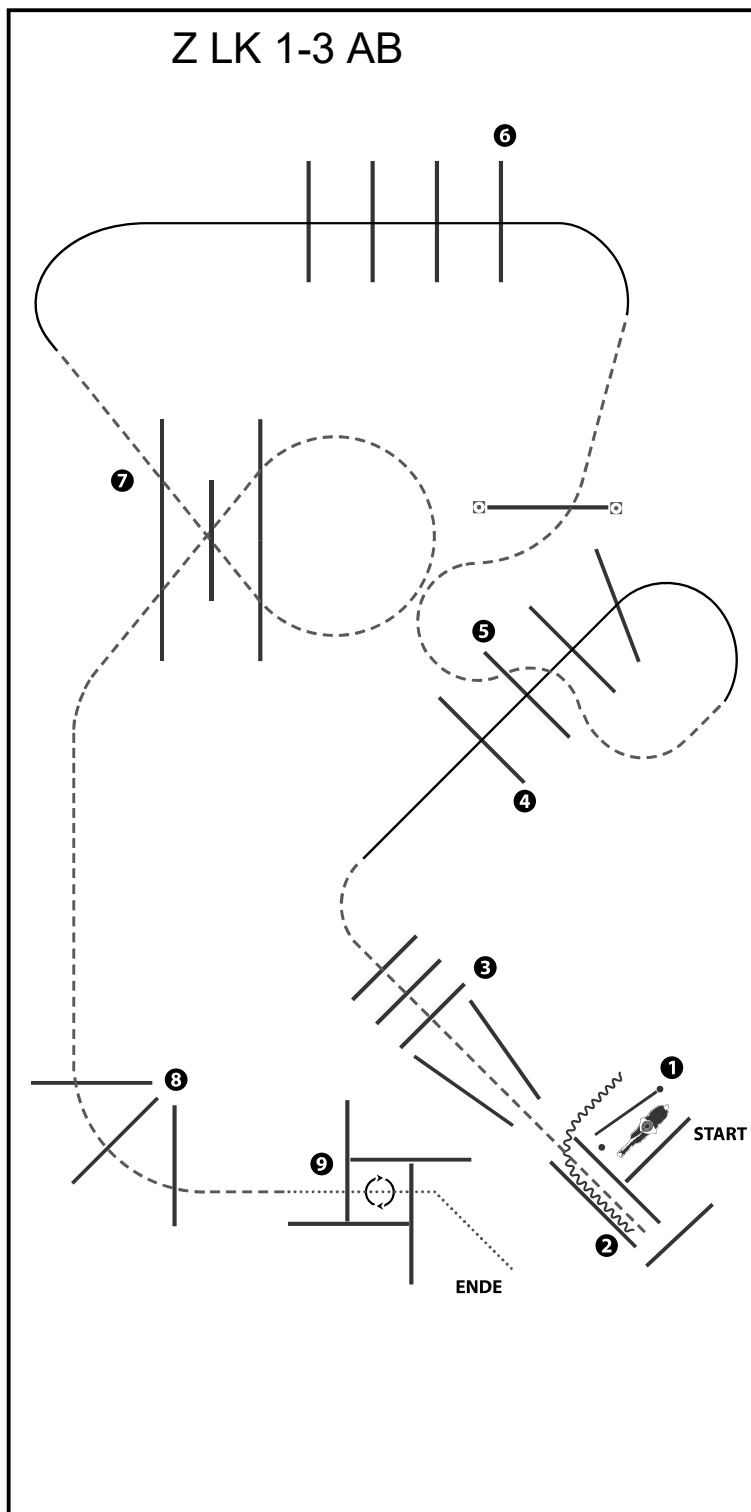
- 1) TROT
- 2) TROT SMALL CIRCLE
- 3) STOP, BACK UP
- 4) TURN 450°
- 5) WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 90°
- 9) TROT





- 1) WALK
- 2) TROT, STOP
- 3) BACK UP
- 4) WALK, TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 270°
- 8) TROT CORNERS

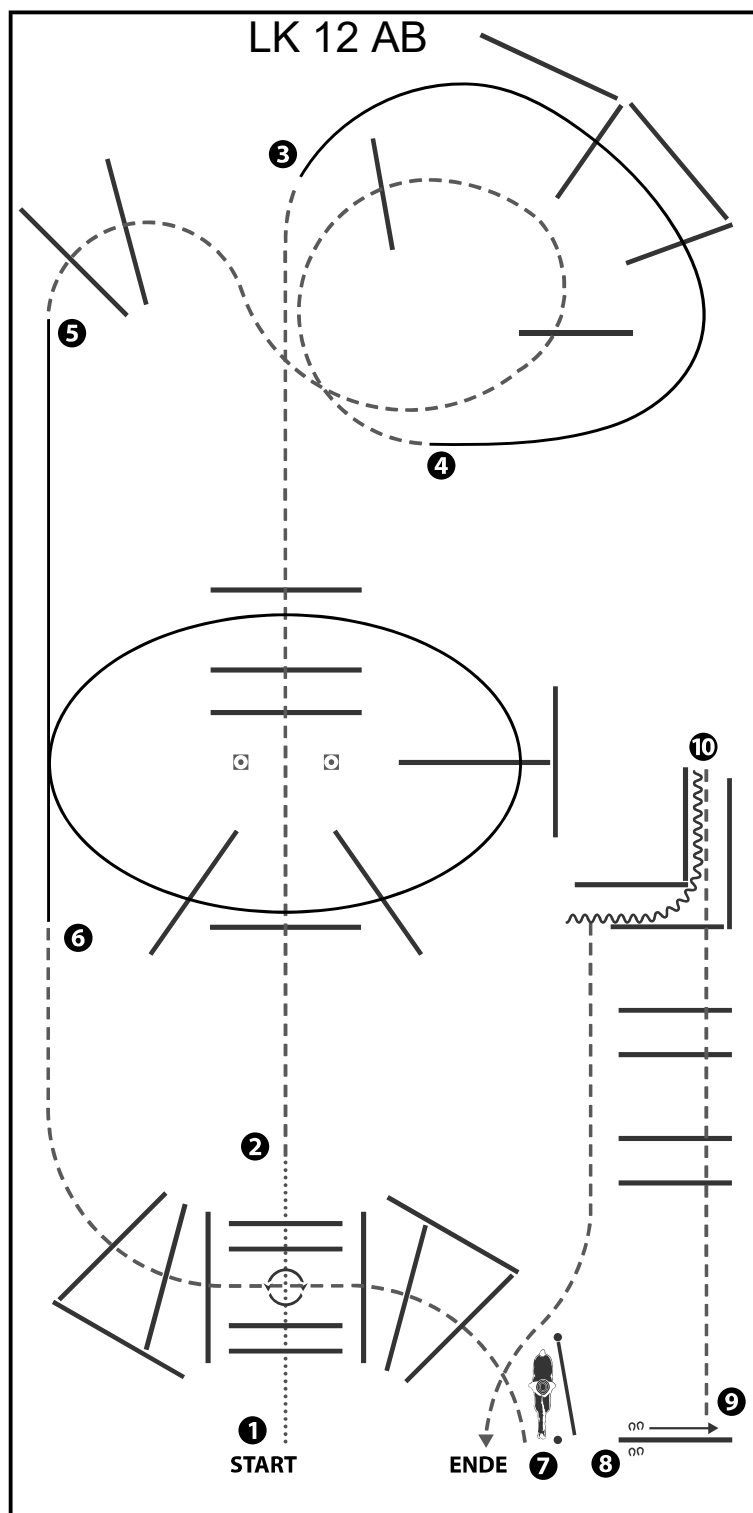




(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT

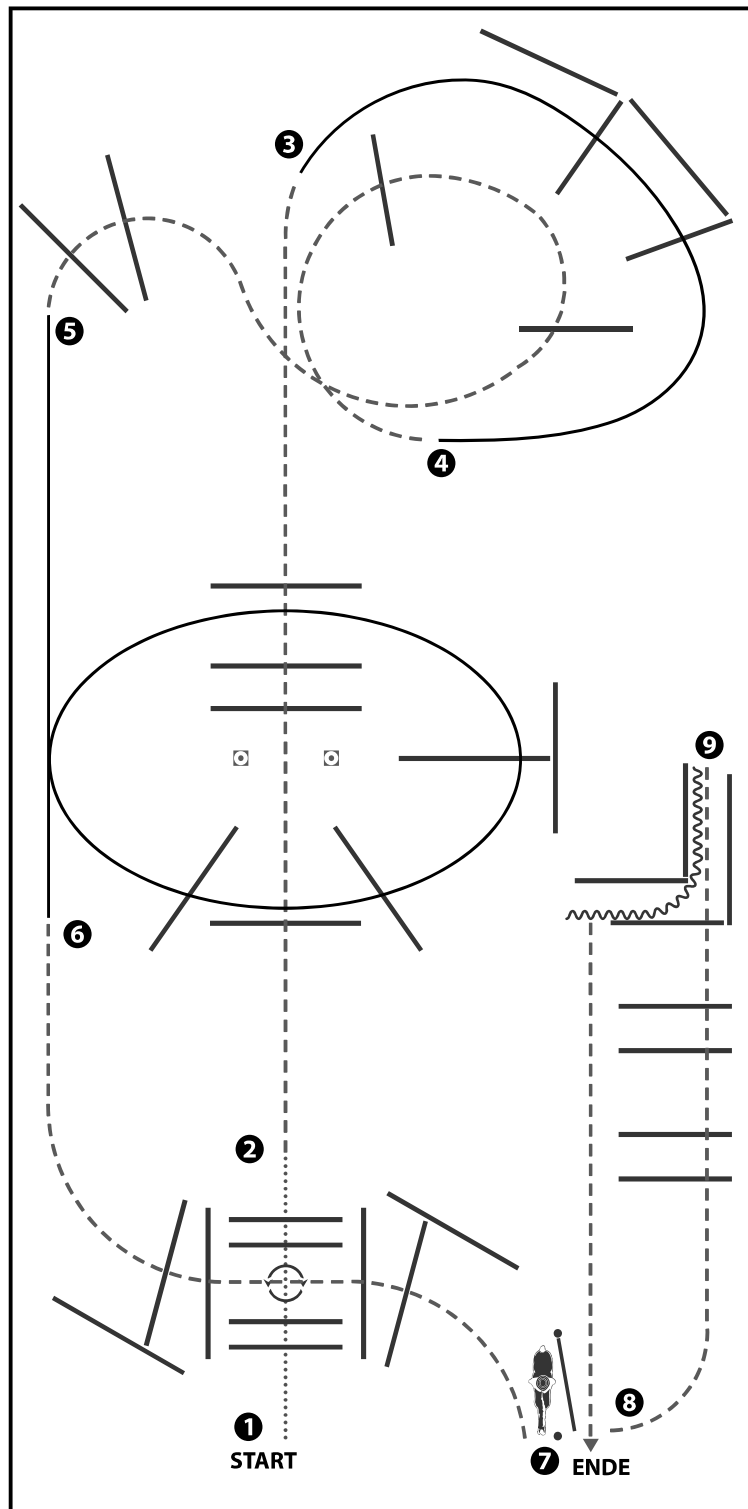
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERREITER UNION PRINCESPORTVERBAND WESTERREITEN	



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) SIDEPASS RIGHT
- 9) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 10) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	~~~~~
	ERSTE WESTERREITER UNION PREISSPORTVERBAND WESTERREITEN

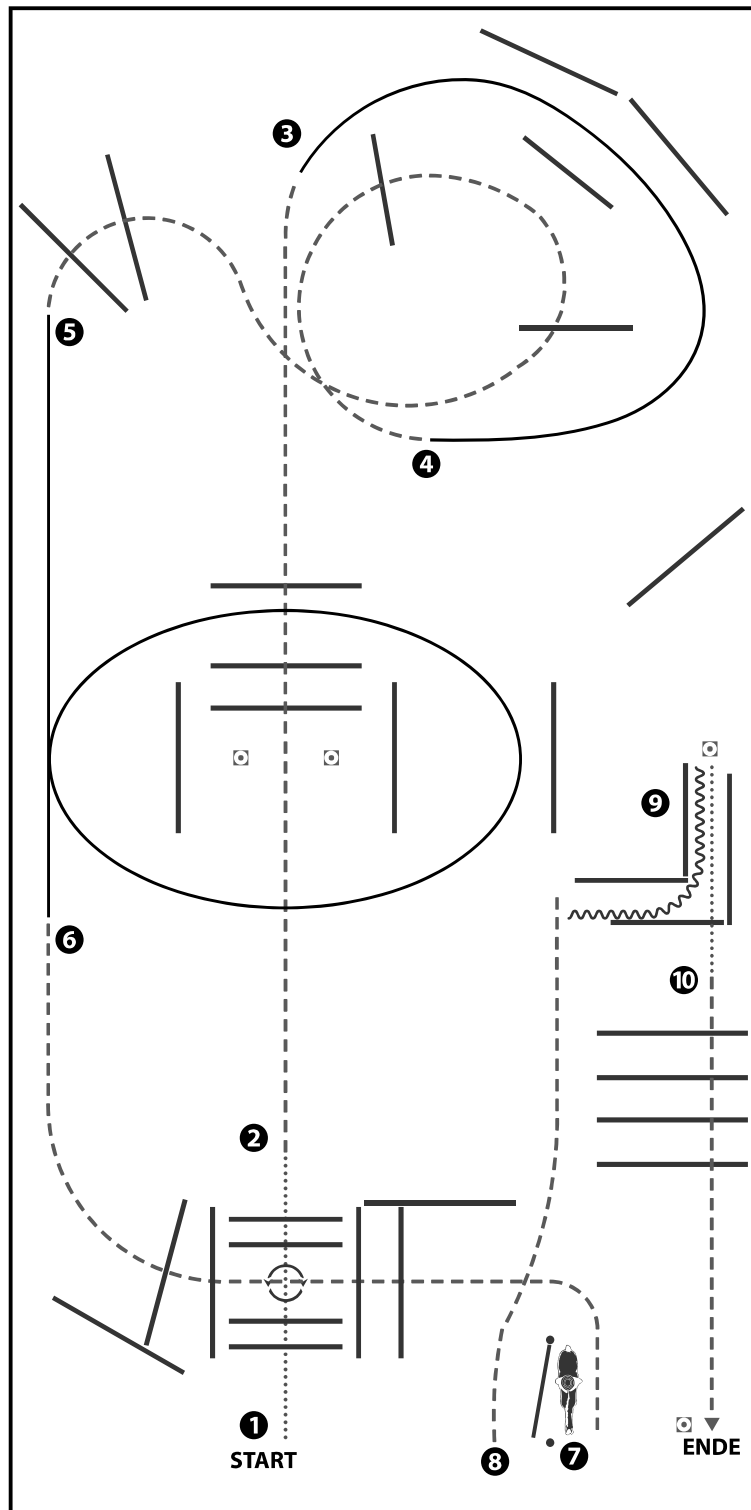


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

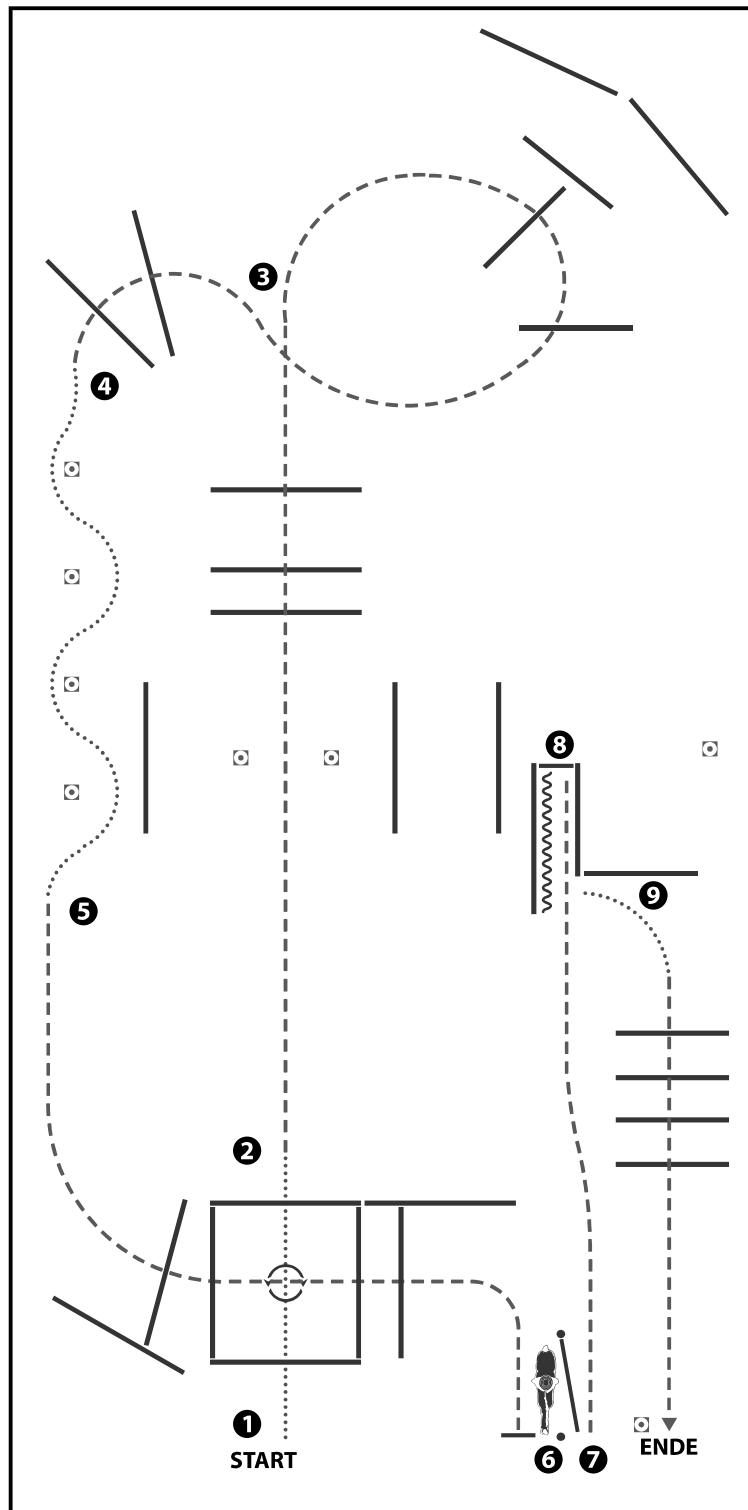
WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK JOG/TROT (TRAB) ———
 EXTENDED TROT ———
 LOPE (GALOPP) ———
 EXTENDED LOPE ———
 BACK UP (RÜCKWÄRTS) ~~~~~
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) ———
 TURN (DREHUNG) ———

ERSTE WESTERHREITER UNION
 PRESIDENTSVEREINIGUNG WESTERHREITER



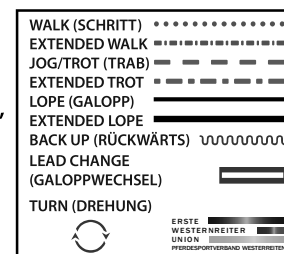
- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE RH
- 8) JOG, 90° TURN LEFT
- 9) BACK UP, WALK OUT
- 10) JOG OVER

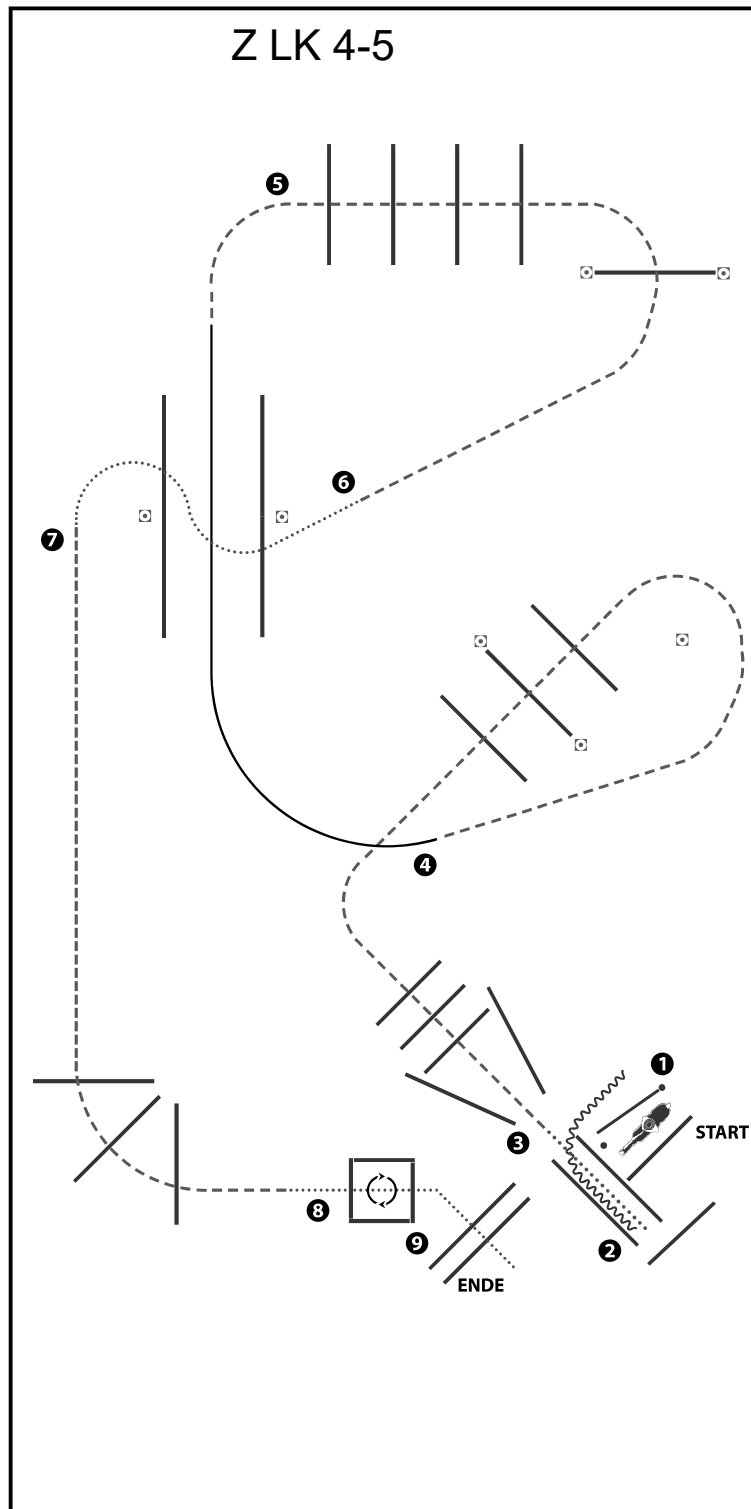
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERREITER UNION PREISESPORTVERBAND WESTERREITEN	



(Tor ist optional)

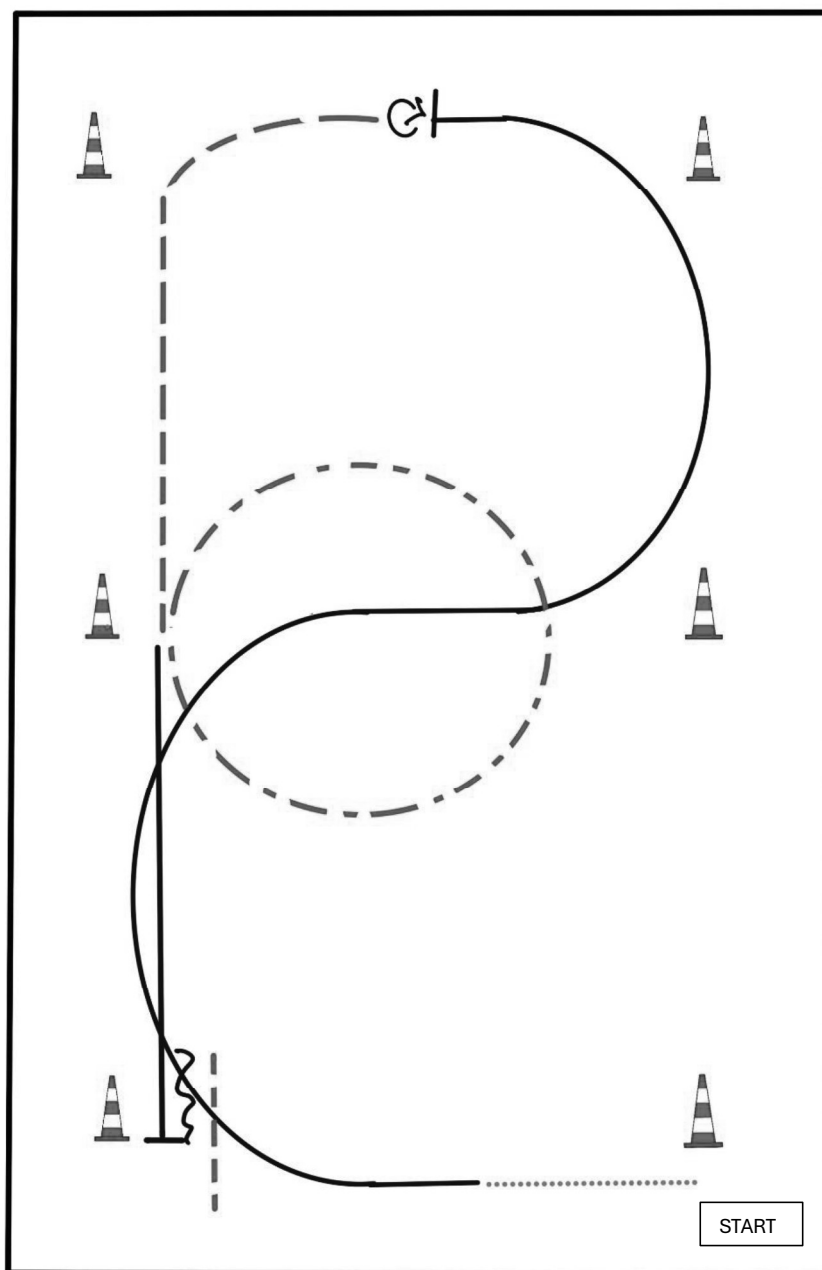
- 1) WALK INTO BOX, 360° TURN, WALK OUT
(Im Schritt in die Box, eine 360° Wendung rechts oder links, im Schritt aus der Box)
- 2) JOG OVER (Trabstangen)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK SERPENTINE (Schritt Slalom)
- 5) JOG OVER (Trabstangen)
- 6) GATE LH (Tor linke Hand)
- 7) JOG INTO CHUTE (Trab in die Gasse)
- 8) BACK UP, TURN RIGHT (Rückwärts, nach rechts abwenden)
- 9) WALK, JOG OVER (Schritt, Trabstangen)





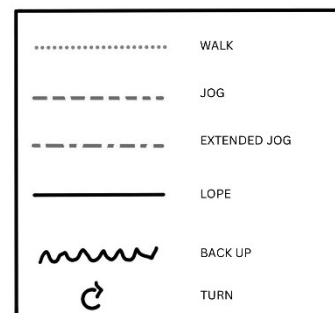
- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, WALK OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE THRU CHUTE (RL) (Abstand 2m)
- 5) JOG OVER
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER

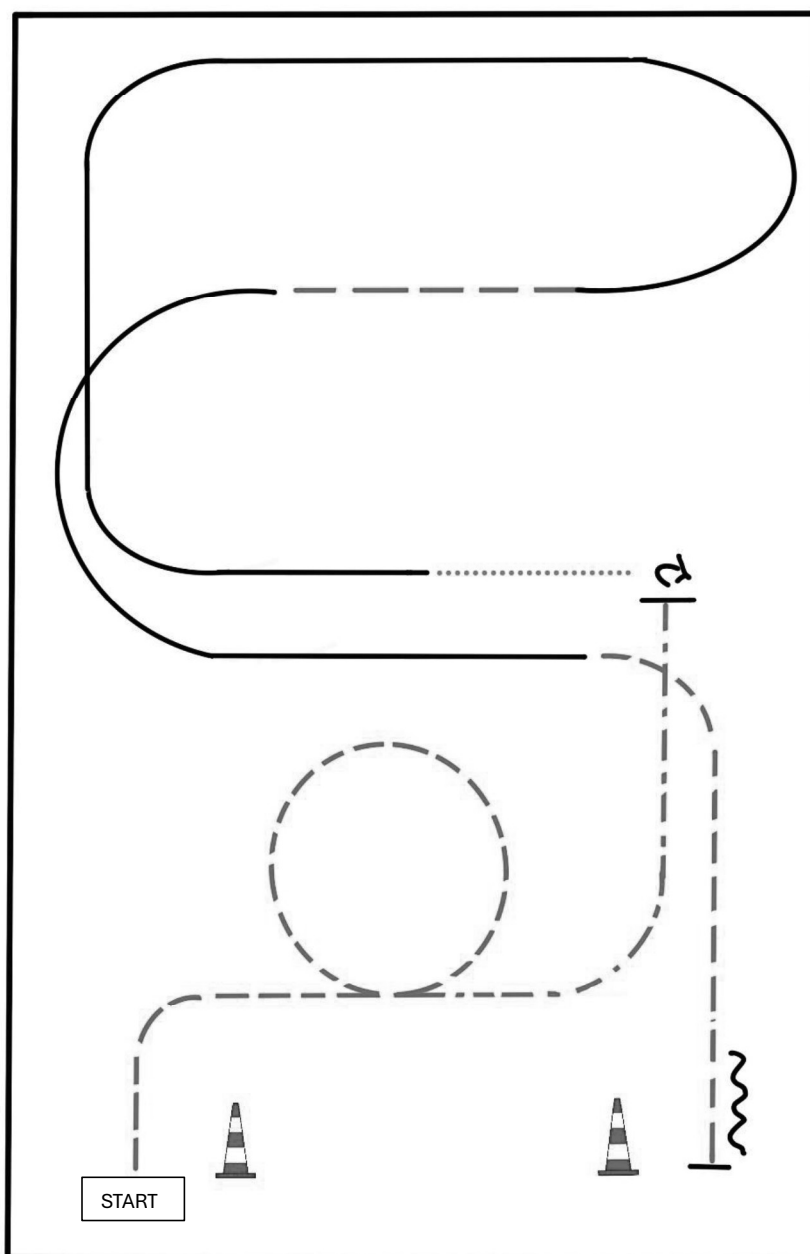
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERREITER UNION PRAKTIKSPORTVERBAND WESTERREITEN



BE READY AT MARKER

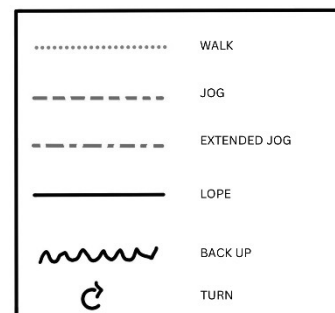
- 1) WALK
- 2) LOPE (RL)
- 3) STOP, TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 4) JOG
- 5) EXTENDED JOG CIRCLE
- 6) LOPE (LL)
- 7) STOP, BACK UP, JOG OUT

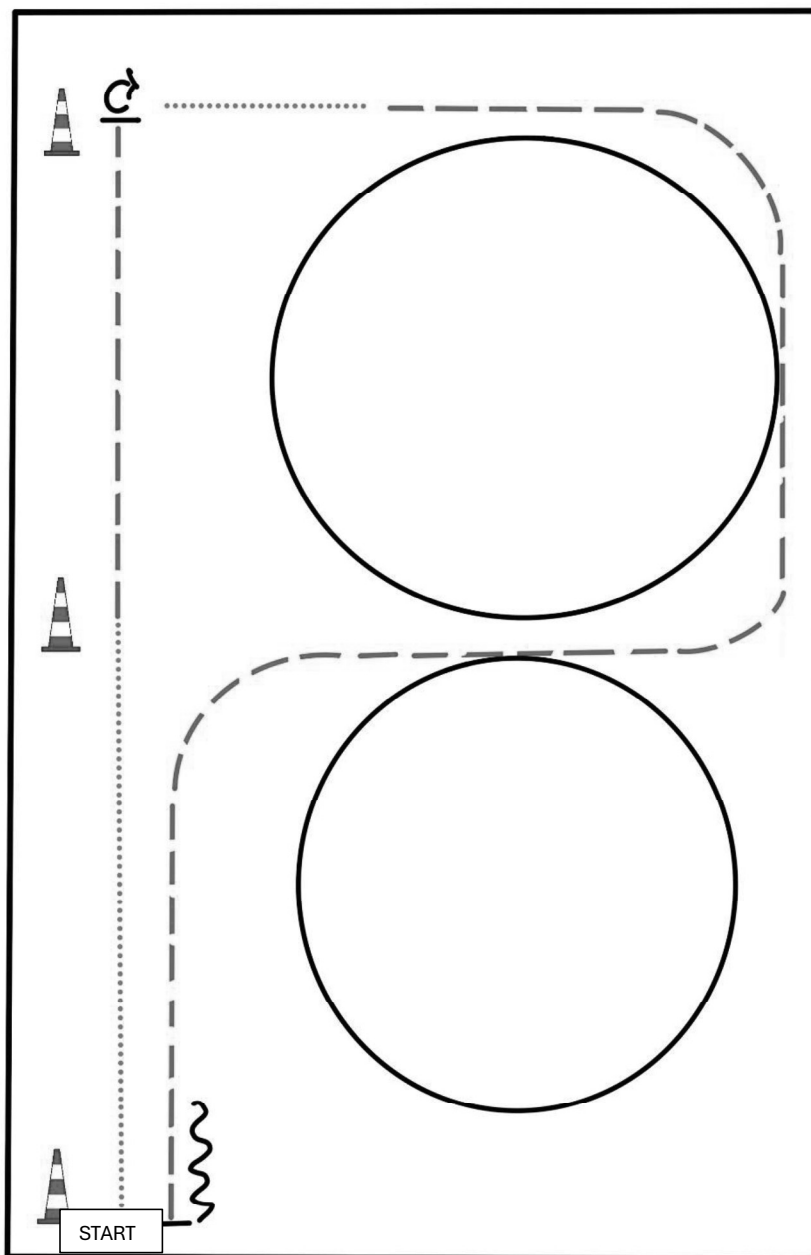




BE READY AT MARKER

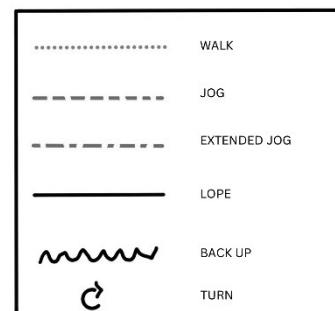
- 1) JOG, JOG SMALL CIRCLE
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 270° RIGHT
- 4) WALK
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG
- 7) LOPE (LL)
- 8) JOG
- 9) STOP, BACK UP



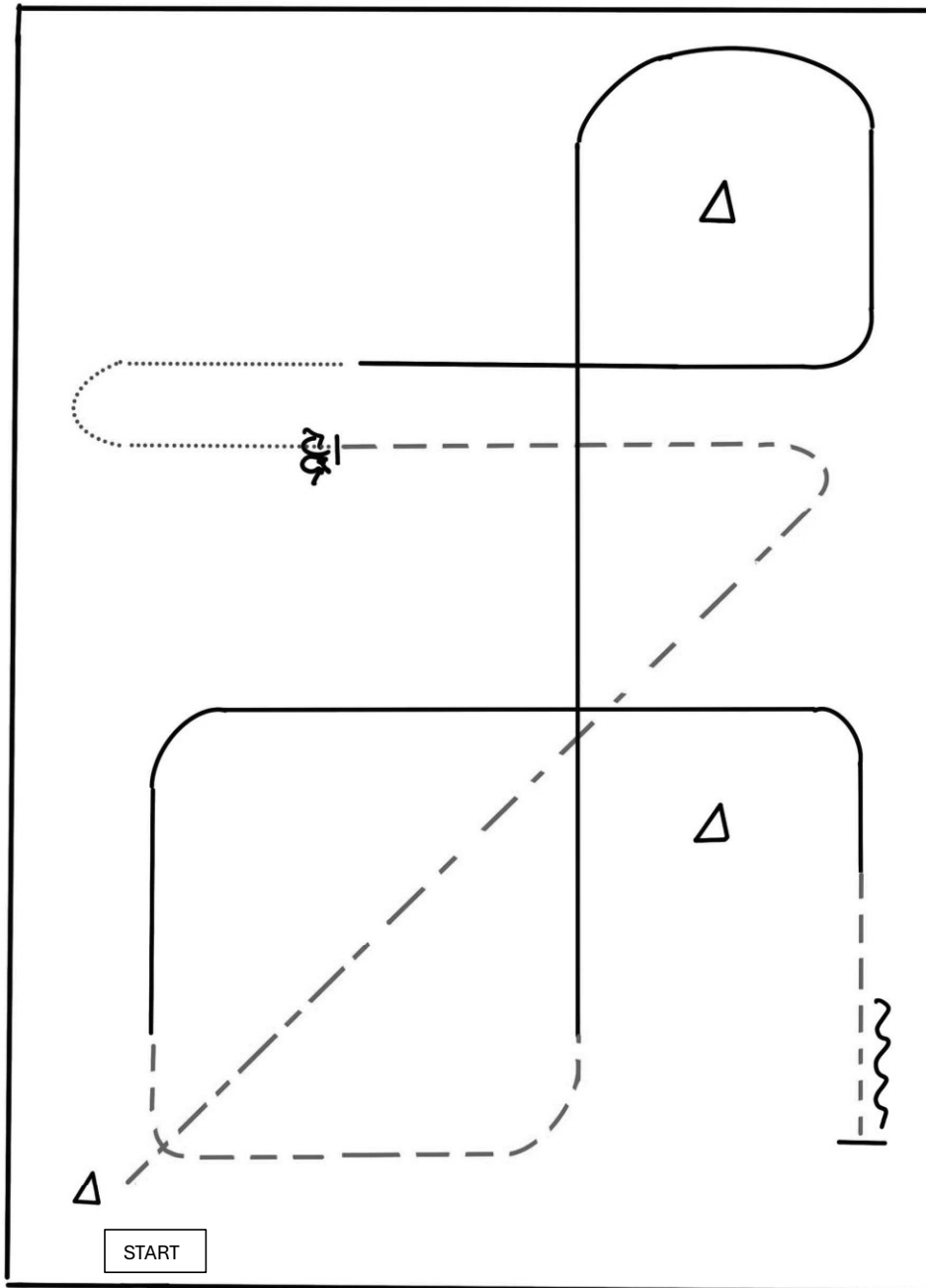


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) JOG
- 10) STOP, BACK UP

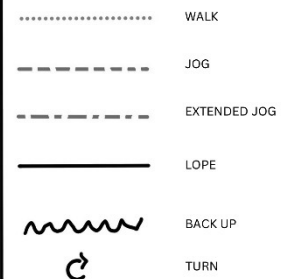


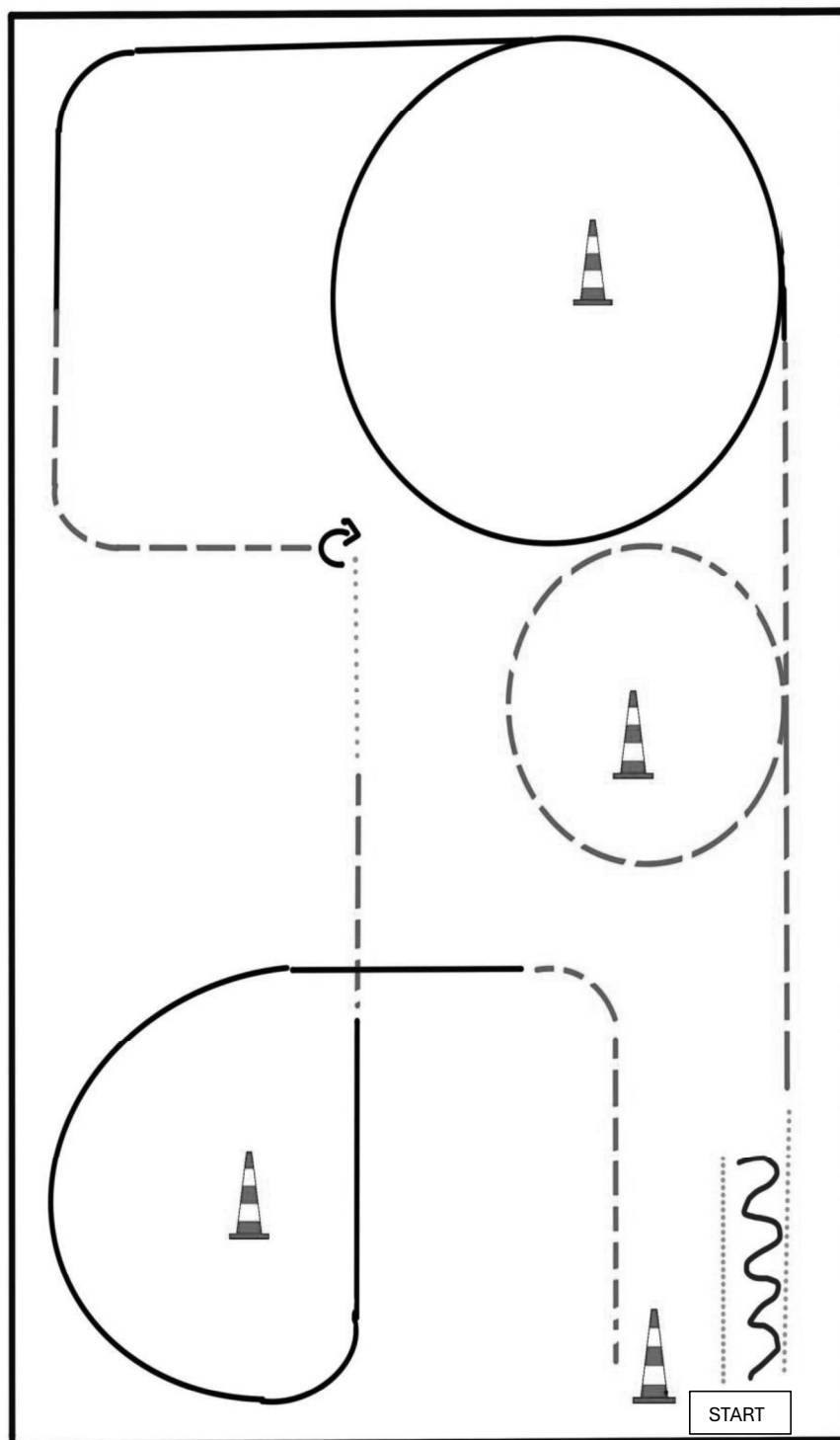
WHS Z LK1-3



BE READY AT MARKER

- 1) EXTENDED JOG
- 2) JOG, STOP
- 3) TURN 180° LEFT AND RIGHT
- 4) WALK
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG
- 7) LOPE (RL)
- 8) JOG, STOP
- 9) BACK UP





BE READY AT MARKER

- 1) WALK, STOP, BACK UP, WALK
- 2) JOG
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG, STOP
- 5) TURN 90° RIGHT
- 6) WALK
- 7) JOG
- 8) LOPE (RL)
- 9) JOG

.....	WALK
-----	JOG
- - - - -	EXTENDED JOG
—————	LOPE
~~~~~	BACK UP
↻	TURN